

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
113
Play manía
Portugal 2,99€
8 424094 800032 00113
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.89
•DRAGON BALL Z BURST LIMIT PS3
•TIME CRISIS 4 + PISTOLA PS3
•HAZE PS3
•IRON MAN PS2
•WARRIORS OROCHI PSP
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» REPORTAJE
RESIDENT EVIL 5
Nuevas imágenes y datos de la aventura de terror más esperada
» AVANCE
¡¡MIRA QUÉ JUEGAZOS!!
Crisis Core: FFVII, POP, Prototype, Cazafantasmas, Race Driver GRID, Mortal Kombat vs. DC Universe...
» COMPARATIVA
¡¡ACCIÓN EN PS3!!
Stranglehold, The Club, Army of Two, Lost Planet, Kane & Lynch, Dark Sector...
¡PRIMERA REVIEW!
¡PS2, PS3 y PSP!
Humor, acción y aventura en LEGO Indiana Jones
¡¡EL INDIANA MÁS DIVERTIDO!!
Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots
Te lo contamos todo sobre el estreno de Snake en PS3

PLAYSTATION 3
KONAMI



© 1987 2007 KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
METAL GEAR SOLID® IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.



Nuevo Chevrolet Aveo.
Get Real.
AVEO
Aveo desde 9.500€
AVEO En Chevrolet nos adaptamos a ti y a tus necesidades. Por eso, pensamos que no hay nada más inteligente que conducir el nuevo Chevrolet Aveo, un coche útil para disfrutar de tu vida cotidiana. Con ABS con EBD, faros antiniebla, airbags delanteros y laterales, anclajes ISOFIX, climatizador automático, ordenador de a bordo, radio CD con mp3 y conexión auxiliar... Al fin y al cabo, todo lo que necesitas para el mundo real. Nuevo Chevrolet Aveo, diseñado para la vida real.
www.chevrolet.es
Información 902 303 900
CHEVROLET
Matiz
Aveo
Lacetti
Nubira SW
Epica
HHR
Captiva
PVP recomendado en Península y Baleares para Aveo 1.2 3p LS (IVA, impuesto de matriculación, transporte y promoción incluidos). Válido hasta fin de mes. Consumo mixto (l/100km): 5,5-7. Emisión de CO_2 (g/km): 132-173.



PÁGINA 30

REPORTAJE Resident Evil 5. Adelantamos nuevos detalles de este esperado Survival Horror para PS3, ambientado en la soleada África.

PÁGINA 48

NOVEDAD Metal Gear Solid 4. Snake se despide de su legión de fans con una épica e inolvidable aventura que nosotros analizamos este mes.

PÁGINA 90

AVANCE Crisis Core: FFVII. El mítico juego de rol de PSone sirve de telón de fondo para un genial juego de rol y acción que explotará al máximo la capacidad de nuestra portátil.

SUMARIO #113

Play manía

EDITORIAL
¡AHORA EMPIEZA LO BUENO!

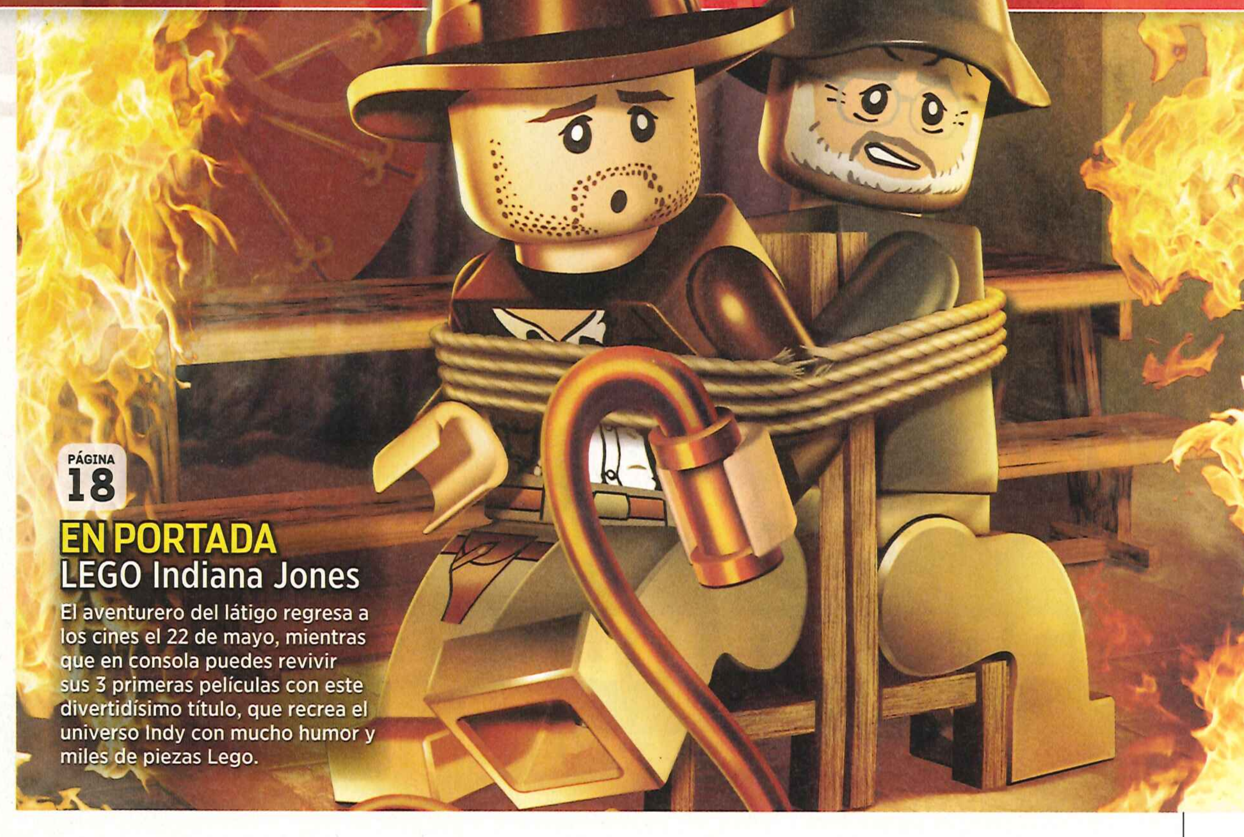
Es el momento, no te lo pienses más. Tienes que tener una PS3, sí o sí. Ha llegado lo bueno y tienes que aprovecharlo como sea. Haciendo horas extra, pegando carteles, ensobrando, sacando las notas de tu vida... ¿Has visto *GTAIV*? ¿De verdad te puedes resistir?

Está claro que el lanzamiento del juego de Rockstar va a marcar este mayo de 2008 como lo hizo *San Andreas* en las navidades de 2004. A fuego. ¿Por qué? Pues porque es un juegazo, con mayúsculas. Más allá de su legión de seguidores en todo el mundo, más allá de sus casi infinitas posibilidades, *GTAIV* marca el inicio de lo que realmente podemos considerar "Nueva Generación". *Grand Theft Auto IV* es la mejor razón para salir corriendo a la tienda a comprarse una PS3. Pero ojo, no es el único.

Y es que si *GTA IV* es espectacular, redondo, esperad a ver *Metal Gear Soli 4*. Kojima ha vuelto a prometer que se retira, que abandona a Snake, que está cansado... Bien, pues puede hacerlo tranquilo, sabiendo que ha logrado culminar su saga con una obra maestra. Esperad a verlo, esperad...

Es cierto que ya hemos disfrutado en PS3 de juegos de calidad, como los geniales *Call of Duty 4*, *Assassin's Creed* o *Uncharted*. Sin embargo, ninguno de estos títulos había llegado tan lejos y había conseguido mostrarnos el camino del futuro como lo han hecho *GTA IV* y *MGS4*. Una demostración de que las cosas bien hechas, bien están.

En los tiempos de PS2, el juego que hizo que la consola despegara definitivamente fue *Gran Turismo 3*. En la era PS3 esta responsabilidad se la van a repartir *GTA IV* y *MGS4*. Y si no, al tiempo.



PÁGINA 18

EN PORTADA
LEGO Indiana Jones

El aventurero del látigo regresa a los cines el 22 de mayo, mientras que en consola puedes revivir sus 3 primeras películas con este divertidísimo título, que recrea el universo Indy con mucho humor y miles de piezas Lego.

Elizabeta es una de las peligrosas mujeres con las que tendremos que tratar en *GTA IV*.



Prince of Persia debutará en PS3 ofreciendo la mezcla típica de saltos, acción y puzzles que tanto nos gustó en PS2 con la anterior trilogía.

PRINCE OF PERSIA | PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | UBISOFT | NOVIEMBRE 2008

Un nuevo príncipe para un nuevo trono

LA SAGA *PRINCE OF PERSIA* DEBUTARÁ CON AIRES RENOVADOS EN PS3 ESTAS NAVIDADES

Con la saga *Prince of Persia* de PS2 ya cerrada, UbiSoft está preparando una nueva trilogía para PS3, donde los cuentos de "Las Mil y Una Noches" volverán a ser la fuente de inspiración. La aventura nos pondrá en la piel de un joven errante, un tipo aventurero y solitario que se verá forzado a participar en una decisiva lucha entre la luz y la oscuridad que invade Persia. Así, este joven de nombre desconocido, deberá proteger a Elika, una sacerdotisa que es la única capaz de eliminar al "gooh", una sustancia oscura y pegajosa que devora la luz. Para ello tendremos que recorrer, en el orden que queramos, distintas zonas de Persia, acompañando a Elika hasta los puntos específicos donde puede realizar su magia contra la oscuridad. Además de guiarla por las dificultades de los escenarios, deberemos protegerla de terribles monstruos... Menos mal que el protagonista domina la espada como nadie y cuenta con una garra metálica que le permitirá, entre otras cosas, deslizarse por paredes tanto de forma vertical como horizontal. La novedad será que Elika irá con nosotros en todo momento y, aunque no podremos controlarla, intervendrá en las acciones del protagonista: le ayudará a realizar saltos más largos, le curará en combate... Así, su ayuda será vital para superar las zonas de combate, plataformas y puzzles, que también habrá. Y todo con un enfoque gráfico cercano a los dibujos animados, que se basará en el impresionante motor de *Assassin's Creed* (los entornos serán más amplios y grandes). ¡Qué pinta tiene!

El protagonista no es príncipe, al menos al comienzo de esta nueva aventura. Es un aventurero solitario, casi un vagabundo...



Los escenarios serán mucho más amplios y no tendremos la sensación de ir por un pasillo. Además, podremos elegir qué zona visitar.



El prota no tiene nada que ver con el príncipe de PS2. Está inspirado en un vagabundo de algunas historias de "Las Mil y una Noches".



El estilo gráfico plasmará mejor la magia de Persia, y todo parecerá más acorde a un cuento, gracias al look Cel Sading.

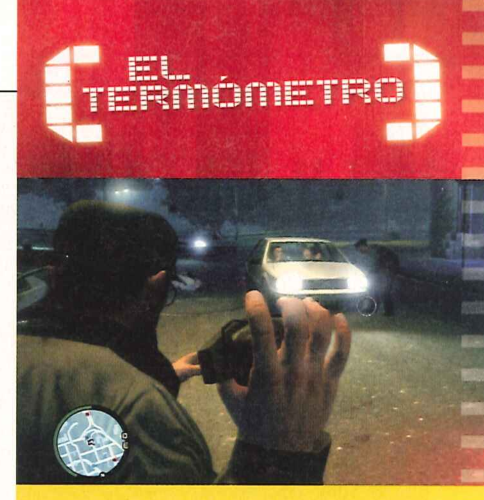


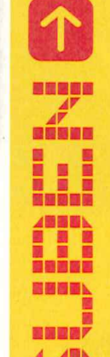
Gracias a la garra metálica de su mano izquierda el príncipe puede descender lentamente por paredes o correr por ellas lateralmente.



La sacerdotisa Elika nos acompañará e intervendrá en combate para curarnos, nos ayudará a saltar más lejos...

EL TERMÓMETRO





SUBEN

LA SAGA GTA POR SU GENIAL DEBUT EN PS3

Hemos tenido que esperar cuatro años para ver al verdadero sucesor de *San Andreas*... y la espera ha merecido la pena. La aventura de Niko es de lo mejor que puedes encontrar en PS3 hoy por hoy.

LAS EDICIONES DE LUJO PARA EUROPA

Tras la edición especial de *GTAIV*, y quejarnos amargamente de que las mejores ediciones se quedan siempre en USA, ya se ha confirmado que veremos ediciones de coleccionista de *Alone in the Dark* y *Fallout 3*.

CIFRAS MILLONARIAS

Los Sims ya han vendido 100 millones de juegos, la saga *SingStar* más de 12 millones, *Assassin's Creed* cerca de 6 millones... ¿Quién dijo que hay crisis?



BAJAN

ROCKBAND: TARDE Y ADEMÁS CARO

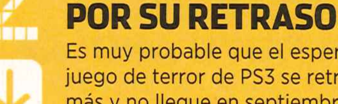
Electronic Arts ya ha confirmado que las versiones de PS3 y PS2 no saldrán hasta septiembre y, lo que es peor, que el precio podría superar los 200 €, algo "sensiblemente" superior a lo esperado: llega tarde y encima caro...

ALONE IN THE DARK POR SU RETRASO

Es muy probable que el esperado juego de terror de PS3 se retrase aún más y no llegue en septiembre. Por suerte, en PS2 sí lo veremos en junio.

EL DECLIVE DE PS2

PS3 tiene cada vez mejores juegos y como contrapartida, PS2 recibe menos títulos de relumbrón. Salvo los multiplataforma como *Lego Indiana Jones*, casi todos ya son sociales...









» PRIMERAS IMÁGENES

SPIDER-MAN WEB OF SHADOWS

Así se titula la nueva aventura del Hombre Araña que **aparecerá en las tres consolas de Sony**. Una amenaza alienígena ha atacado Nueva York y tendremos que usar nuestros poderes arácnidos para combatirla, en **una aventura en la que podremos decidir cómo actuar en cada momento,** lo que tendrá repercusiones en el juego. Habrá cameos de otros personajes Marvel.



» ANUNCIO PS3

LOS JINETES DEL APOCALIPSIS CABALGAN EN *DARKSIDERS*

THQ y el popular dibujante de cómics Joe Madureira están trabajando en *Darksiders: Wrath of War*. El juego se sitúa en un mundo devastado por demonios y en el que **asumiremos el rol de Guerra, uno de los cuatro jinetes del Apocalipsis** enviados a la tierra. Traicionado y despojado de poderes, **buscaremos venganza recorriendo escenarios abiertos** y en los que haremos uso de armas míticas y modernas.

» ANUNCIO PS3

AMOR Y BALAS EN *FAITH AND .45*

Los creadores de *Total Overdose* y *Chili con Carnage* estrenarán título para PS3 en el que habrá de todo: **acción, aventuras y una historia de amor ambientada en los años 30** y que tiene como protagonistas a Luke y Ruby, una pareja al más puro estilo "Bonnie & Clyde", que lucharán contra un magnate del petróleo y sus secuaces. Sus creadores incluirán un modo cooperativo y una sólida historia con grandes personajes. Aún no tiene fecha de salida.



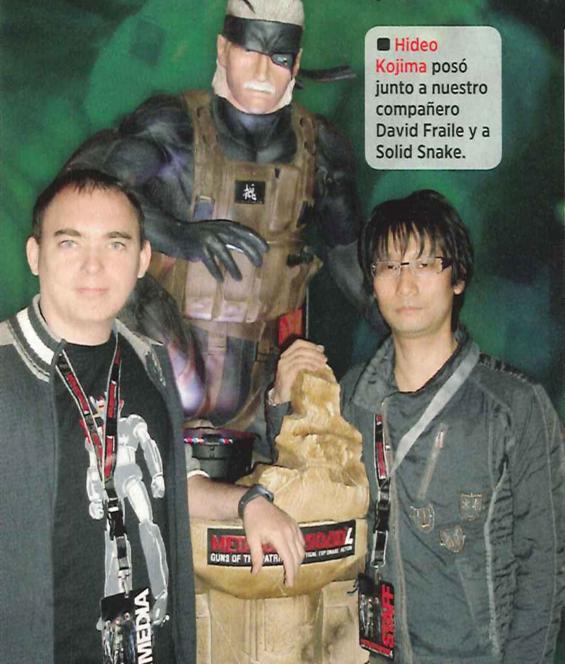
METAL GEAR SOLID 4 | PS3 | KONAMI | ACCIÓN TÁCTICA | 12 DE JUNIO

Mano a mano con Hideo Kojima

Play Manía ¡NUEVOS DATOS!

HABLAMOS EN PARÍS CON EL **CREADOR** DE LA SAGA ***METAL GEAR SOLID***

Konami organizó un evento en París para la prensa europea en el que, además de jugar a *MGS4*, también pudimos hablar personalmente con Hideo Kojima, padre de la saga. Entre otras cosas, Kojima nos confesó que *MGS4* está hecho para fans de la saga, aunque se puede disfrutar con él sin haber probado los anteriores. Sobre si habrá o no más *Metal Gear*, esta vez no se ha querido pillar los dedos. Deja la puerta abierta, pero dando paso a otros creadores... Y es que quiere afrontar nuevos retos y desmarcarse ya de la sombra de Solid Snake. Eso sí, no penséis que la idea es hacer juegos más "light", ya que dejó muy clarito que, aunque no se opone a los juegos casuales, él no está dispuesto a sacrificar nada del proceso creativo en favor de juegos más sencillotes. Y si alguien se pregunta porqué *MGS4* no está doblado: ¡se quedaron sin espacio en el Blu-ray! Una última curiosidad: nos comentó que la peli de *Metal Gear* está en marcha y que en breve sabremos más. ¿Queréis saber más de *MGS4*? Pues no perdáis nuestra review en la página 48...



Hideo Kojima posó junto a nuestro compañero David Fraile y a Solid Snake.



Kojima dio una rueda de prensa general en la que explicó las claves de la última entrega de la saga.



David, durante su maratoniana partida de 3 días, en la que consiguió terminar la aventura utilizando ¡sólo dos!

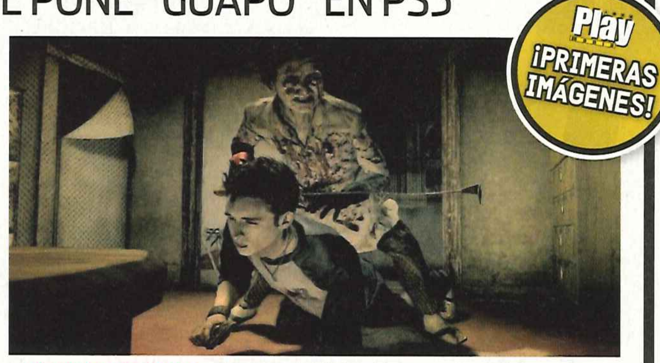
SIREN: NEW TRANSLATION | PS3 | SONY | SURVIVAL HORROR | SIN CONFIRMAR

La sirena maldita suena de nuevo

FORBIDDEN SIREN SE PONE "GUAPO" EN PS3

Play Manía ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Este singular survival horror, que salió en PS2 en 2004, volverá a PS3 en forma de "remake" con gráficos y opciones de juego actualizadas. La acción se sitúa en el pueblo costero de Haynura, donde los habitantes se han transformado en Shibitos, una especie de zombis. Terror sicológico, oscuridad y mucha tensión serán sus claves.



Siren: New Translation será un remake de la primera entrega de la saga.

ROCK THE RULES



Streetwear & Jeans
New Collection'08

www.converse.es

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PSP

NARUTO PELEA EN PSP

Naruto: Ultimate Ninja Heroes 2: The Phantom Fortress es el título de la aventura que **saldrá en verano para PSP** y que, manteniendo el sistema de batallas del *Ultimate Ninja* de PS2 **contará con un nueva historia, combates alucinantes con nuevos jutsu y modo Multijugador.**



ANUNCIO

MORTAL KOMBAT VS. DC UNIVERSE

La popular saga de lucha "mortal" de Midway se alía con DC Cómics en su nueva entrega que llegará después del verano y **ofrecerá combates contra personajes de los cómics, como Batman.**



PRESENTACIÓN

YAMAUCHI EN MADRID

Kazunori Yamauchi, el "padre" de la serie Gran Turismo, estuvo en Madrid hace unas semanas presentando en persona su *Gran Turismo 5 Prologue*. Tuvimos ocasión de charlar con él y nos desveló algunos datos interesantes. Por ejemplo, que habrá **una actualización en otoño que implementará daños en los vehículos** (y puede que no sea la única). También nos aseguró que en la versión "completa" de ***GT5* habrá un circuito ambientado en las calles de Madrid.** Y en cuanto a **la fecha de salida de *GT5*,** no se quiso "mojar" mucho porque su obsesión es que quede perfecto. Pero vamos, que **seguramente no lo veamos hasta finales del año que viene** o incluso más tarde...



Yamauchi, posa con nuestro compañero Dani.

ANUNCIO

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE

La sexta entrega de las aventuras de Harry Potter **llegará puntual al cine en navidades** y junto a ella su adaptación consolera de la mano de EA. Siguiendo la estela de anteriores entregas, **habrá exploración, duelos con varita, mezcla de pociones y partidos de Quidditch.**



PACK PS3

GTA BUNDLE

Si aún no te has hecho con una PS3 y quieres disfrutar del primer *GTA* de nueva generación, este pack es tu oportunidad de conseguirlo a buen precio. **Por sólo 439 euros podrás llevarte a casa ambas "joyas"** y disfrutar de la alta definición junto a uno de los mejores juegos del catálogo de la consola.



ANUNCIO

GUITAR HERO IV EVOLUCIONA

A *Guitar Hero Aerosmith* le seguirá a finales de año *Guitar Hero IV*. Además de nuevas canciones "cañeras", **sus creadores quieren incluir otros instrumentos, voz y contenidos localizados,** para competir "de tú a tú" con *Rock Band*, su competidor más directo, aún no lanzado en España.

ACTUALIZACIÓN

MOTOS EN BURNOUT

Los amantes de las motos y de *Burnout Paradise* van a disfrutar con la actualización que recibirá el juego en breve y que **permitirá manejar motos e incluirá además nuevos modos y carreras nocturnas.** Aún no sabemos si el parche será de pago o gratuito.

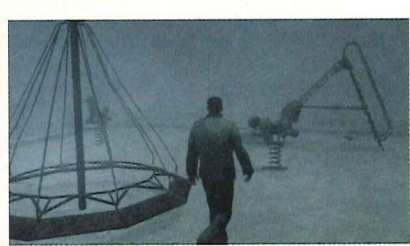
SILENT HILL HOMECOMING | PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | SEPTIEMBRE

Hogar, maldito hogar

Play ¡NUEVOS DATOS!

YA FALTA MENOS PARA VOLVER A SILENT HILL...

Konami acaba de desvelar nuevas imágenes de la primera entrega de *Silent Hill* en PS3, que siguen manteniendo su tenebrosa ambientación e inquietantes enemigos "marca de la casa", capaces de poner la piel de gallina al más pintado. También ha confirmado el nombre final del juego y la fecha de salida. De esta forma, *Silent Hill V* pasa a llamarse *Silent Hill Homecoming*, haciendo referencia a la vuelta al hogar del protagonista, y su lanzamiento en Europa tendrá lugar en septiembre de este año.





FALLOUT 3 | PS3 | ATARI | ACTION RPG | OTOÑO

Una lucha constante por la supervivencia

FALLOUT 3 NOS HARÁ RECORRER UN PELIGROSO MUNDO POSTNUCLEAR

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Bethesda, creadores de *Oblivion*, apuestan por el mismo estilo de juego con *Fallout 3*, adaptación de una saga clásica vista ahora bajo un prisma "oblivionesco" aunque con más acción. El juego estará ambientado en el mundo resultante de un conflicto nuclear, en el que la gente vive bajo la superficie por miedo a la radiación. Nuestro protagonista ha nacido en este refugio subterráneo, pero al desaparecer su padre saldrá a buscarle a las llanuras radioactivas llenas de letales mutantes. Con este panorama, podremos recorrer vastas extensiones libremente (con vista en primera o tercera persona), usar diferentes armas y habilidades, que podremos mejorar, y contar con la ayuda de un fiel perro, al que podremos ordenar buscar comida, armas... Tendrá subtítulos en castellano y una edición especial llena de extras.



Fallout 3 seguirá los pasos de *Oblivion* y ofrecerá un mundo enorme con libertad de acción y toques RPG.



3+
www.pegi.info
eu.playstation.com
PSP
EVERYBODY'S GOLF 2
TAN FÁCIL
QUE HASTA TU PADRE PODRÁ JUGAR.
TAN BUENO
QUE NO LO QUERRÁS SOLTAR.
EVERYBODY'S GOLF 2
PSP
PlayStation Portable



... Top Spin 3?
El prometedor simulador de tenis de Take 2, con Rafa Nadal en exclusiva en la versión para PS3, sufrirá un ligero retraso y llegará finalmente a finales de junio.

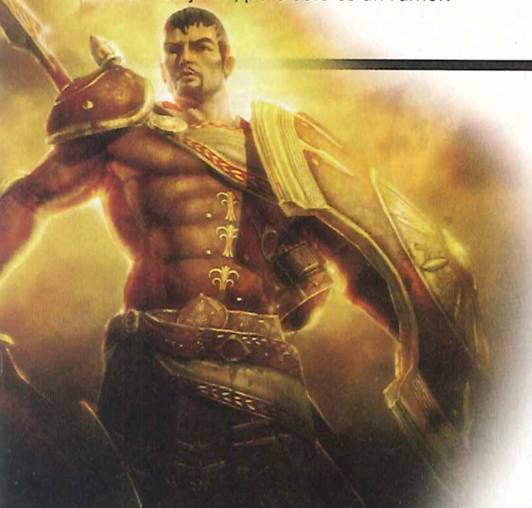
... El Padrino 2?
Desde EA nos han confirmado que el proyecto sigue "vivo" y los responsables del primer título están ya trabajando en la secuela, aunque desconocemos cualquier otro detalle por el momento.

... TNA Impact?
El rival de *Smackdown* se retrasa "estratégicamente" y llegará a las tiendas en septiembre, justo a tiempo para empezar la temporada luchadora y hacer que suba la fiebre por el wrestling.

... Gran Turismo en PSP?
Los creadores del fabuloso simulador de conducción han confirmado que siguen trabajando en ella y que verá la luz el año que viene, aunque al parecer se tratará de una versión "simplificada" de *GT5*.

... Harry el Sucio?
En 2005 se anunció la adaptación de las aventuras de este peculiar policía interpretado en el cine por Clint Eastwood a consola de la mano de Warner Interactive. En 2006 se dijo que el propio Eastwood y actores como Laurence Fishburne pondrían su rostro y su voz en el juego. Desde entonces, nada se ha sabido de este proyecto que parece haber desaparecido en el limbo de los videojuegos. Una lástima...

... el Dual Shock 3?
En Japón y en Estados Unidos ya está a la venta, pero Sony aún no ha dado una fecha definitiva del lanzamiento del mando con vibración para PS3 en Europa. Se rumorea que podría llegar junto con *Metal Gear Solid 4* en junio, pero sólo es un rumor.



Play ¡NUEVOS DATOS!

SOCOM: Confrontation ofrecerá batallas Online para 32 jugadores con múltiples opciones.

SOCOM: CONFRONTATION | PS3 | SONY | ACCIÓN TÁCTICA | OTOÑO

SOCOM dará guerra en PS3

SOLDADO, PREPÁRATE PARA LAS MEJORES **BATALLAS ONLINE**

La serie que mejor supo aprovechar las posibilidades Online de PS2 llegará este otoño a PS3 explotando como nunca su mejor baza: vibrantes batallas Online en las que esta vez podrán participar hasta 32 jugadores. En *SOCOM: Confrontation* combatiremos en los puntos más "calientes" del planeta, pudiendo elegir entre cinco ejércitos distintos y competir con nuestro clan a escala regional, nacional e internacional. Además de siete modalidades de juego por cada mapa, las partidas contarán con múltiples opciones de configuración y podremos personalizar a nuestro soldado. Y Sony ya ha confirmado que habrá nuevos contenidos descargables para el juego en el futuro.

Aprovechará la potencia de PS3 presentando unos escenarios detallados y muy interactivos y opciones como uso del Sixaxis.

RISE OF THE ARGONAUTS | PS3 | CODEMASTERS | ACCIÓN | OTOÑO

Play ¡NUEVOS DATOS!

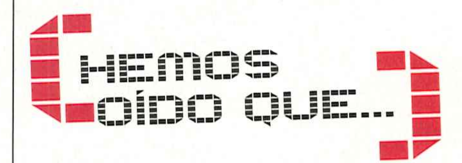
Más acción en la Grecia clásica

ESTE OTOÑO, EL MÍTICO **HÉROE JASÓN** DESAFIARÁ A LOS DIOSES EN PS3



Mientras Kratos mantiene su salto a PS3 en secreto (de momento), otro héroe de la mitología griega va a hacerle la competencia... En *Rise of the Argonauts* asumiremos el papel de Jasón en una épica odisea de acción con toques roleros que nos llevará a pelear contra todo tipo de criaturas mitológicas. En nuestro camino nos toparemos con otros héroes clásicos (como Hércules o Aquiles) y para obtener poderes especiales deberemos ganarnos el favor de ciertos dioses, aunque esto conlleve "cabrear" a otros... Saldrá en otoño.


HEMOS HECHO UNA CANCIÓN
PARA QUE TE ENTERES
escúchala en hartasdetuaxila.com
HARTAS
DE TU AXILA
NUEVO AXE DRY
Ellas te prefieren seco.
CLICK
NEW
AXE DRY
DRY ACTION
NEW
AXE DRY
VICE
DRY ACTION
PULSE
NEW
AXE DRY
DRY ACTION



... vuelven los clásicos.

Splatterhouse, Earthworm Jim, Bionic Commando... todos ellos son grandes clásicos de los videojuegos que volverán en breve con "remakes" y nuevas entregas adaptadas a la nueva generación consolera. Nostálgicos, tenéis una cita...

... *Midnight Club L.A.* saldrá también en PSP.

Con el sobrenombre *Remix*, la popular saga de carreras clandestinas, cuya última entrega tiene lugar en las calles de Los Angeles, llegará a la portátil de Sony.



... *The Darkness 2* está en desarrollo.

Recientemente se ha confirmado que 2K está trabajando en una secuela de esta aventura en primera persona en la que usábamos el poder de la Oscuridad para hacer frente a nuestros enemigos.

... *Bioshock* y su secuela llegarán a PS3.

Insistentes rumores apuntan a que la primera parte del popular título, hasta el momento exclusivo de Xbox 360, llegará a PS3 en septiembre y su secuela a finales del año que viene.

... habrá un nuevo *Wolfenstein*.

En el próximo evento QuakeCon 2008, que se celebrará entre el 31 de julio y el 3 de agosto en Texas, podría anunciarse el salto de la popular saga creada por John Carmack *Castle Wolfenstein* a PS3.



Naruto se estrena en PS3 con una aventura basada en la serie y que mezclará acción y gráficos en HD.

Naruto deja de ser aprendiz

SE DESVELA *NARUTO NINJA STORM*, EL PRIMER TÍTULO DEL POPULAR NINJA EN PLAYSTATION 3

Siguiendo la estela de sagas como Dragon Ball, Naruto da el salto a PS3 con *Ninja Storm*, un juego de lucha que trasladará toda la emoción y la diversión de la serie a nuestra consola. El modo Aventura estará compuesto por 100 variadas misiones, muchas de ellas basadas en la serie. Y todo en escenarios enormes y dinámicos, con varios niveles de profundidad y con gráficos en HD, lo que hará que las cinemáticas se fundan con los gráficos de forma espectacular. A la hora de luchar, podremos crear nuestro propio equipo de 3 ninjas de entre los 25 personajes disponibles, que contarán con alucinantes técnicas secretas y que podrán realizar ataques cooperativos. Y aunque no incluirá modo Online, sí que tendrá contenido descargable desde la red.



Los combates prometen ser al menos tan espectaculares como los vistos en la serie de televisión. Y en alta definición...



EL QUIOSCO

PLAY GUÍAS & TRUCOS
» 5,50€ » YA A LA VENTA

LAS MEJORES GUÍAS PARA Wii Y DS

Los fans de Nintendo tienen una cita obligada con este número que incluye guías completas de *FFXII Revenant Wings* (y un póster gigante con los lludios) *Hotel Dusk* o *Zelda Phamtom Hourglass* para DS y *DBZ Budokai Tenkaichi 3, Zack&Wicki, RE Umbrella Chronicles, PES 2008, Mario&Sonic en los JJ.OO.* y *Link´s Crossbow Training* para Wii.

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡CON DOS JUEGOS DE REGALO!!

Además de llevar en su portada **el genial juego de rol** *Mass Effect*, los chicos de Computer Hoy te **regalan un DVD con 2 juegos completos:** terror y acción con *Cold Fear* y los combates aéreos más divertidos con *Crimson Skies*. Además, **los mejores juegos shareware, actualizaciones, driver gratis, parches...**

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡GUITAR HERO ROCKEARÁ EN DS!

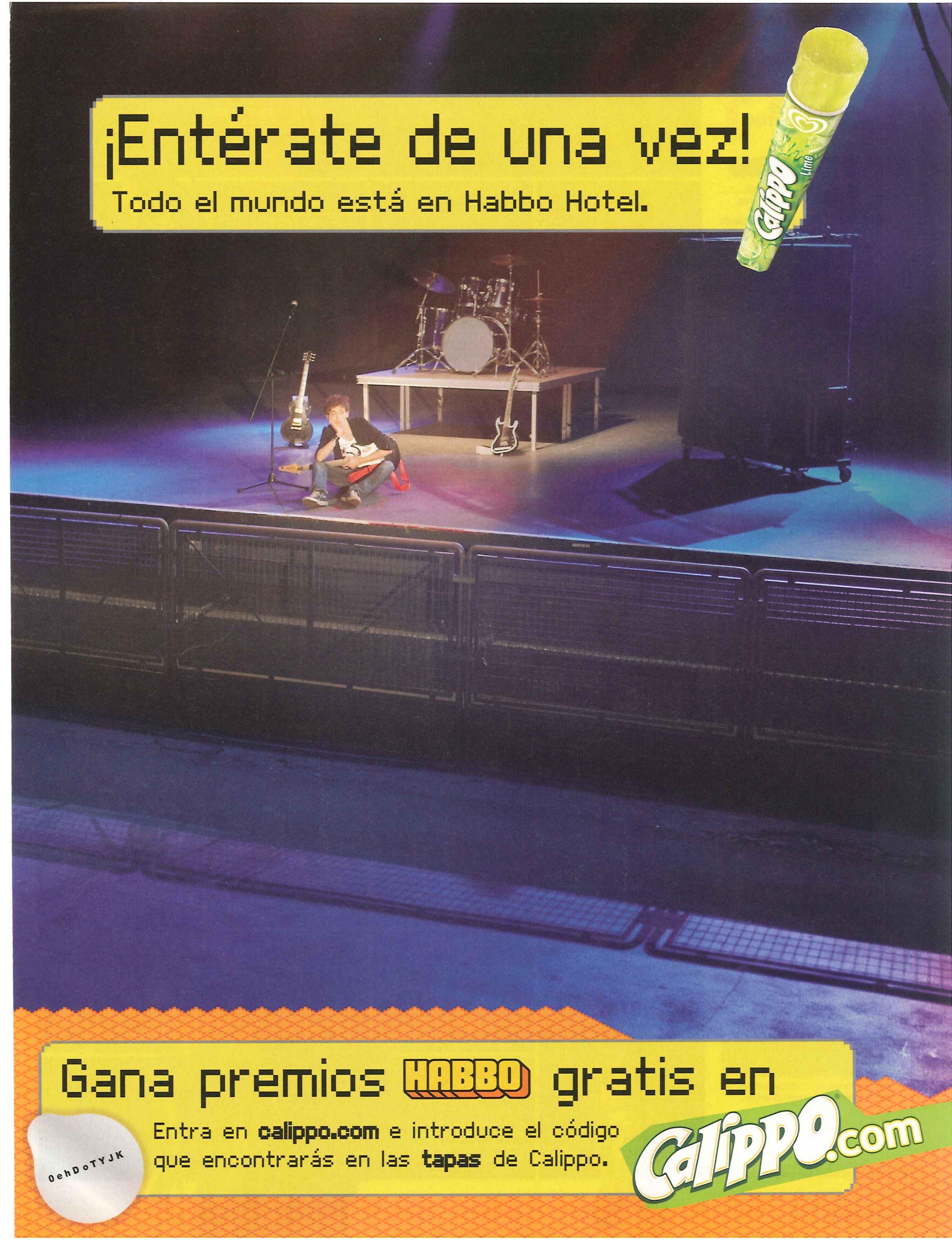
Encontrarás un reportaje en el que los chicos de N.A. te muestran cómo se jugará con el **periférico exclusivo diseñado para DS.** Además, regalan una **guía de 32 páginas con los 16 nuevos circuitos de** Mario Kart Wii y los mejores consejos para ganar. ¡Online, también!

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 23 DE MAYO

SOLID SNAKE VUELVE A PS3

La **review** de *Metal Gear Solid 4* es el tema principal del número 201 de Hobby Consolas... ¡junto con la **guía de 52 páginas de** *GTA IV*! Además, podéis encontrar la mejor información de *Gears of War 2* y *Super Smash Bros. Brawl*.





¡Entérate de una vez!
Todo el mundo está en Habbo Hotel.
Calippo
Lime
Gana premios HABBO gratis en
Entra en calippo.com e introduce el código
que encontrarás en las tapas de Calippo.
OehDoTYJK
Calippo.com



PS3

Semana del 19 al 25 de mayo
Pack F1 Championship + Sixaxis

Semana del 26 de mayo al 1 de junio
Ferrari Challenge: Trofeo Pirelli
Monster Madness: Grave Danger

Semana del 2 al 8 de junio
Dragon Ball Z Burst Limit
Lego Indiana Jones

Semana del 9 al 15 de junio
Metal Gear Solid 4



Metal Gear Solid 4 ya está aquí y es de lo mejorcito que ofrece ahora mismo PS3.

PS2

Semana del 12 al 18 de mayo
Nitro Bike
PES 2008 (Platinum)
Silent Hill Origins

Semana del 26 de mayo al 1 de junio
Hot Wheels Monster Jam

Semana del 2 al 8 de junio
Lego Indiana Jones
Riding Star



Lego Indiana Jones es un divertido juego de acción que rebosa humor.

PSP

Semana del 26 de mayo al 1 de junio
Echochrome
Everybody's Golf

Semana del 2 al 8 de junio
Lego Indiana Jones

Semana del 9 al 15 de junio
Go! Explore



EveryBody's Golf 2 vuelve a ofrecer un control sencillo, pero muy divertido.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 12 DE MAYO AL 15 DE JUNIO

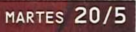
MARTES 13/5

MIÉRCOLES 14/5

JUEVES 15/5

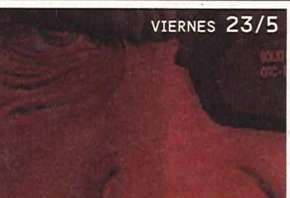
LANZAMIENTO PS2
SILENT HILL ORIGINS
Revive la terrorífica aventura de PSP en PS2, ahora con mejores modelados para los personajes y leves retoques gráficos.
es.games.konami-europe.com

MARTES 20/5



MIÉRCOLES 21/5

LANZAMIENTO EN BLU-RAY
BEOWULF: Versión del director
Disfruta con la mejor calidad de imagen de una de las películas más impresionantes hechas por ordenador, en su montaje definitivo.
www.beowulfmovie.com



JUEVES 22/5

LANZAMIENTO PS3
HAZE
Comparte con hasta tres amigos más la trama de este espectacular shooter futurista, que nos pondrá en ambos bandos de un conflicto.
www.hazegame.com



VIERNES 23/5

SÁBADO 24/5

DOMINGO 25/5

MARTES 27/5

MIÉRCOLES 28/5

LANZAMIENTO PSP
EVERYBODY'S GOLF 2
El golf más divertido y colorista regresa a PSP con nuevos torneos y la misma diversión de siempre.
www.everybodysgolfclub.com

VIERNES 30/5

LANZAMIENTO EN BLU-RAY
PACK ALIENS VS PREDATOR
Disfruta de los enfrentamientos entre estas dos razas alienígenas en sendas películas en alta denifición.
www.avp-r.com/

SÁBADO 31/5

LUNES 2/6

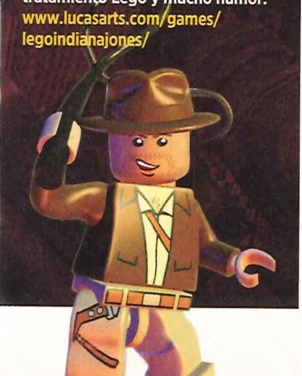
MIÉRCOLES 4/6

JUEVES 5/6

LANZAMIENTO PS3
DRAGON BALL Z BURST LIMIT
Goku y compañía debutan en PS3 con un juego de lucha aun más fiel a la serie si cabe y en Alta Definición. Si eres fan... ¡¡¡no te lo pierdas!!!
www.atari.com/dragonballz

VIERNES 6/6

LANZAMIENTO PS2, PS3, PSP
LEGO INDIANA JONES
Revive las tres primeras pelis del mítico arqueólogo con el tratamiento Lego y mucho humor.
www.lucasarts.com/games/legoindianajones/



SÁBADO 7/6

DOMINGO 8/6



JUEVES 12/6

LANZAMIENTO PS3
METAL GEAR SOLID 4
Snake debuta en PS3... y al mismo tiempo se despide con una aventura realmente inolvidable.
www.konami.jp/kojima_pro/english/index.html



Patrocinador del Equipo Olímpico Español

LA MÚSICA ES VIDA

PORQUE LA MÚSICA CORRE POR TUS VENAS ÉSTA ES TU TARJETA.

TARJETA MTV CAJA MADRID

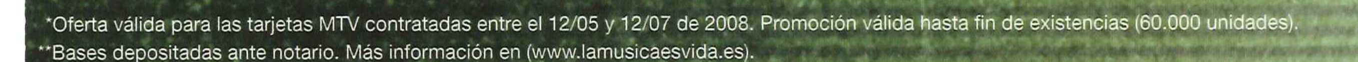


Al contratarla llévate un CD exclusivo de JULIETA VENEGAS*.



www.lamúsicaesvida.es

REGÍSTRATE Y ENTRA EN EL SORTEO DE UN VIAJE A MÉXICO PARA CONOCER A JULIETA VENEGAS.**



*Oferta válida para las tarjetas MTV contratadas entre el 12/05 y 12/07 de 2008. Promoción válida hasta fin de existencias (60.000 unidades).

**Bases depositadas ante notario. Más información en (www.lamusicaesvida.es).

CAJA MADRID

¿QUIERES? PUEDES.

LUCES, CÁMARA, **PIEZAS...** ¡ACCIÓN DE LA BUENA!



PS3, PS2 Y PSP | ACCIÓN | LUCASARTS | 6 DE JUNIO

Armado con su látigo y su sombrero Fedora, Indiana Jones ha vivido a las aventuras más impresionantes del cine moderno. Y ahora puedes revivirlas con el "tratamiento Lego"...

El próximo 22 de mayo el mítico arqueólogo y aventurero Indiana Jones regresará a los cines con su nueva y esperada película, "El Reino de la Calavera de Cristal". Y, pese a la tendencia habitual con todos los éxitos cinematográficos, LucasArts no ha preparado un videojuego oficial con el que revivir la nueva aventura en casa. En lugar de eso ha encargado a los genios de Traveller's Tales, los responsables de la saga *Lego Star Wars*, que adapten las tres primeras películas del famoso personaje al universo de piezas de Lego. Y, tras jugarlo de cabo a rabo, os podemos asegurar que es de lo más divertido que hemos probado últimamente...

Cambio espacio por templo

Lego Indiana Jones seguirá las líneas maestras de lo visto en ambos *Lego Star Wars,* ofreciendo una exquisita mezcla de plataformas, acción y puzzles a lo largo de 18 extensos niveles, 6 por película. Así, reviviremos todas las situaciones clave de cada film, poniendo especial

Indiana Jones revive sus tres primeras pelis con el enfoque y el humor típico de los juegos de Lego.

JONES

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

Puzzles, plataformas y acción se dan la mano con un enorme sentido del humor para recrear el universo Indiana Jones con piezas Lego.

énfasis en los momentos estelares, como la vertiginosa salida del templo perseguidos por una enorme roca rodante, la huida de las minas a bordo de unas vagonetas o las tres peligrosas pruebas para acceder al cáliz divino. Y no exageramos al decir que estos tres ejemplos son sólo la punta del iceberg, ya que prácticamente todas las escenas importantes las películas (incluidos diálogos o situaciones cómicas) se han adaptado al juego de una u otra forma, ya sea mediante acción directa o con un vídeo. Y sobra decir que todas ella se han plasmado con gran fidelidad y respeto a las pelis originales y, al mismo tiempo, con un sentido del humor digno de elogio.

Indiana... y alguien más

En cuanto al sistema de juego, en todos los niveles siempre llevaremos un mínimo de dos personajes, entre los que podemos alternar el control para »

» PARODIAS A GOLPE DE LÁTIGO

Si has probado alguna versión de *Lego Star Wars* ya habrás descubierto que una de sus principales virtudes es su enorme capacidad para recrear los momentos clave de las películas... Pero con un sentido del humor para todos los públicos, con el que es capaz de arrancar más de una carcajada a los seguidores de las pelis. *Lego Indiana Jones* no se quedará atrás y en los 18 niveles del juego encontraremos multitud de situaciones que reproducen las pelis con enorme simpatía. He aquí unos ejemplos...

EN BUSCA DEL ARCA PERDIDA



PELÍCULA ¿Quién no recuerda la famosa escena del ídolo y la precipitada huida del templo? ¿O la apertura del arca perdida?



JUEGO Todos esos momentos estarán en el juego, incluso con guiño incluido a *Lego Star Wars* (el ídolo es la cabeza de C3PO).

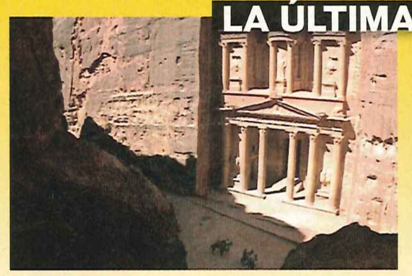
EL TEMPLO MALDITO

PELÍCULA Escenas como el mítico banquete, la huida en vagoneta de las minas, el puente colgante no se olvidan así como así...

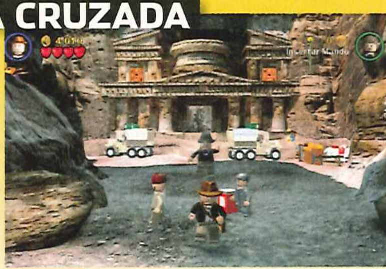


JUEGO Aquí no habrá serpiente con sorpresa, pero si un banquete igual de "impresionante"... Y eso sólo al principio de un nivel.

LA ÚLTIMA CRUZADA



PELÍCULA ¿Recuerdas el templo del cáliz, la pelea en el Zeppelin, las catacumbas de la biblioteca en Venecia y otras escenas?



JUEGO Las piezas lego servirán para recrear el templo, al caballero templario o el tanque que nos persigue por el desierto...



Revive las aventuras de Indiana Jones en un divertida aventura de acción en la que siempre llevamos, al menos, un par de personajes cuyo control podemos alternar.



Las piezas Lego lo forman todo: vehículos que podemos conducir, edificios, puentes, escaleras... Además, todo es muy interactivo y destruible.

» EL TEMPLO DE LA DIVERSIÓN... Y DE LA DURACIÓN

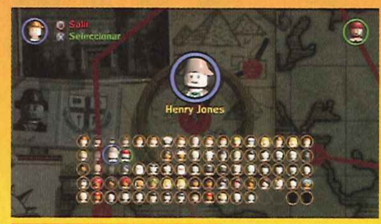
Más allá de su capacidad para divertir (ya sea jugando solo o cooperativamente con un amigo), su variado desarrollo, su enorme sentido del humor y fidelidad con las pelis, otro de los aspectos que harán grande a *Lego Indiana Jones* será su duración, a prueba de bombas: cientos de secretos, personajes desbloqueables... Conseguir el 100% te llevará bastante tiempo.



ENCUENTRA LOS SECRETOS Los 18 niveles se deben rejugar para encontrar piezas ocultas, minikits y otros secretos.



JUEGO COOPERATIVO Activa un segundo mando en cualquier momento y un amigo controlará a un personaje secundario.



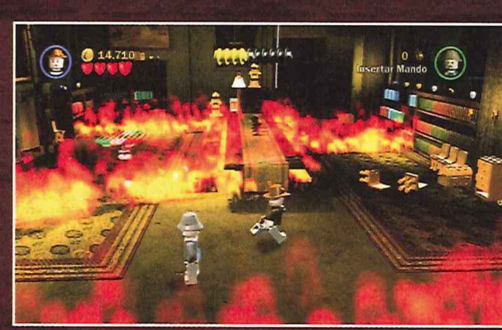
¡85 PERSONAJES! Desbloquearlos todos supondrá recoger monedas, superar niveles, encontrar ciertos ítems ocultos...



■ Serpientes enormes, soldados especiales... el juego contará con jefes finales extraídos de las películas.



■ Ciertos personajes tendrán fobias, como Indy a las serpientes, lo que les inmovilizará y nos obligará a avanzar con otro personaje.

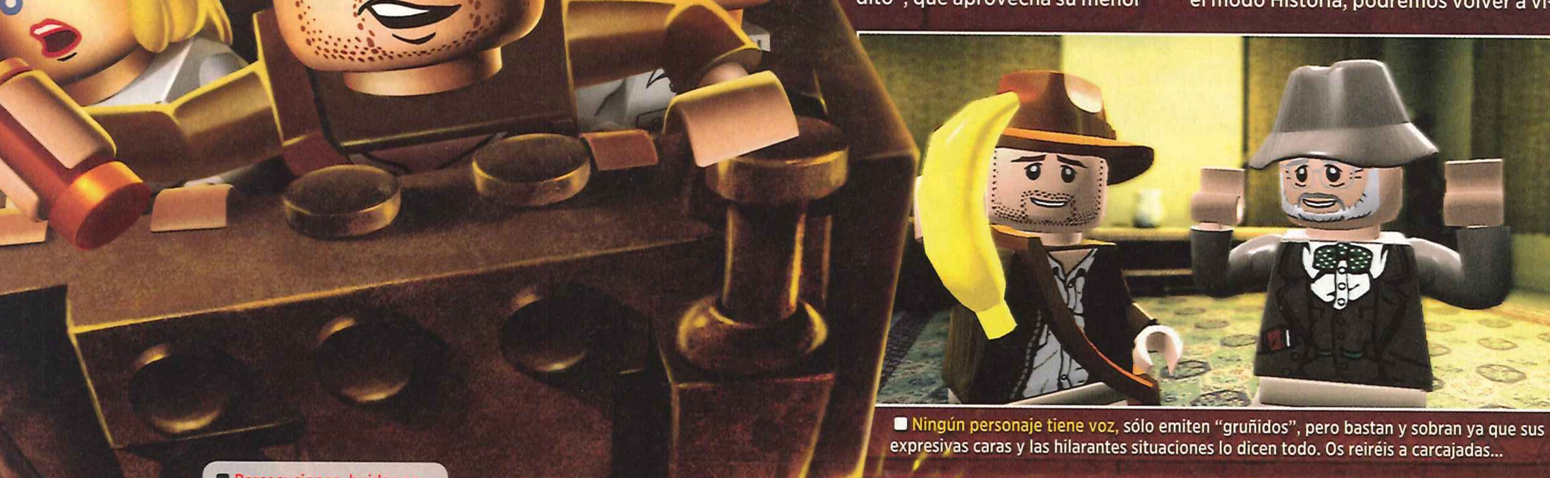


■ Cada personaje tendrá habilidades propias, como descifrar jeroglíficos o saltar más alto, que debemos combinar para avanzar.

» aprovechar las habilidades únicas de cada uno, algo imprescindible para avanzar. Por ejemplo, Indiana usará su látigo para agarrarse a determinados salientes y superar abismos de otro modo insalvables. Otros personajes secundarios cuentan con una pala para desenterrar tesoros, mientras que todas las féminas que han acompañado a Indy en sus películas pueden saltar más alto. Tampoco nos olvidamos de Tapón, el niño oriental que acompañaba a Indy en "El Templo Maldito", que aprovecha su menor tamaño para colarse por compuertas, o el padre de Indiana, quien puede descifrar jeroglíficos con su cuaderno. Por si fuera poco, algunos personajes también tienen debilidades o miedos, como Indy a las serpientes, que les pueden bloquear por el pánico, siendo incapaces de hacer nada (tenemos que controlar a otro personaje para poder seguir).

Duración a prueba de bombas

Aprender a combinar las habilidades de todos estos personajes es importante, ya que una vez superados los niveles en el modo Historia, podremos volver a vi-



■ Ningún personaje tiene voz, sólo emiten "gruñidos", pero bastan y sobran ya que sus expresivas caras y las hilarantes situaciones lo dicen todo. Os reiréis a carcajadas...

■ Persecuciones, huidas en vagoneta... Todas las escenas de "acción" están en el juego.



Trampas, puzzles, saltos comprometidos... No faltarán situaciones difíciles, pero tranquilos, que hay vidas "ilimitadas".



Los entornos son más amplios, en general, que los vistos en *Lego Star Wars*, y dan mayor sensación de profundidad.



Gráficamente el juego nos deslumbrará por la enorme calidad con la que han sido recreados los principales escenarios de las películas, como este templo maldito...

EN BUSCA DE LAS VERSIONES PERDIDAS

El juego lucirá de forma sobresaliente en PS3, pero PSP y PS2 no se quedarán atrás. En el plano jugable las tres serán prácticamente idénticas, aunque cada una explotará de un modo u otro sus peculiaridades.



La versión de PSP será la menos explosiva gráficamente, pero aún así lucirá muy, muy bien y, además, ofrecerá modo multijugador vía Ad-Hoc.



Extras, secretos, jugabilidad... Será idéntico a la versión de PS3, aunque más atractiva gráficamente que la de PSP. Será la versión de calidad "intermedia".

sitarlos para desvelar todos sus secretos. Para ello será necesario volver con otros personajes y acceder a zonas que antes no pudimos visitar. Esto nos permitirá encontrar objetos ocultos que desbloquean extras en la universidad (el mundo central desde el que accedemos a los niveles y otras zonas del juego, como el visor de vídeos) o las 10 piezas que forman los minikits o figuras especiales de Lego. Además, en todos los niveles podemos coger dinero con el que posteriormente compramos personajes especiales, hasta completar la increíble cifra de 85 héroes y villanos distintos (Indy con todos sus ropajes, soldados míticos como el boxeador calvo de la primera peli...). Y eso sin contar otros muchos secretos y extras escondidos en la universidad...

La lista de virtudes de *Lego Indiana Jones* continúa con sus opciones multijugador, la inclusión de la banda sonora original...

Primeras impresiones

Mentiríamos si no dijéramos que, como fans de Indiana Jones y de los juegos de *Lego Star Wars*, hemos disfrutado cada minuto que hemos pasado con el juego... Y no han sido pocos. La jugabilidad, prácticamente idéntica a la de *Lego Star Wars*, se ha refinado con detallitos nuevos, haciendo que acaparar monedas para comprar extras, buscar piezas Lego o combinar las habilidades de varios personajes para resolver puzzles sea aún más divertido. Y todo con unos gráficos más trabajados y efectistas (luz, detalle, profundidad...), un envidiable sentido del humor y, sobre todo, gran respeto y conocimiento por las películas originales, algo que se nota en cada segundo de juego. Por todo esto, si te atrae mínimamente Indiana Jones, no deberías perderte la oportunidad de disfrutar con uno de los mejores juegos inspirados en este legendario aventurero.

EL JUEGO SIGUE EN TU ESTANTERÍA...

Ante la proximidad de la nueva película, Lego también ha creado una nueva línea de juguetes basados en el legendario arqueólogo. Por ahora, existen 4 sets distintos inspirados en la primera y tercera película. Sus precios oscilan entre los 12,95 € del más básico (Indiana y su padre en moto huyendo de los soldados) hasta los 69,95 € (el set "Escapada del templo"). Sin duda, una divertida forma de amenizar la espera hasta que puedas echarle el guante al genial *Lego Indiana Jones*.



Estos cuatro packs ya están en las tiendas, su precio oscila entre los 13 y los 70 euros.

ENFRÉNTATE A LAS MENTIRAS.

HAZE™

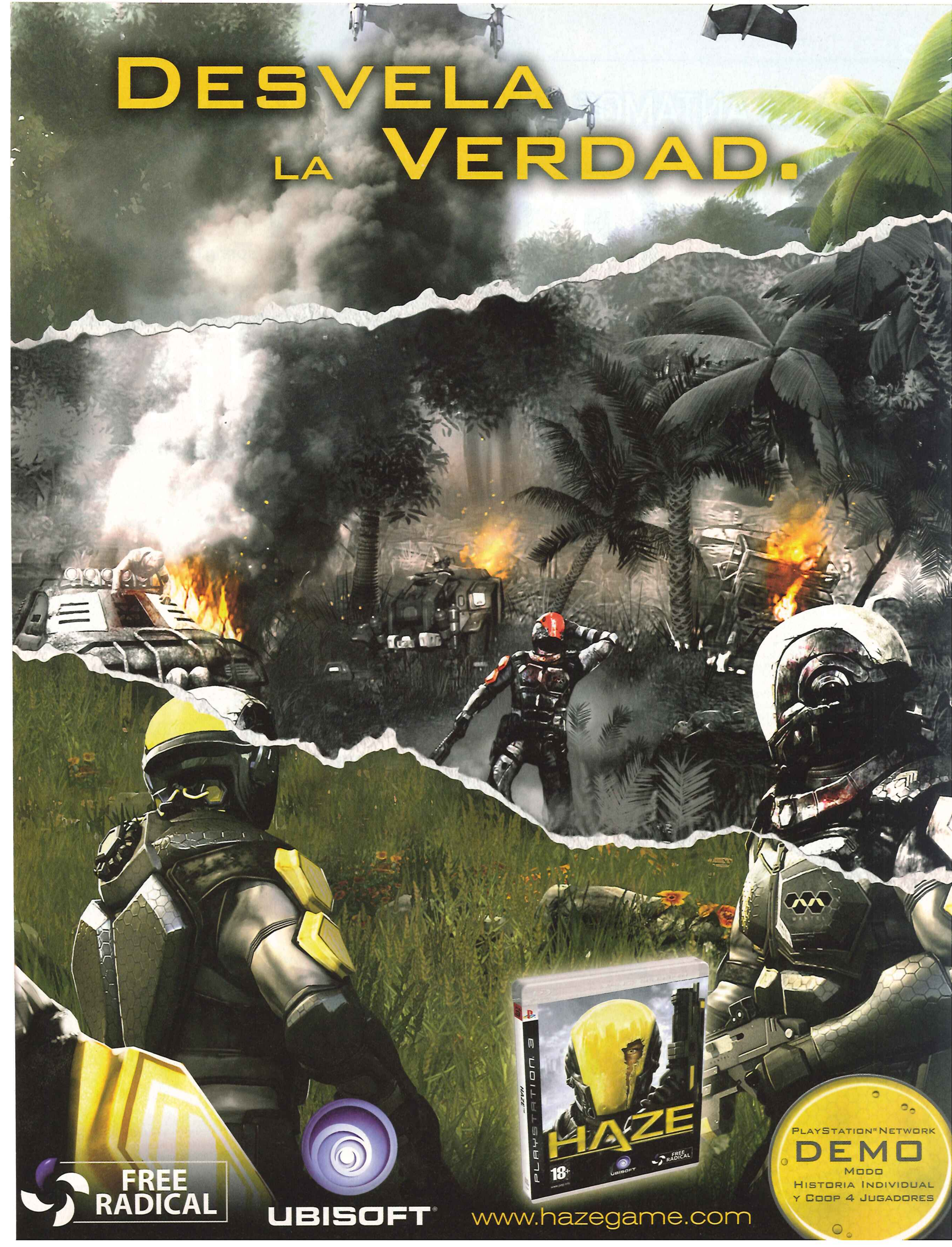
MAYO 2008

18+ ™

www.pegi.info

PLAYSTATION® 3

© 2007 Ubisoft Entertainment and Free Radical Design Limited. All Rights Reserved. Haze is a trademark of Ubisoft Entertainment and Free Radical Design. Free Radical Design and its associated logo are trademarks of Free Radical Design Limited. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are registered trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Developed by Free Radical Design Limited.



DESVELA
LA VERDAD.
FREE RADICAL
UBISOFT
HAZE
PLAYSTATION 3
18+
www.hazegame.com
PLAYSTATION® NETWORK
DEMO
MODO
HISTORIA INDIVIDUAL
Y COOP 4 JUGADORES

TE ADELANTAMOS, EN PLENA **PRIMAVERA...**

EL OTOÑO DE VIVENDI

Sierra spring break 08 mallorca spain

El "Spring Break" es una semana de fiesta que se celebra en países como EE.UU. cuando llega la primavera. Con esta "excusa", Vivendi nos invitó a un megaevento para que probáramos (en primavera) todos los juegos que disfrutaremos en otoño.

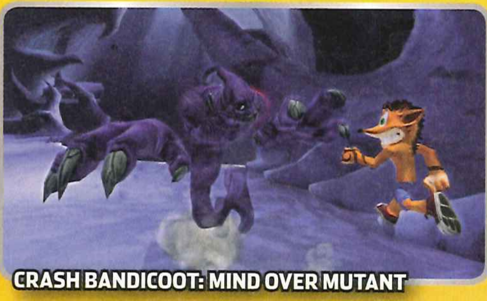

PROTOTYPE


LOS CAZAFANTASMAS


WORLD IN CONFLICT: SOVIET ASSAULT


50 CENT: BLOOD IN THE SAND

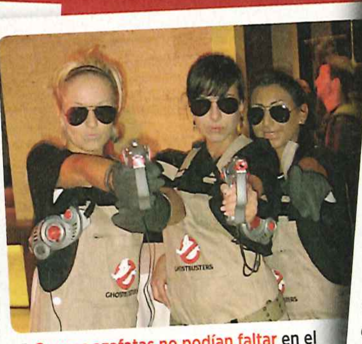

LA LEYENDA DE SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN


CRASH BANDICOOT: MIND OVER MUTANT




Mallorca fue el lugar elegido para presentar los juegos. Fue un placer viajar a un destino tan cercano. Y para los alemanes, ni os contamos...


"Spring Break" es sinónimo de fiesta en países anglosajones. Y nosotros no tuvimos problemas en unirnos a ella (Dani es el del centro de la foto).


Guapas azafatas no podían faltar en el evento, como estas Cazafantasmas. Los "fantasmas" éramos nosotros...


Pero también fuimos a trabajar. Daniel Acal pudo ver tranquilamente todos los juegos y charlar con sus autores, como Chris Ansell de Radical Entertainment (*Prototype*).



Nueva York es un campo de batalla. El ejército trata de acabar con la población infectada por un virus. Y nosotros nos encontramos en medio de este caos.

¿Sabías qué... para diseñar al protagonista, sus creadores se han inspirado en iconos del cine como Darth Maul, Hannibal Lecter o Travis de "Taxi Driver"?

PS3 | RADICAL | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

» PROTOTYPE

Un hombre sin memoria y con poderes sobrehumanos deberá sobrevivir en una Nueva York infectada.

Nueva York está sumida en un caos total. Un extraño virus ha infectado a parte de la población, mutándolos en una especie de zombis. Por ello, el ejército toma las calles, convirtiendo la ciudad en un campo de batalla. Y en medio estamos nosotros en el papel de Alex Mercer, un hombre sin memoria y con poderes sobrehumanos que deberá averiguar quién está detrás de todo y descubrir su pasado. El desarrollo será tipo *GTA*: misiones principales y secundarias en una ciudad abierta y con opción de pilotar vehículos (tanques, helicópteros...). La diferencia está en los poderes de Mercer, con múltiples usos: desde movernos por la ciudad saltando por los edificios en plan "parkour" hasta asumir la identidad de cualquiera para pasar desapercibido. Pero los más espectaculares serán las de combate, que nos permitirán abrirnos paso entre infectados y soldados, además de acabar con los enormes jefes finales. Si se pulen ciertos detalles gráficos, puede ser un bombazo.

Alex Mercer es un hombre sin recuerdos, pero con superpoderes de origen desconocido...

Los poderes sobrehumanos de Alex Mercer serán lo mejor del juego. Los habrá para combatir (como estas enormes garras), para movernos (en plan "parkour"), de sigilo (asumir identidades)...

La estructura será en plan GTA: misiones principales y secundarias en una ciudad abierta con opción de robar vehículos (tanques y helicópteros). Verlo todo nos llevará cerca de 20 horas.

¿Sabías qué... el logotipo de "Cazafantasmas" está considerado como el segundo logo más reconocible del mundo, por detrás del de Coca-Cola?

■ 10 niveles llenos de fantasmas nos esperan en el juego. Sus gráficos están muy logrados. Vimos un gran uso de la física y muchísimos elementos moviéndose a la vez en pantalla.

PS3 Y PS2 | TERMINAL REALITY | ACCIÓN | OTOÑO

» LOS CAZAFANTASMAS

Nueva York vuelve a sufrir el ataque de todo tipo de fantasmas y formas ectoplásmicas. Ante este panorama, ¿a quién vas a llamar?

■ Usaremos la mochila de protones con sus distintos rayos (y ojo, que puede sobrecargarse) y también estará el coche Ecto-1.



Casi 20 años después del estreno de la última peli de "Los Cazafantasmas", los chicos de Terminal Reality se han sacado de la manga una secuela jugable que se desarrolla en 1991. En ella controlaremos a un cazafantasmas novato al que acompañarán los de la peli (los actores prestan su imagen para el juego) en un total de 10 niveles llenos de fantasmas. Podremos manejar hasta 12 de tipos de rayos y trampas, todos los de las pelis y otro nuevos creados para la ocasión. Y para controlar los rayos podremos usar los sensores de movimiento del Sixaxis. No será esta la única característica exclusiva de PS3, ya que habrá modos Online para hasta 4 jugadores, mientras que en PS2 el multijugador será a pantalla partida y podremos jugar como... ¡fantasmas! Lo que no nos contaron sus creadores fue qué pasa si cruzamos los rayos...

» WORLD IN CONFLICT SOVIET ASSAULT



■ El control estará muy bien adaptado a las peculiaridades del Sixaxis. Admitirá headset.

El exitoso juego de estrategia en tiempo real conquistará PS3 muy pronto.

PS3 | MASSIVE ENTERTAINMENT | ESTRATEGIA | OTOÑO

Uno de los mejores juegos de estrategia en tiempo real en PC del año pasado va a saltar a PS3. *World in Conflict: Soviet Assault* incluirá la campaña completa del juego de PC, además de un puñado de misiones nuevas desde el punto de vista soviético. Para manejar a nuestras unidades (tropas de infantería, tanques...) se ha optado por un sistema más "consolero", adaptando perfectamente el control "pecero" de teclado-ratón a las peculiaridades del Sixaxis, sin perder un ápice de su eficacia (por ejemplo, la cámara libre se maneja como si fuera un shooter subjetivo). También estará disponible en PS3 el control de las unidades por voz usando un headset. Y cómo no, podremos disfrutar de las más vibrantes batallas Online. Si te gusta la estrategia, no le pierdas de vista.

¿Sabías qué...
el rapero 50 Cent fue tiroteado en 2000 y sobrevivió a nueve impactos de bala? A veces, la realidad supera la ficción...

50 CENT: BLOOD IN THE SAND

El conocido rapero protagoniza de nuevo un espectacular derroche de acción.

PS3 | SWORDFISH STUDIOS | ACCIÓN | OTOÑO

Después de protagonizar el mejorable (aunque superventas en EE.UU.) *50 Cent: Bulletproof* en PS2, el carismático rapero neoyorkino vuelve a la carga con otro juego, para gozo y deleite de sus fans. *Blood in the Sand* será un espectacular juego de acción en tercera persona ambientado en las calles de Los Angeles (que se han convertido en un verdadero campo de batalla). Bajo la típica perspectiva "cámara al hombro", el juego nos sumergirá en una violenta espiral de tiroteos y combates cuerpo a cuerpo, en los que usaremos todo tipo de armas: pistolas, rifles, cócteles molotov, bazookas, cuchillos... En todo momento nos acompañará un aliado, con el que deberemos cooperar (controlado por la consola o por un amigo). Además, el rapero ha compuesto temas específicos para el juego y contará con otras estrellas invitadas.



50 Cent es la estrella de este violento juego de acción en tercera persona.



Cámara al hombro, nos sumergiremos en intensos tiroteos por las calle de Los Angeles, llenas de trincheras improvisadas.



En todo momento nos acompañará un aliado con el que deberemos cooperar. Podrá ser manejado por un amigo.



El arsenal será de lo más completito: pistolas, ametralladoras de posición, bazookas... También habrá movimientos finales.



PS3 Y PS2 | ETRANGES LIBELLULES | PLATAFORMAS | OTOÑO

LA LEYENDA DE SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN

El simpático dragoncito morado se hace mayor... y nos sorprende en su salto a la nueva generación.

El dragoncillo Spyro ha crecido en su salto a PS3. Además de un aspecto algo más maduro, ofrecerá dos novedades que dotarán al desarrollo de algo más de "chicha". Para empezar, ahora podremos volar en todo momento, un factor fundamental a la hora de abordar los 11 mundos. Y la segunda es que siempre nos acompañará la dragona Cynder, pudiendo combinar sus habilidades, alternar su control o cooperar con un amigo. Sus coloristas gráficos y las voces de actores como Elijah Wood, Gary Oldman o Christina Ricci redondearán el mejor *Spyro* de la saga.



PS2 Y PSP | RADICAL | PLATAFORMAS | OTOÑO

CRASH BANDICOOT MIND OVER MUTANT

El incombustible Crash Bandicoot vuelve con otra aventura llena de humor y colorido.

A diferencia de Spyro, Crash se resiste a saltar a la nueva generación. Su nueva aventura (que en principio no saldrá en PS3) irá por los mismos derroteros que *Lucha de Titanes*, conservando la capacidad de Crash de subirse a la "chepa" de los enemigos y aprovechar sus habilidades para avanzar. Pero también habrá novedades, como entornos más abiertos, nuevos movimientos o un modo cooperativo en el que Coco (la hermana de Crash) será el otro personaje controlable. Eso sí, técnicamente no os esperéis nada demasiado sorprendente...


NINJA GAIDEN II
La Delgada Línea Entre El Honor Y La Venganza
Sólo Será Cruzada Por Uno.
Hayabusa vuelve en la única secuela auténtica de Ninja Gaiden. Exclusivo para Xbox 360.
Cuatro niveles de dificultad, de Acólito hasta Maestro Ninja.
xbox.com/ng2

Jump in.

LANZAMIENTO: JUNIO 2008

TECMO

Team NINJA

Microsoft

18+

www.pegi.info

Ninja Gaiden® 2 © 2008 Tecmo Ltd. Ninja Gaiden es una marca comercial registrada de Tecmo Ltd. Tecmo es una marca comercial registrada de Tecmo Ltd. Team Ninja y el logotipo Team Ninja son marcas comerciales de Tecmo Ltd.
© 2008 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Microsoft, el logotipo Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, y el logotipo Xbox son marcas comerciales del grupo de compañías de Microsoft.



resident



TERROR, ACCIÓN Y TENSIÓN EN EL CORAZÓN DE ÁFRICA

Tras casi medio año sin tener noticias, Capcom ha desvelado nuevos detalles sobre el esperado debut del Survival Horror más querido por los fans del terror.

PS3 | SURVIVAL HORROR | CAPCOM | 2009

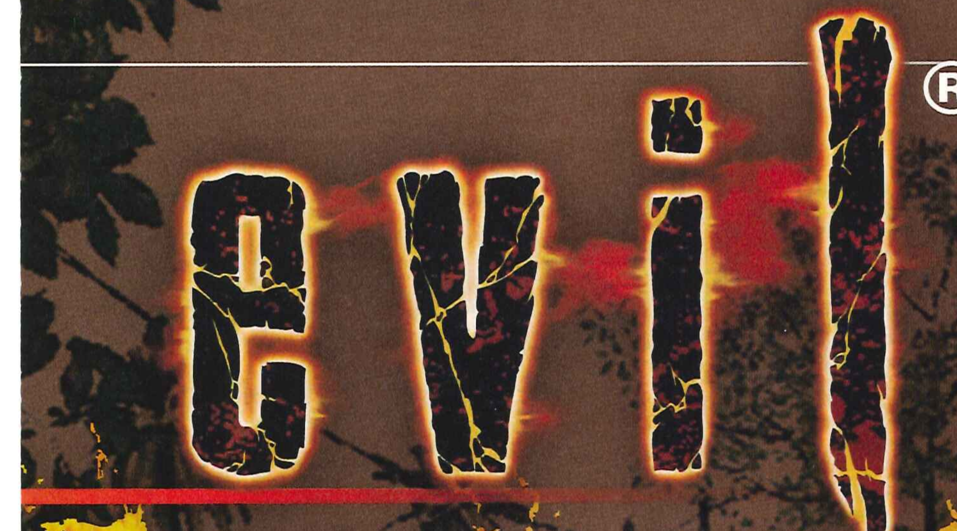
Tras el genial sabor de boca que nos dejó *Resident Evil 4* y conocer los primeros detalles sobre *Resident Evil 5*, todos aguardábamos ansiosos más información sobre esta esperada secuela... Y por fin ha llegado. Nuevas imágenes y nuevos datos que nos ponen los dientes largos, aunque vienen acompañados de una mala noticia: ya parece casi seguro que no lo veremos este año, aunque tendremos que esperar a la feria E3 para salir de dudas.

10 años desaparecido...

Resident Evil 5 estará protagonizado por Chris Redfield, el agente de STARS más importante del primer *RE* y que, tras casi 10 años desde su última aparición en la saga (en *Code: Veronica*), regresará para ser el protagonista absoluto. Y gracias a *RE5*, y algunas de sus sorpresas jugables, podremos descubrir qué le ha pasado durante todo ese tiempo, mientras nos enfrentamos a una nueva trama. Sirva como anticipo un detalle: la organización STARS ha sido disuelta, pero la amenaza de los virus mutantes sigue estando igual de viva. Por esa razón, y siguiendo una pista, Chris viaja a una remota

■ Chris Redfield, el héroe del primer *Resident Evil* y *Code Veronica*, será el protagonista absoluto de esta quinta entrega.

■ Una aldea africana será el escenario principal del juego, y en ella, un extraño agente mutante está transformando a los aldeanos en criaturas hostiles que no dudarán en atacarnos implacablemente.






El sistema de juego será muy parecido al de *RE4*, pero mejorado con nuevos detalles, aún no revelados por Capcom.

aldea de África, donde le espera un nuevo agente mutante desconocido hasta ahora...
De hecho, lo que pretenden sus creadores con esta nueva entrega es mostrar los orígenes del virus y por esa razón han optado por elegir como escenario África, el continente en el que, según muchos científicos, surgió la vida en el planeta.

Luces y sombras

Según el productor del juego, Jun Takeuchi, quien intervino en el desarrollo del primer *RE*, esta entrega quiere seguir fiel a la tradición de la saga y, al tiempo, innovar en muchos aspectos para ofrecer una experiencia distinta en la nueva generación de consolas. El primero de estos aspectos ha sido la creación del entorno de juego.
Frente a anteriores *RE*, esta entrega apostará por desarrollarse en escenarios exteriores, a la luz del día... Pero sin descuidar por ello la oscuridad típica de la saga. Así, por ejemplo, al pasar de las calles de la aldea al interior de una casa, nos costará ver entre las sombras, ya sea ítems o enemigos, logrando así momentos muy tensos. Además, esta mezcla de luces y sombras, interiores y exteriores, y otros elementos como el paso del tiempo o el cambio climatológico (más o menos calor, sol...) propiciarán todo tipo de situaciones, nuevas en la saga, algunas de las cuales »


Capcom ya tiene todo el apartado técnico terminado y actualmente está nivelando la dificultad, ya que los enemigos podrán venir de cualquier dirección, rodearnos...

» TEN MIEDO... ¡¡¡HASTA A PLENA LUZ DEL DÍA!!!

Uno de los mayores retos de *RE5* ha sido conseguir el clímax de oscuridad, tensión y desasosiego típico de la saga en la soleada África. Para ello, Capcom ha "inventado" unos nuevos enemigos, más rápidos y letales, que atacarán en grupos más grandes. Al mismo tiempo, está creando efectos que tienen que ver con los cambios bruscos de luz (cegueras temporales), el paso de la noche al día y otras sorpresas...


NUEVOS MUTANTES Serán muy rápidos, ágiles, despiadados y agresivos. Nada que ver con los zombis de *RE*...

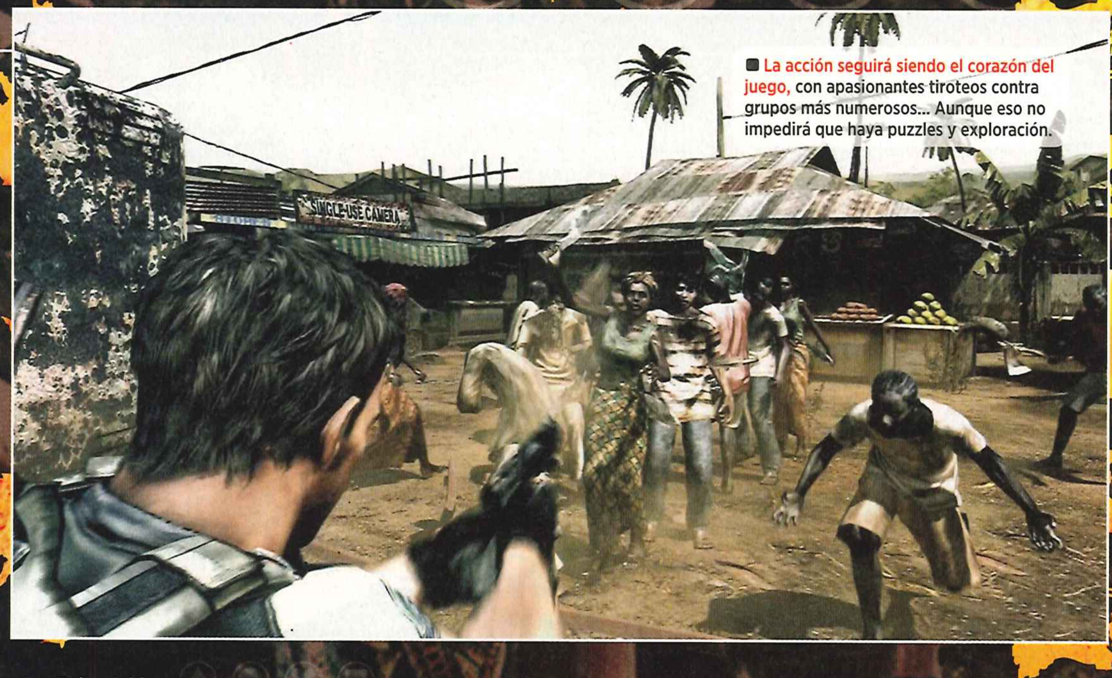

ARMAS LETALES Volverán las motosierras, acompañadas de guadañas y otros muchos artefactos dañinos...


EFECTOS Como la "ceguera" al pasar de la luz de la calle a la oscuridad de una casa, que nos impedirá ver lo que nos rodea.



El modelado de los personajes y sus animaciones (sobre todo faciales), llevarán el miedo a un nuevo nivel.





La acción seguirá siendo el corazón del juego, con apasionantes tiroteos contra grupos más numerosos... Aunque eso no impedirá que haya puzzles y exploración.

se han introducido en el juego durante estos últimos seis meses de desarrollo...

Con el sistema de *RE4*...

Dado el éxito de la última entrega, sus creadores van a tomar como punto de partida su estilo de juego y control, pero añadirán muchas más cosas. Así, la cámara, el sistema de puntería y disparo y otros elementos vistos en *RE4* volverán en esta entrega, pero adornadas con mejoras e ideas nuevas. Para ir abriendo boca, Jun Takeuichi, el responsable de *RE5*, ha afirmado que están trabajando en un elemento nuevo exclusivo de esta entrega, sobre el que aún no pueden decir nada (¿será algo referente al calor y las posibles reacciones provocadas por él?). También ha dejado caer que el botón de acción de *RE4*, con el que nos lanzábamos desde ventanas o tirábamos escalerillas, volverá en esta nueva entrega para ofrecer muchas más acciones, aunque no han querido entrar en detalles... Salvo en un aspecto: aunque no habrá un sistema de combate cuerpo a cuerpo, gracias a este botón podremos realizar variadas acciones en este sentido. Por último, *RE5* supondrá también un retorno al armamento "realista" de los primeros *RE*, ya que los fans fueron bastante críticos con ciertas armas de *RE4*. Así que casi seguro que encontraremos más armas reales y más variadas y, al mismo tiempo, un sistema para mejorarlas y evolucionarlas más refinado que en *RE4*.

Resident Evil 5 cambia la oscuridad opresiva por los espacio abiertos de la soleada África. ¿Creías que a la luz no podrías pasar miedo?

¿Para cuándo?

El juego, en lo referente al apartado técnico (gráficos, inteligencia artificial...) y la trama, ya están terminados. Sólo queda ajustar la dificultad y ciertas situaciones para que sea equilibrado, divertido y perfecto. En este sentido, según Jun Takeuchi, *RE5* será el primer juego de Capcom en explotar realmente el potencial de esta nueva generación de consolas. También dice que con *RE5* llevarán a la saga a un nuevo nivel de calidad... Una pena que no hayan desvelado más detalles, aunque seguro que no tardan mucho en contarnos nuevas sorpresas...



Los enemigos contarán con un arsenal más variado, así como nuevas acciones para retenernos, inmovilizarnos... Tensión a tope.



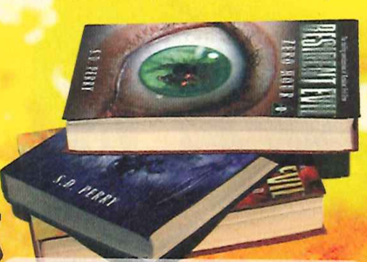
Esta misteriosa mujer rubia podría ser una de las razones por las que Chris viaja a África, aunque Capcom no lo ha confirmado.



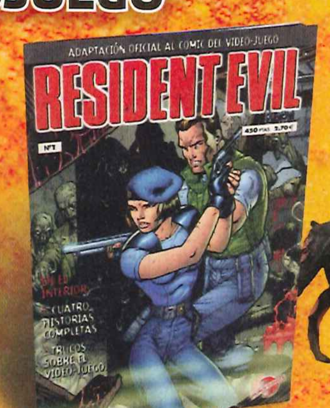
Nuevos personajes, reapariciones, secretos... Capcom está desvelando con cuentas gotas los detalles. ¿Quién será ella?

TERROR MÁS ALLÁ DEL VIDEOJUEGO

El primer *RE* se puso a la venta en 1996 de forma bastante tímida y, gracias a su enorme éxito, la saga ha crecido en todas direcciones: más juegos, libros, películas, muñecos... Ahora, 12 años después de su debut, la saga está más viva que nunca, con un nuevo juego a la vista, edición de películas en Blu-ray, una nueva película CG... y mucho más.



LIBROS Existen más de 10 novelas basadas en el universo *RE*. Cinco de ellas recrean los hechos de los videojuegos.



PELÍCULAS A las tres de imagen real se une este año "RE Degeneration", realizada completamente por ordenador.

COMICS Cinco números para recrear todos los hechos de los dos primeros juegos. También se publicaron aquí...



MUÑECOS Existen de todas las entregas y de todos los tamaños. Las más vistosas son las de *RE1* y *RE2*...

ROBERT LUDLUM'S™

LA CONSPIRACIÓN

BOURNE

¡DESCÁRGATE LA DEMO!

VIDEOJUEGO DISPONIBLE
DESDE EL 27 DE JUNIO

CONVIÉRTETE EN JASON BOURNE... CONVIÉRTETE EN EL ARMA PERFECTA

TAMBIÉN EN DVD

EL ULTIMÁTUM DE BOURNE

EL ULTIMÁTUM DE BOURNE

LA TRILOGÍA DE BOURNE

Sigue las pistas en www.universalpicturesiberia.es

WWW.BOURNETHEGAME.COM

16+ www.pegi.info

UNIVERSAL

XBOX 360

PLAYSTATION 3

HIGHMOON STUDIOS

SIERRA

La Conspiración Bourne" © 2008 de Vivendi Games, Inc. Los personajes, acontecimientos, la historia y derechos de publicación de "The Bourne Identity", © 1980 de Estate of Robert Ludlum. Todos los derechos reservados. Desarrollado por High Moon Studios, LLC. High Moon Studios y el logotipo de High Moon Studios son marcas comerciales registradas de High Moon Studios, LLC. Sierra y el logotipo de Sierra son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Sierra Entertainment, Inc. en EE. UU. y/o en otros países.

EL RIVAL DE *GRAN TURISMO* CALIENTA MOTORES

RACE DRIVER GRID



■ Correremos en Japón, Europa o EE.UU. y en cada zona se impondrá un estilo propio en la conducción.

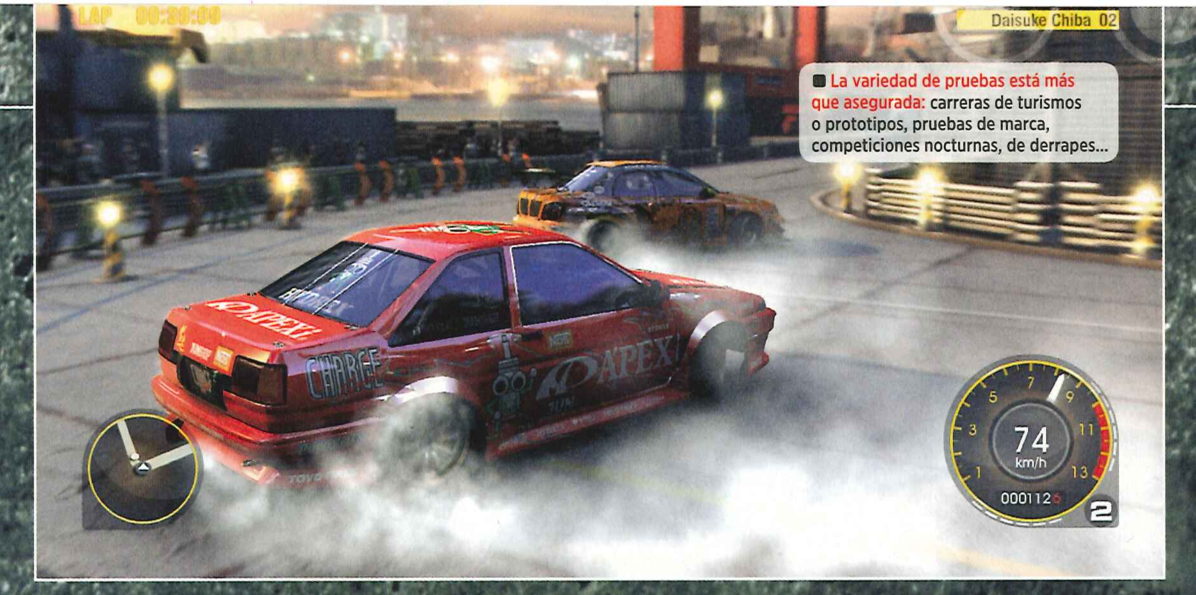
■ *Race Driver GRID* nos pondrá al volante de variados coches reales en emocionantísimas carreras.

PS3 | VELOCIDAD | CODEMASTERS | JUNIO

La serie *TOCA* se estrena en PS3 con *Race Driver GRID*, un simulador con estilo propio capaz de competir con *Gran Turismo 5 Prologue*.

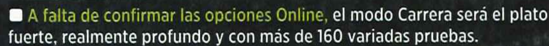
Si hay una serie de simuladores de velocidad capaz de competir con los *Gran Turismo* en las consolas de Sony, esa es la saga *TOCA*. Desde su arranque en 1997 para PSone ya apostaba por una conducción exigente, coches reales y un gran apartado técnico. Con el paso de los años la serie ha ido mejorando, ganando en variedad al introducir distintas disciplinas y categorías dentro del motor, y para no pocos jugadores los últimos *TOCA Race Driver* de PS2 superan en sensaciones en el pilotaje a los mismísimos *Gran Turismo*. No en vano, la serie ha vendido más de 8 millones de unidades en todo el mundo desde su primera entrega. Una cifra que no está nada mal, ¿verdad? Era cuestión de tiempo que lo viéramos competir en PS3. Y ya lo tenemos muy cerca...

El subtítulo de esta nueva entrega, *GRID*, hace referencia a la parrilla de salida. Según Ralph Fulton, diseñador jefe del juego, *GRID* "se centra en todo lo que ocurre desde la parrilla de salida hasta que cae la bandera de cuadros en la meta: la tensión, las rivalidades, la agresividad al volante y los choques". Y nosotros ya podemos dar fe de ello. En nuestras primeras carreras, con una beta inacabada en la que todavía faltaban cosas



La variedad de pruebas está más que asegurada: carreras de turismos o prototipos, pruebas de marca, competiciones nocturnas, de derrapes...




A falta de confirmar las opciones Online, el modo Carrera será el plato fuerte, realmente profundo y con más de 160 variadas pruebas.



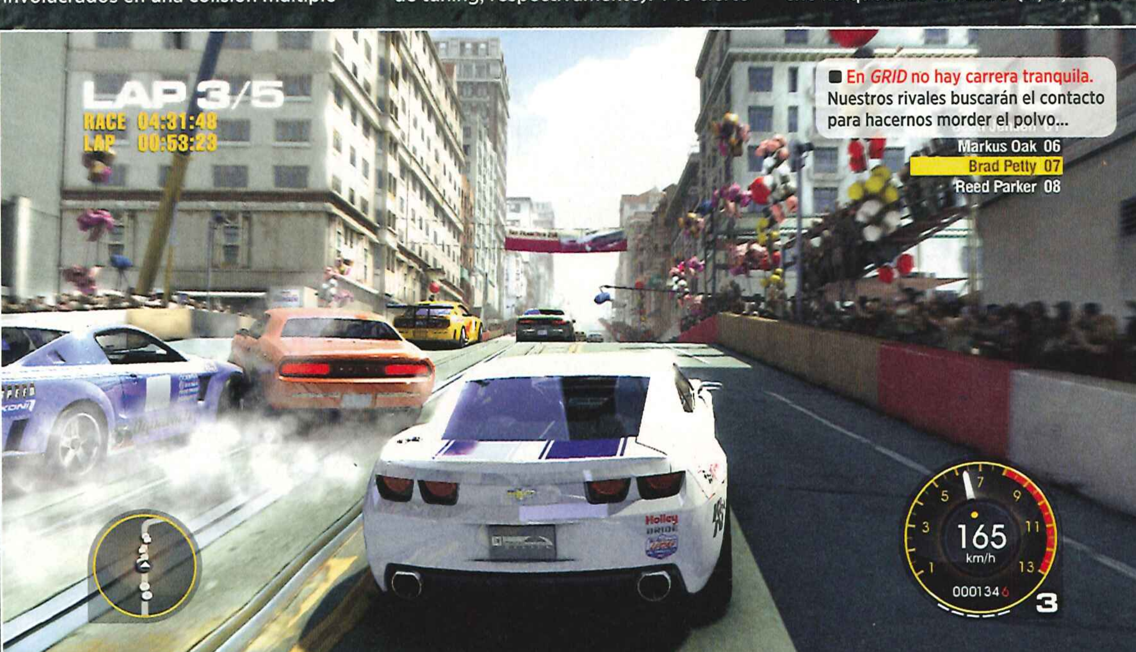
Gráficamente será espectacular, sobre todo el modelado de los coches. Usa una evolución del motor gráfico de *Colin McRae: DIRT*.

GRID se desmarcará de sus rivales ofreciendo un enfoque más directo y unas carreras en las que los daños en los coches resultarán decisivos.

por implementar, ya hemos vivido esas sensaciones. En circuitos bastante estrechos, competiremos rueda con rueda contra un buen número de coches, pilotados por rivales que hacen gala de una IA diabólica y que no dudarán en cerrarnos el paso, aunque eso provoque que choquemos y mordamos el polvo. No ha habido ni una sola carrera en esta primera toma de contacto con *GRID* en la que no nos hayamos visto involucrados en una colisión múltiple o en la que no hayamos tenido que esquivar trozos de coche procedentes de alguna colisión anterior...

La idea del equipo de desarrollo, en palabras de su jefe de diseño, es que "las carreras vuelvan a ser emocionantes. *GRID* no es un juego de coleccionar coches o en el que perdamos el tiempo ajustando la suspensión o diseñando adornos estéticos" (en claras alusiones a los *Gran Turismo* y a los juegos de tuning, respectivamente). Y lo cierto es que, efectivamente, *GRID* va a apostar por un estilo más directo. El control sigue siendo exigente y notaremos las diferencias entre los distintos tipos de coche, pero parece más accesible de primeras que en anteriores entregas.

Esto no quiere decir que podamos pilotar a lo loco, ya que a diferencia de otros simuladores aquí sí hay daños (tanto mecánicos como estéticos) y estos son decisivos en las carreras, como ya hemos visto. Pero para suavizar eso están las distintas ayudas en la conducción y una nueva opción que consiste en "rebobinar" la carrera si nuestro coche ha quedado siniestro (sí, sí, como »



En *GRID* no hay carrera tranquila. Nuestros rivales buscarán el contacto para hacernos morder el polvo...

» UNA SERIE CON SOLERA

Junto con los *Colin McRae*, la serie *TOCA* es el buque insignia de Codemasters en el género. Arrancó en PSone en 1997 y aunque la saga ha pasado por distintos sistemas en sus 11 años de vida, siempre ha estado ligada a las consolas de Sony. Repasemos sus mejores entregas:

TOCA TOURING CAR CHAMP.

Sus dos primeras entregas (1997 y 1999) ya ofrecían una conducción exigente, coches reales y un gran apartado técnico.



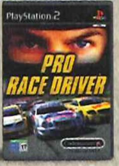
TOCA WORLD TOURING CARS

Con esta entrega la serie se abrió a nuevos tipos de coche, más modos de juego y un control algo más accesible.



PRO RACE DRIVER

Ya en PS2 (2002), nos ponía en la piel de un piloto novato. Había que convertise en el mejor dominando todas las categorías.



TOCA WORLD TOURING CARS

La serie también visitó GameBoy Color (2000) y GameBoy Advance (2003) aunque con resultados olvidables...



TOCA RACE DRIVER 2

Largo, profundo, espectacular y variado, con esta entrega dio un salto cualitativo que le llevó a competir con *Gran Turismo 4 Prologue*.



TOCA RACE DRIVER 3

Aún más completo que el anterior, con *TRD3* la serie se consagró como un referente de la simulación en PS2, compitiendo con *Gran Turismo 4*.



TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE

La segunda y la tercera entrega de *TRD* tuvieron también una versión para la portátil de Sony, ofreciendo unos resultados más que notables.





El control sigue siendo exigente aunque es más accesible que en anteriores entregas. La vibración del Dual Shock 3 será compatible con el juego.



Las repeticiones cobrarán protagonismo. Además de espectaculares y repletas de opciones, si nos estrellamos podremos "rebobinar" para corregir nuestro error.

en los *Prince of Persia*). Esto último seguro que no gustará a los puristas, pero bueno, con no usarlo...
En cuanto a modos de juego, el plato fuerte será el modo Carrera, que estará dividido en tres grandes regiones: Europa, Estados Unidos y Japón. En cada zona se impondrá un estilo de pilotaje. En Europa la conducción será más deportiva, corriendo en eventos oficiales como Le Mans o en circuitos míticos como el del Jarama. En Estados Unidos manda la potencia de los "muscle cars", en circuitos urbanos en ciudades como San Francisco o Detroit. Y en Japón participaremos en pruebas como carreras nocturnas o retos de derrapes, con modelos ya modificados.

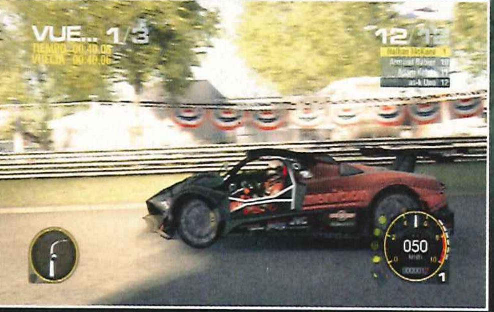
Competiremos en Europa, Estados Unidos y Japón. En total habrá más de 160 pruebas y será muy variado.

Para acceder a las pruebas (unas 160), habrá que cumplir los requisitos específicos de cada una y tener suficiente "pasta". El dinero lo conseguiremos superando las distintas competiciones, y cumpliendo los objetivos secundarios en carrera (como quedar por delante de un determinado piloto), que nos reportarán una inyección de "pasta" extra.

En cuanto al apartado gráfico, la verdad es que tiene buena pinta, aunque insistimos en que la beta que hemos manejado era bastante inestable y no tenía implementados los daños estéticos en los coches tal y como los veremos en la versión final del juego. Eso sí, ya os podemos asegurar que el modelado de los coches será realmente bueno (mejor por fuera que por dentro), así como la sensación de velocidad y los efectos de luz (sobre todo los neones en las carreras nocturnas).
En fin, que a falta de echarle el guante al juego terminado, por lo que hemos jugado creemos que *GRID* tiene suficientes virtudes como para consolidarse como uno de los grandes de la velocidad en PS3. El mes que viene os daremos nuestro veredicto definitivo.



Turismos, prototipos, "muscle cars" o coches previamente modificados serán algunos de los tipos de coche que pilotaremos.



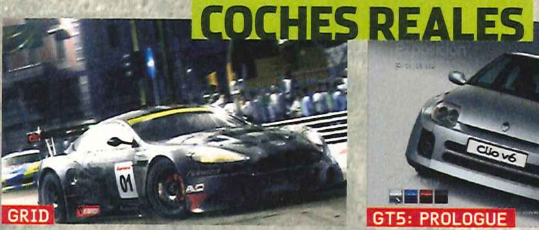
Los daños serán decisivos en las carreras. Su recreación física no nos impresionó, aunque están trabajando para mejorarlos.



Aunque podremos hacer algún "arreglillo" mecánico a los coches, al parecer el tuning no tendrá mucha cabida en *GRID*.

¿QUÉ OFRECERÁ *GRID* CON RESPECTO A *GT5 PROLOGUE*?

COCHES REALES



GRID

No sabemos aún cuántos coches tendrá, pero serán reales y mostrarán daños.



GT5: PROLOGUE

71 modelos reales, pero sin daños. Se añadirán en una actualización futura.

CIRCUITOS



GRID

Los habrá en Europa, EE.UU. y Japón, con circuitos míticos como Le Mans o Jarama.



GT5: PROLOGUE

Ofrece menos circuitos (Suzuka, Daytona, Londres...). Esto mejorará mucho en *GT5*.

GRÁFICOS



GRID

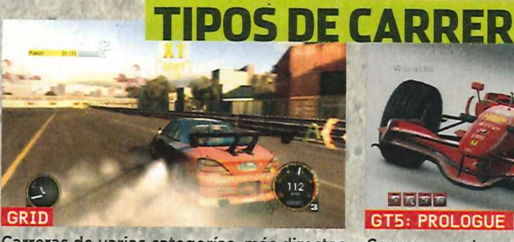
Tienen muy buena pinta, aunque la beta que hemos manejado no está acabada.



GT5: PROLOGUE

Ya lo sabéis a estas alturas: sobresalientes, aunque con fallitos a mejorar en el futuro.

TIPOS DE CARRERAS



GRID

Carreras de varias categorías, más directas y en las que los daños son decisivos.



GT5: PROLOGUE

Carreras, contrarreloj, con objetivos especiales... El tuning tiene más importancia.

CRISIS CORE

FINAL FANTASY VII

LA PRECUELA LLENA DE ACCIÓN DEL FINAL FANTASY MÁS POPULAR DE TODOS LOS TIEMPOS

A LA VENTA A PARTIR DEL 20 DE JUNIO









www.crisiscoregame.es

CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII- © 2007, 2008 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados. DISEÑO DE PERSONAJES: TETSUYA NOMURA. CRISIS CORE, el logo de CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII-, FINAL FANTASY, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. "PS", "PlayStation", "PSP" and "UMD" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

SUSCRÍBETE A



Y LLÉVATE ESTE MANDO INALÁMBRICO PARA PS2

¡¡SIN CABLES!!
GAMEPAD INALÁMBRICO DE TECNOLOGÍA RF (radiofrecuencia)



- Funcionamiento en un radio de 15 metros
- Controles totalmente analógicos
- Efecto vibración
- Requiere dos pilas AA (incluidas)



¡GRATIS!



Consigue 12 números de tu revista favorita + 12 suplementos por 32,30€* (10% de descuento) y este mando inalámbrico de regalo.

* Más 5 euros de gastos de envío.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

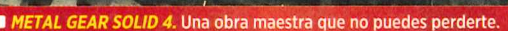
E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-play2mania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.





■ *METAL GEAR SOLID 4.* Una obra maestra que no puedes perderte.



■ *IRON MAN.* Divertida adaptación de la peli y de los cómics.



■ *TIME CRISIS 4.* El primer juego de pistola para PS3 y con nueva pipa.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP



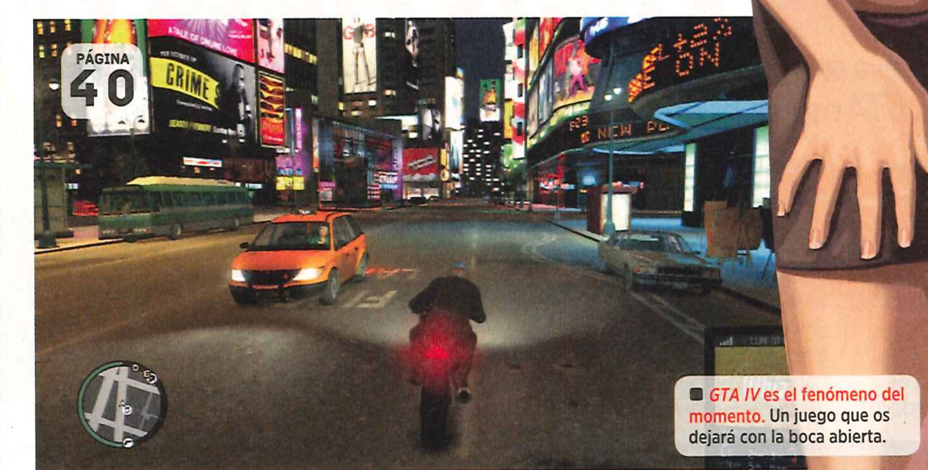
■ *Warriors Orochi* es un frenético beat'em up que llenará de espadazos medievales tu PSP.

BIENVENIDOS A LA NUEVA ERA *GTA*

Si hay un juego que va a marcar época, ese es sin duda *GTA IV*. Lo tiene todo para convertirse en el fenómeno del año y en un revulsivo capaz de espabilar el mercado y hacer que se vendan muchas, muchas PS3.

Pero ojo, que no es lo único que hay que tener en cuenta esta primavera. Más adelante, en junio, se pondrá a la venta otra obra maestra, *Metal Gear Solid 4*, la culminación del trabajo de Kojima y una aventura que os pegará a la tele como si fuera una pantalla de cine. Y las sorpresas continúan con *Time Crisis 4* y su nueva pistola, con sensores de movimiento y sticks, para que desaparezcan los límites del género.

Por desgracia, si tienes una PS2 vas a tener menos opciones para elegir, aunque *Silent Hill Origins* te ayudará a descubrir lo que es el terror. Y para que se te pase el susto, siempre podrás dar el cante con *SingStar Summer Party*. PSP también está un poco de capa caída, en espera de lanzamientos tan sonados como *Crisis Core: Final Fantasy VII*... ¡Qué le vamos a hacer! Es la primavera de *GTA IV*...



■ *GTA IV* es el fenómeno del momento. Un juego que os dejará con la boca abierta.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:


EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO


DROGAS


SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR


EDAD JUEGO EN RED

JUEGO Play RECOMENDADO

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
ROCKSTAR
Editor
TAKE TWO
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.GRANDTHEFTAUTOIV-ELJUEGO.COM

■ *GTAIV* es el debut de la saga en PS3 y nos pone en la piel del serbio Niko Bellic, en su búsqueda de mejor fortuna en Liberty City, la ciudad de *GTAIII*, pero completamente remodelada para la ocasión.

VIVE EL VERDADERO **SUEÑO AMERICANO**

Grand Theft Auto IV

Cuando una nueva consola llega al mercado esperamos mucho de sus juegos y si ese título es *GTA* más aún. ¿Está a la altura de lo esperado la cuarta entrega?

Muchas compañías sobreexplotan sus mejores sagas con entregas anuales que no aportan nada nuevo. Por eso es un placer encontrarse con títulos como *GTA IV*, un juego que rompe esquemas y que demuestra de forma impresionante de lo que es capaz PS3 con un poco de tiempo y esfuerzo.

***GTA IV* nos invita a vivir el sueño americano** desde la óptica de Niko Bellic, un emigrante serbio que tras vivir una guerra y trabajar para distintas mafias decide empezar de cero en Liberty City, donde su primo Roman le asegura vivir lujosamente. Pero pronto se dará cuenta de que el sueño americano es una nueva pesadilla: su primo está entrampado hasta la médula y tiene tras él a la mafia. De este modo, Niko se introducirá en un mundo despiadado, poblado por oscuros personajes (mafia rusa e italiana, narcos jamaicanos...) que sólo buscan su interés y pagan para que Niko les haga el trabajo sucio: liquidar a abogados molestos,

» LA VIDA DE NIKO EN EL PAÍS DE LAS **OPORTUNIDADES...**



1 **TOTAL LIBERTAD.** Para recorrer sus calles, sus cielos y sus aguas, así como para hacer lo que quieras: comprar, ir de cena, jugar...



2 **TRABAJO SUCIO.** Niko tiene que "trabajar" para todo tipo de "gentuza". Acabar con personalidades molestas es parte del "curro"...



3 **GASTA LA PASTA.** Gran parte del sueño americano consiste en "fundir" el dinero: sal con amigos, compra ropa y armas...

■ Niko Bellic debe cumplir todo tipo de tareas para sobrevivir en la ciudad. Os encariñaréis con él muy pronto...



■ El juego nos da total libertad: puedes cumplir todas las misiones de la trama, recorrer las 5 islas por placer, realizar tareas secundarias...



■ La variedad de situaciones es aún mayor que otros *GTA*: tiroteos en marcha, persecuciones, peleas... Y mucho más te espera en el juego.



■ La variedad de vehículos pilotables es uno de sus puntos fuertes. No hay aviones, pero sí helicópteros, lanchas, motos, infinidad de coches... y cada uno ofrece unas sensaciones de manejo únicas.







» UN **ANTIHÉROE** PREPARADO PARA TODO

Niko Bellic, el protagonista, ha pasado por una guerra y mil y una dificultades, algo que se nota en sus habilidades y destrezas... sobre todo a la hora de combatir.



PUNTERÍA. Mantén presionado L2 para autoapuntar. La puntería manual se activa pulsando a la mitad el mismo botón.



COBERTURA. Con R1 pegas el cuerpo a cualquier objeto para cubrirte. Y desde esta pose puedes disparar a "ciegas".



USA LA FUERZA... para abordar coches, luchar cuerpo a cuerpo, agarrarte a salientes, rodar por el suelo y evitar tiros...

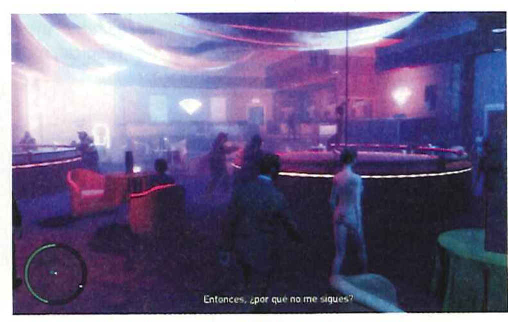
Gracias a su infinidad de posibilidades y a su genial puesta en escena, *GTAIV* deja muy claro cómo deben ser los juegos Next Gen... Y deja muy alto el listón.

recuperar alijos, localizar a soplones... Por eso, en apenas una hora de juego, Niko se verá arrastrado a un mundo del que quería huir, pero que conoce muy bien. En este sentido, es probablemente el *GTA* más maduro y serio, con frecuentes traiciones, personajes más duros y giros inesperados. A la vez, trata el tema de la inmigración desde una perspectiva que te hará reflexionar, hasta el punto de que te encariñarás con Niko como con ningún otro personaje de la saga...

El esquema de juego es el habitual: tenemos total libertad para movernos por la ciudad, conducir cualquier vehículo (aéreo, acuático o terrestre) y aceptar los trabajos de nuestros contactos en el orden que queramos. Nada nuevo. Pero... ¿y si os decimos que todo lo demás sí lo es? Sirva como ejemplo el móvil de Niko. Con él podemos llamar a nuestros contactos para, por ejemplo, informarles sobre la misión que estamos realizando, mandarles fotos de un sospechoso; quedar con los amigos para jugar a los dardos, tomar algo o montar en helicóptero; realizar trabajos como taxista o repartidor... O incluso llamar a la poli, los bomberos o a un taxi para que nos recoja. El móvil abre un mundo de posibilidades que no estaban presentes en anteriores *GTA*, añadiendo más profundidad a la jugabilidad. Cuando veáis todos sus usos nos entenderéis... ¿Más ejemplos? Podemos utilizar el "Internet" del juego (NO el real) para tener citas, recibir y enviar correos, navegar... La tecnología está mucho más presente y tan pronto estaremos usando el ordenador de un coche »



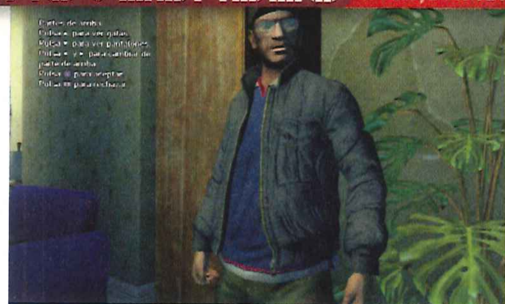
■ El duro lenguaje y ciertas situaciones hacen que este juego sólo sea recomendable para un público adulto.

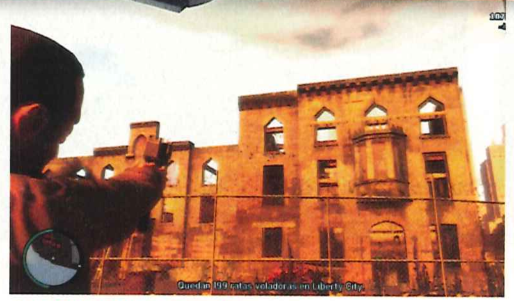


■ Niko puede quedar con los amigos para divertirse, pudiendo desde comer y jugar a los bolos hasta visitar clubes de striptease.



■ El teléfono móvil es una pieza clave. Con él podemos llamar a nuestros contactos para quedar, activar trabajos como taxista...

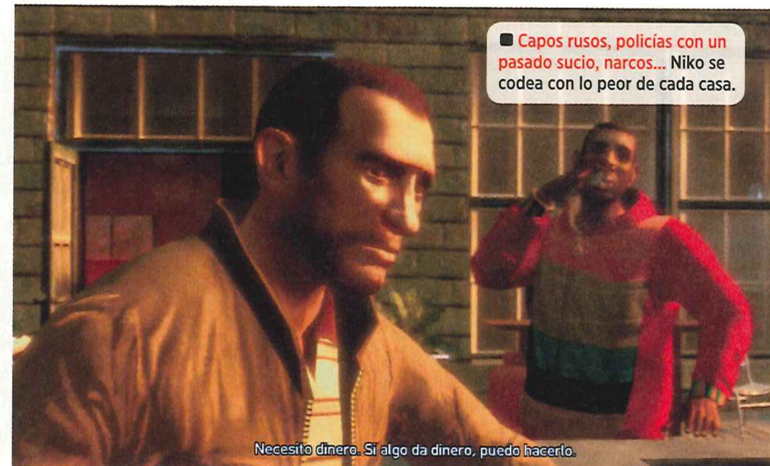

Niko puede comprar ropa, aunque no hay tanta como en *GTASA*.



No faltan las tareas secundarias, como cazar 200 ratas voladoras.


Si vas mal de vida, siempre puedes probar la famosa fast food...


Detalles como el nivel de búsqueda policial también se han modernizado. Ahora el mapa muestra un sector de búsqueda del que debemos salir...



Capos rusos, policías con un pasado sucio, narcos... Niko se codea con lo peor de cada casa.







Cada día que juegues descubrirás algo nuevo, un "detallito", una muestra de lo enorme y colosal que es el juego.

» de poli, como el GPS para llegar antes. Y hay más...

Niko cuenta con el abanico de habilidades más extenso de la saga y el sistema de puntería más preciso y eficaz. Presiona L2 y apuntarás al blanco más cercano, pero si lo pulsas hasta la mitad, apuntarás manualmente. Añade la posibilidad de parapetarnos tras cualquier objeto (coches, paredes, cubos de basura...), saltar tapias, rodar, realizar golpes especiales o ejecuciones y el resultado es uno de los mejores sistemas de control para un juego de acción. Además, el manejo de cada vehículo es un mundo y los coches ya no dan sensación de ser de papel y volcar a la mínima. Pero *GTA IV* es mucho más...

Esta visita a Liberty City es la más impresionante. La ciudad rebosa vida, los peatones no son todos iguales, las calles están pobladas de coches, de gente que varía su comportamiento según el tiempo o el momento: si llueve sacan el paraguas, si la lías pueden venir a ayudar al atacado... Y todo con un impresionante despliegue de efectos de luz y sombra, reflejos, neones... Pasaréis muchas horas recorriendo sus calles, buscando zonas que aún no hayáis visto, escuchando una de sus 16

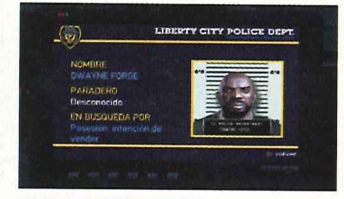
Niko puede echarse novia y sacarla a cenar a tomar copas, o jugar al billar a los dardos o a los bolos, entre otras cosas.

» EL ÚLTIMO GRITO TECNOLÓGICO POR FIN ES TU AMIGO...

Muchas misiones nos "obligarán" a utilizar tecnología que, de una u otra forma, utilizamos a diario. Un GPS para movernos por la ciudad, un móvil para estar siempre localizable, Internet para enviar o recibir información. Además, con todas estas inclusiones y sus posibles usos, las misiones resultan más divertidas, variadas y... sorprendentes.


INTERNET. Ve a un ciber para ver tu correo, enviar tu currículo para encontrar trabajo, buscar novia...

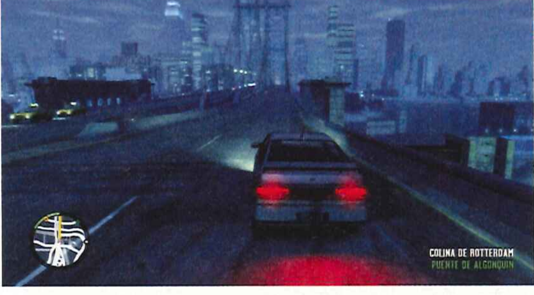

TU MÓVIL. Pulsa ↑ y saldrá en la parte inferior derecha de la pantalla. Puedes llamar a amigos, sacar fotos...



GPS, ORDENADOR... Los coches tienen tecnología, como un ordenador policial para consultar fichas.



Granadas, rifles, bazookas... El repertorio de armas es el habitual en la saga, pero sus efectos son más vistosos y su sonido más realista.



La ciudad es muy grande. En todo momento da la sensación de enormidad y de vida y el horizonte se dibuja más lejos que nunca.



Cristales que saltan por los aires, chapa que se hunde de forma realista... las deformaciones de los coches han llegado con esta entrega a un nuevo nivel.





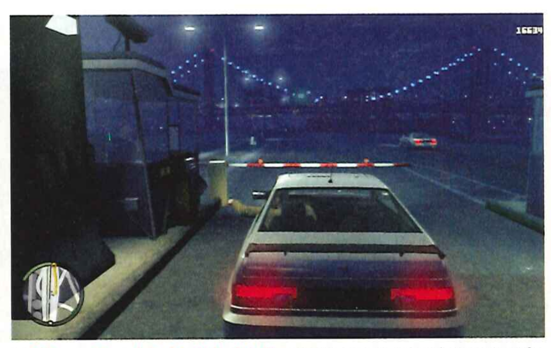
emisoras en las que hay de TODO, desde rock a música electrónica pasando por una cadena de Europa del Este o incluso reggaeton. O bien podéis ir a comprar ropa, jugar a los dardos o al billar, tomar unas copas o a salir a cenar, ver un hilarante espectáculo de cabaret... O echarte novia, participar en carreras ilegales, cazar 200 ratas voladoras... Son tantas las cosas que puedes hacer en Liberty City que estas páginas se nos quedan cortas para enumerarlas. Y eso dejando a un lado su magnífico guión, su soberbio humor negro, el multijugador... ¿Os hemos dicho que hasta puedes ver la tele? Sí, varios canales con programación muy reducida, pero realmente divertida si entiendes inglés.

15 Modos Online para 16 jugadores, más de 15 emisoras de radio, cinco islas para recorrer... todo es ENORME.

Con todo esto está claro que *GTA IV* es el mejor juego disponible en PS3 y una clara muestra de que Rockstar es uno de los estudios que más y mejor cuidan sus juegos, poniendo un mimo que pocos imitan. Por eso entendemos que hayan tardado 4 años en terminar esta colosal obra, una genialidad que deja muy claro de lo que es capaz la nueva generación de consolas. Si tienes una PS3 y 18 años, cómpralo ya, porque tardarás bastante en ver algo que lo supere. Y si no, al tiempo...



El guión y el doblaje en inglés es el mejor de la saga, y es el juego más duro y serio (aunque rebosa humor) de todos los *GTA*.



El juego tiene infinidad de detalles que le hacen colosal: pagar peaje, silbar para parar los taxis, diálogos distintos al repetir una misión...

» EL CRIMEN CONTINÚA **ONLINE**

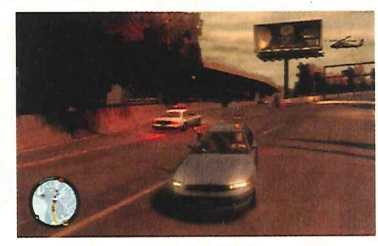
Otra de las novedades más importantes de esta entrega es el juego Online, que ofrece 15 modos para 16 jugadores.



TU AVATAR. Crea tu personaje eligiendo entre numerosas variables (caras, ropa para cada parte del cuerpo, etc.).



15 MODOS. Duelo a muerte, policía y ladrones, carreras... Hay de todo y para todos los gustos. Van bastante bien.



INCLUSO COOPERATIVO. Hasta 4 jugadores pueden luchar contra la poli para saltarse un cerco policial.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Todo es sobresaliente: trama, desarrollo, misiones, novedades, gráficos, sonido...

» LO PEOR
Popping muy puntual, algunas animaciones un poco forzadas, que no esté doblado...

Te gustará + que... ASSASSIN'S CREED

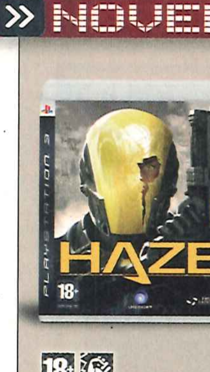


Te gustará = que... GTA SAN ANDREAS



98	**» GRÁFICOS** Brutales, repletos de detalle, muy bien animados, con profundidad...
99	**» SONIDO** Banda sonora espectacular, gran doblaje en inglés, efectos geniales.
98	**» DIVERSIÓN** Conducción, acción, exploración, humor... y eso es el principio.
97	**» DURACIÓN** Si de por sí la aventura es larga y con posibilidades, súmale el Online.
NOTA 98	*GTA IV* es una genialidad de esas que aparecen muy de cuando en cuando, un juego de verdadera nueva generación.

JUEGO RECOMENDADO Play



18+

Género
SHOOT'EM UP

Desarrollador
FREE RADICAL

Editor
UBISOFT

Lanzamiento
22 DE MAYO

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
HASTA 16 JUGADORES

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

Página web
WWW.HAZEGAME.COM

■ ***Haze* es un shooter subjetivo** que nos hará participar un conflicto armado desde dos puntos de vista.

SOBREDOSIS DE **ACCIÓN** CON MORALEJA INCLUIDA

Haze

En toda guerra hay dos bandos pero... ¿estás luchando en el lado correcto? Descúbrelo en este vibrante shooter de los creadores de la saga *TimeSplitters*.

Después de unos cuantos retrasos e incertidumbres, por fin hemos podido disfrutar de *Haze*, un juego que teníamos muchas ganas de jugar, ya que es de los creadores de la serie *TimeSplitters*, uno de nuestros shooters favoritos de PS2. Y después de habérnoslo "pulido" entero, podemos afirmar que está entre los mejores shooters de PS3.

***Haze* nos coloca en una guerra futurista,** concretamente en el año 2048. La corporación Mantel tiene como objetivo aplastar a los rebeldes de La Mano de la Promesa, en un indeterminado lugar de Sudamérica. Y nosotros, controlando al sargento Shane Carpenter, estaremos en primera línea de fuego. Además del apoyo de numerosos aliados y de tener el armamento más puntero, contaremos con la ayuda extra del Néctar, una sustancia que nos hace ser más rápidos y fuertes, y nos otorga algunas habilidades especiales. Lo malo es que bajo los efectos del Néctar se alterará nuestra percepción del mundo, impidiéndonos ver la

» ASÍ SE **COMBATE** EN LA GUERRA POR EL NÉCTAR



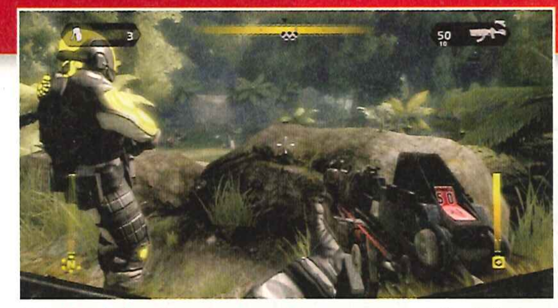
1 TIROTEOS A SACO. El desarrollo no nos concederá ni un solo respiro, aunque se echan en falta momentos realmente emocionantes.

2 CONDUCCIÓN. Desde quads a vehículos en los que caben 4 soldados (uno conduce y los otros 3 disparan, controlados por amigos o por la CPU).



3 HISTORIA CON PESO. No es habitual en un shooter que la historia tenga tanto peso, aunque no acaba de estar aprovechada.

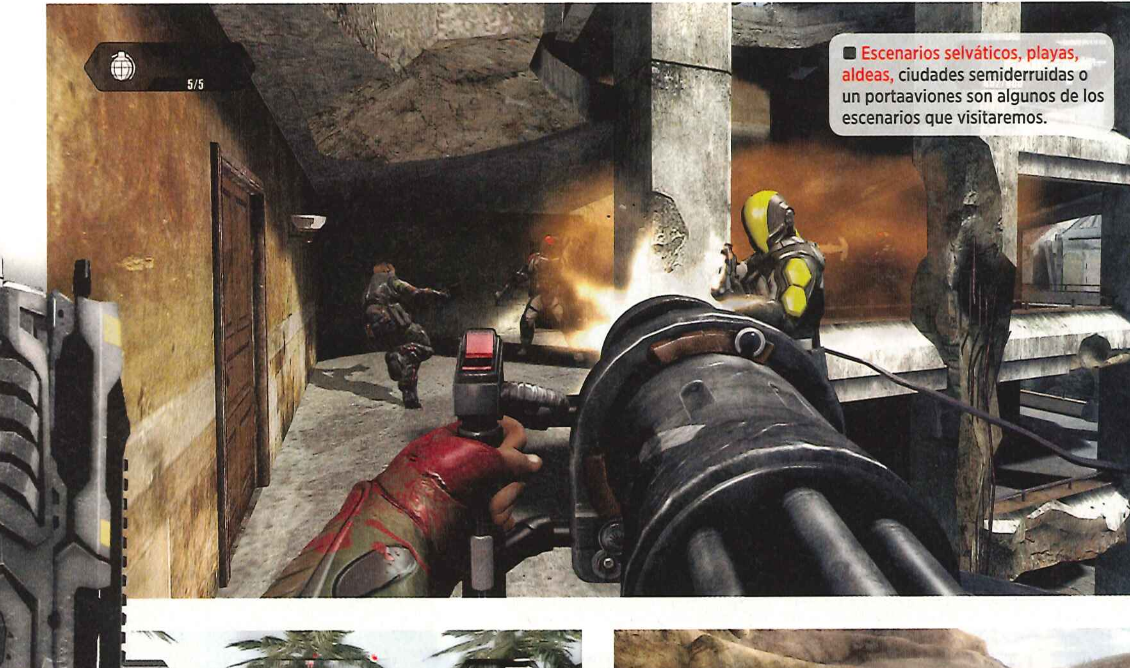
■ **La corporación Mantel** tiene como misión aplastar a los rebeldes. ¿Pero cuáles son sus verdaderos motivos?



■ La historia tiene importancia en el juego y arranca con la misión de acabar con unos rebeldes que habitan en algún lugar de Sudamérica.

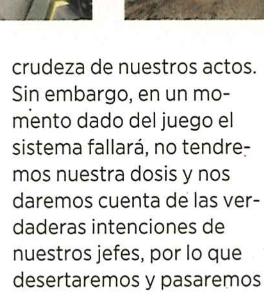


■ Pero las cosas no son como parecen y en un determinado punto, la trama da un giro de 180 grados y nos coloca en el bando contrario.



■ Escenarios selváticos, playas, aldeas, ciudades semiderruidas o un portaaviones son algunos de los escenarios que visitaremos.







» ¡ACABA CON ESOS MALDITOS **REBELDES!**

En la primera parte del juego, cegados por el Néctar, cumpliremos nuestra misión beneficiándonos de esta sustancia y de la tecnología superior de Mantel.



MEJOR EQUIPADOS. Los soldados de Mantel tiene mejores armas y vehículos, que también podrán ser usados por los rebeldes.



EL PODER DEL NÉCTAR. Usando el néctar seremos más rápidos, además de detectar al enemigo esté donde esté.



EFECTOS SECUNDARIOS Ojo con pasarse usando el néctar. Un exceso hace que perdamos el control del personaje.

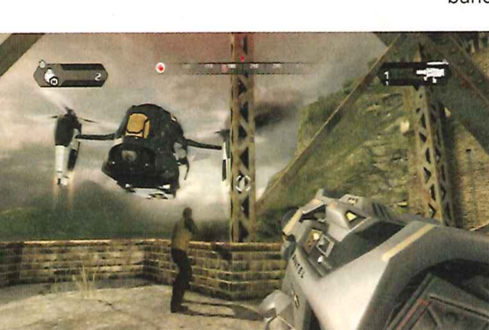
En este shooter futurista viviremos un brutal conflicto desde los dos bandos, cada uno con sus habilidades de combate exclusivas.

crudeza de nuestros actos. Sin embargo, en un momento dado del juego el sistema fallará, no tendremos nuestra dosis y nos daremos cuenta de las verdaderas intenciones de nuestros jefes, por lo que desertaremos y pasaremos a engrosar las filas del bando rebelde...

Así pues, preparaos para afrontar 15 niveles vibrantes y variados, ya que cada bando tiene sus propias habilidades de combate, y eso se nota a la hora de afrontar los tiroteos.

Como sargento de la corporación Mantel, podremos manejar mejores armas y vehículos y nos beneficiaremos de los efectos del Néctar (como más velocidad, visión mejorada...). Pero mucho ojo, que si nos pasamos con la dosis perderemos el control y no distinguiremos a aliados de enemigos... Algo de lo que nos beneficiaremos cuando estemos en el bando rebelde. Además de todo tipo de armas y algunos vehículos, podremos crear granadas de Néctar o impregnar esta sustancia en los cuchillos, provocando la sobredosis en los soldados Mantel, que perderán el control y atacarán a sus propios compañeros. Además, el bando rebelde tiene otras habilidades exclusivas, como rodar para esquivar o hacerse el muerto, que bien usadas pueden equilibrar la contienda.

¿Hasta qué punto cambia la forma en la que afrontamos los tiroteos según estemos en un bando u otro? Pues hombre, al final todo se reduce a disparar y pilotar vehículos, aunque sí que es cierto que desde el lado rebelde los combates son algo más estratégicos. »



■ Derribar lanzaderas o volar un puente son algunos de los objetivos, aunque se echan en falta momentos más emocionantes.



■ Podemos jugar la campaña Online cooperando o participar en batallas para 16 jugadores con distintas modalidades de juego.



■ Los tiroteos tienen un toque estratégico. Podemos provocar que los soldados Mantel pierdan el control y se ataquen entre ellos.


Además de pilotar, también disparamos montados en vehículos.


La variedad de enemigos no es la principal baza del juego.


El apartado gráfico es sólido y tiene detalles de calidad, como el diseño de los personajes.



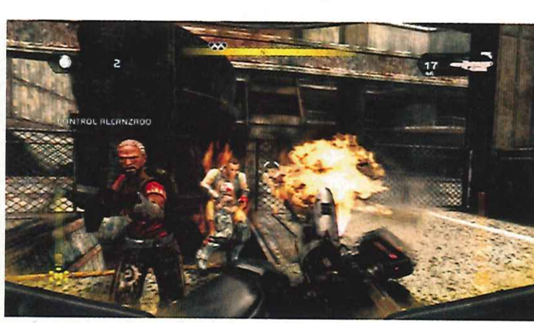


Además, muchas veces contaremos con tres soldados a nuestro lado. No podemos dar órdenes, pero podrán ser controlados por amigos para jugar la campaña tanto Online como a pantalla partida (dos jugadores con una consola y cuatro con dos PS3 conectadas vía LAN). Y también ofrece intensas batallas Online para hasta 16 jugadores.

***Haze* ofrece un multijugador brutal: desde jugar la campaña con otros tres amigos hasta intensas batallas para 16.**

En cuanto al apartado técnico, es sólido, pero sin demasiadas florituras. Alterna buenos detalles, como el modelado de los soldados, los escenarios selváticos o efectos como el humo, con otros aspectos mejorables, como los escenarios interiores o la recreación del fuego. La banda sonora pasa desapercibida y el doblaje es bueno, aunque algo exagerado. Podría ser algo más espectacular, ofrecer más situaciones emocionantes en el desarrollo y habérsele sacado más partido a su original argumento, pero aún así hay que reconocer que *Haze* es uno de los mejores shooters del catálogo de PS3, aunque no llegue a la enorme calidad de *Call of Duty 4* o *Resistance*.

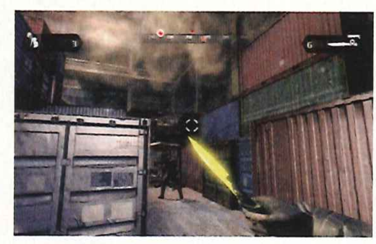
Jugando solo nos acompañan tres soldados a los que no podemos dar órdenes, pero sí curarles.


Hay muchas armas pero pocas son originales: escopetas, rifles de precisión, lanzacohetes, ametralladoras, granadas, lanzallamas...

» LUCHA POR TU TIERRA CONTRA EL INVASOR

El bando rebelde cuenta con sus propias armas y habilidades exclusivas, que bien usadas pueden equilibrar la balanza.


SOBREDOSIS DE NÉCTAR. Haz que los soldados pierdan en control provocándoles una sobredosis y que se ataquen entre ellos.


ARMAS EXCLUSIVAS. Podemos crear granadas de Néctar, lanzar cuchillos, manejar vehículos como quads...


NUEVAS HABILIDADES. Como rodar para esquivar, hacernos el muerto, robar el arma, poner trampas con granadas...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Parte de una buena idea, las habilidades distintas de cada bando y su multijugador.

» LO PEOR
Le falta espectacularidad y situaciones emocionantes para ser uno de los grandes.

Te gustará + que... TIMESHIFT — Te gustará − que... CALL OF DUTY 4



88	**» GRÁFICOS** Sólidos y con buenos detalles, aunque tampoco impresionan.
84	**» SONIDO** La música pasa desapercibida y el doblaje es bueno, pero exagerado.
89	**» DIVERSIÓN** Aunque le falta épica, los tiroteos tienen muchas alternativas.
90	**» DURACIÓN** Unas 10 horas, pero sin contar sus potentes opciones multijugador.
NOTA 89	Un shooter con muy buenas ideas y un desarrollo entretenido y variado, al que le falta emoción para llegar al nivel de los grandes.

ENEMY TERRITORY QUAKE WARS™

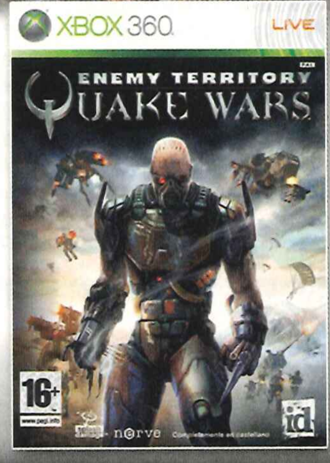


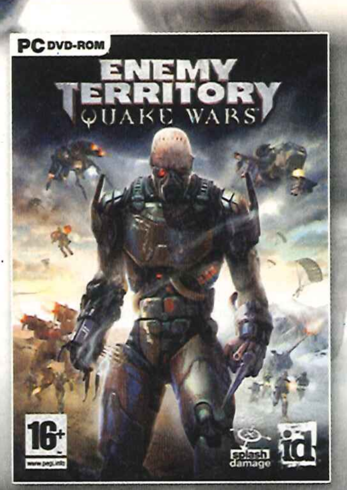












YA DISPONIBLE

www.activision.es

16+
www.pegi.info

PLAYSTATION.3 XBOX 360 LIVE PC DVD ROM

© 2008 Id Software, Inc. Todos los derechos reservados. Publicado y distribuido por Activision Publishing, Inc. con licencia. Desarrollado por Splash Damage Ltd. Enemy Territory: Quake Wars e ID son marcas comerciales de Id Software, Inc. Todas las demás marcas comerciales y nombres pertenecen a sus respectivos titulares. Micorosoft Xbox, Xbox360, Xbox Live y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo Microsoft. "Playstation 3" & "Ps3" are register trademarks of Sony Computer Entertaiment Inc.

ACTIVISION

JUEGO Play RECOMENDADO

18+

Género
ACCIÓN TÁCTICA
Desarrollador
KOJIMA PRODUCTIONS
Editor
KONAMI
Lanzamiento
12 DE JUNIO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.KONAMI.JP/MGS4/EN/

■ Solid Snake protagoniza la última entrega de la saga con una aventura que mezcla hábilmente acción, estrategia e infiltración.

UN **BROCHE DE ORO** PARA UNA SAGA ÉPICA

Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots

Olvidad todo lo que habéis leído o visto acerca de la que de momento parece ser la última aventura de Snake. Es todo eso y mucho más...

Alucinados, extasiados, maravillados, sobrecogidos... Elegid el adjetivo que queráis, todos se aplican perfectamente a las sensaciones que produce el jugar *MGS4* hasta el final. Y nosotros lo hemos hecho, en un evento en París en el que fuimos invitados a jugar con el que sin duda está llamado a ser uno de los grandes títulos de PS3, del año y de la historia de los videojuegos. ¿Exageramos? Seguid leyendo...

Para los que no conozcan la saga, "grosso modo" os diremos que *Metal Gear* nació hace 20 años en MSX, siguiendo su andadura hasta que en 1998 hizo su debut en PSone. A partir de entonces, *Metal Gear* y Snake se han convertido en sinónimo de calidad y han dado lugar a varias entregas en PSone, PS2 y PSP. Y por fin, después de tantos años y aventuras, su creador Hideo Kojima ha decidido ponerle punto y final a su visión de la saga con *Guns of the Patriots*, un título que se estrena en PS3 y que cierra todas las

» GUERRA NUEVA, **VIEJAS TÁCTICAS**



1 **UN MUNDO EN GUERRA.** Las corporaciones privadas, o PMC, controlan la "economía de la guerra" y están presentes en todo el mundo.

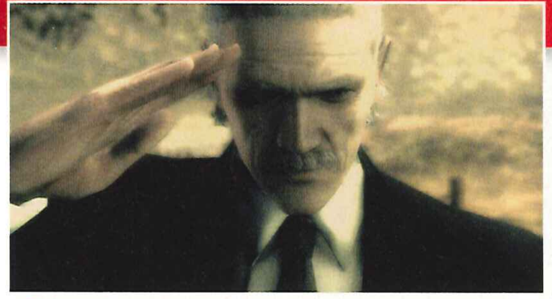


2 **LA VIEJA ESCUELA.** En la guerra entre las PMC y los milicianos, Snake puede tomar partido o evitarlos usando el sigilo y sus habilidades.



3 **CARAS NUEVAS.** Además de los soldados, encontraremos nuevos y enormes enemigos, como los Gekko... y alguna sorpresa más.

■ Snake sigue siendo un tipo duro, que no os engañe su aspecto "viejuno".



El tiempo ha pasado y Snake ha envejecido, algo que afectará a nuestro personaje cuando juguemos, y a veces de forma divertida.



En todo momento tenemos libertad de acción y podemos elegir cómo jugar. Por ejemplo, puedes terminar el juego sin matar a nadie.



No somos superhéroes: estamos en mitad de un conflicto real y el ataque no siempre será la solución.



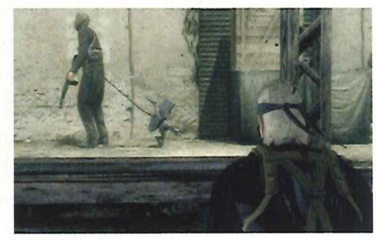


MG MK II: NUEVO COMPAÑERO DE ARMAS



Este simpático robot creado por Otacon nos será de gran utilidad en el campo de batalla a lo largo del juego.

ESPÍA. Gracias a su camuflaje, Snake puede usarlo como avanzadilla para reconocer el terreno, conectarlo a ordenadores...



ATACA. MG MK II incluye un latiguillo que libera pequeñas corrientes eléctricas. Ideal para deshacerse de enemigos en silencio.



INVESTIGA. Durante los informes de misión podemos usarlo en primera persona y movernos para ver cosas "curiosas".

Solid Snake vuelve a enfrentarse con Liquid Ocelot, que quiere dominar el sistema que rige la "economía de la guerra".

tramas pendientes de anteriores entregas.

Aunque no os podemos desvelar demasiado de la historia por deseo explícito de Hideo Kojima, sí que os podemos dar unas "pinceladas" de lo que nos espera. En *MGS4* volvemos a manejar a Snake, tiempo después de lo sucedido en *MGS2* (el tercero transcurría en los años 60 protagonizado por Big Boss). El negocio de la guerra se ha vuelto muy lucrativo y las PMC, o corporaciones militares privadas, están presentes en todos los conflictos. A su vez, los soldados de estas PMC se rigen por las nanomáquinas de nueva generación inyectadas en su interior, lo que les hace mejores en el campo de batalla y les otorga una ID única, todo ello manejado por un sistema al que Liquid Ocelot quiere echar mano para dominarlo todo. Reclutado por el coronel Campbell, Snake visitará Oriente Medio y otros lugares del mundo mientras intenta detener los planes de Ocelot antes de que sea demasiado tarde. Así, Snake se verá inmerso en enfrentamientos armados entre PMC y milicianos en escenarios abiertos en los que podemos elegir por dónde ir o qué hacer en todo momento, ya sea apoyar a una facción, pasar desapercibido, despejar una zona a tiro limpio, usar nuestras habilidades cuerpo a cuerpo... Es una guerra y en ella todo vale, algo que Snake ha aprendido con la experiencia y para lo cual está preparado. Y es que, a las armas de fuego que podremos usar, desde pistolas a ametralladoras pasando por granadas, morteros o cohetes, se unen las habilidades de »



Las temibles FROGS son la élite personal de Ocelot y los enfrentamientos directos contra ellas serán bastante "suicidas".



La IA enemiga es uno de los puntos fuertes del juego. Huirán en busca de refuerzos, nos acecharán... No atacarán 2 veces igual.



A lo largo del juego veremos a personajes de anteriores *MGS*: Liquid Ocelot, Vamp, Naomi, Rayden, el coronel Campbell, Meryl...



■ El arsenal de Snake es inmenso: morteros, ametralladoras, minas... Incluso podremos usar las armas de los escenarios.



■ Al quedarnos quietos, el radar se despliega como un círculo a nuestro alrededor e indica si hay enemigos cerca, en qué dirección...



■ Podemos ocultarnos en cajas o bidones e incluso con estos últimos podemos rodar para aplastar a nuestros enemigos.



■ El Solid Eye (el parche de Snake) tiene diversos usos: distinguir facciones, prismáticos, visión nocturna...



■ La "Rat Patrol" es la unidad especial dirigida por Meryl, una vieja conocida de Snake y de la saga.







La variedad del desarrollo hace que cada nueva misión sea una sorpresa llena de guiños a anteriores entregas de la saga.

» infiltración de Snake y herramientas como el Octocamo, un traje con el que nos podemos mimetizar con el entorno como un camaleón o el Solid Eye, un "parche" que nos ayudará a obtener información útil en el campo de batalla, encontrar objetos, ver en la oscuridad...

Y no faltarán viejos conocidos, como Meryl o Rayden, y otros nuevos, como Drebin, un traficante que nos venderá mejoras y nos desbloqueará nuevas armas... por un precio, claro. Y aunque hay puntos de humor, como el uso de revistas "para adultos" para distraer a los enemigos o de cajas de cartón, taquillas o bidones para escondernos, lo que predomina es el realismo.Y esto es algo que se refleja, por ejemplo, en el medidor de estrés y en la "psique" de Snake. Si somos sorprendidos, atacados sin tregua o disparamos sin cesar, estos medidores harán que la fatiga de combate haga presa en Snake, lo que dificultará la puntería y volverá borrosa nuestra visión. Y sin querer "reventaros" nada, sólo os diremos que esto es la punta del iceberg, ya que hay cientos de detalles alucinantes y momentos memorables que nos pondrán la piel de gallina y nos harán "vivir" la aventura de forma sensa-

■ Ocelot es el villano principal, aunque también aparecerán otros "clásicos", como "Vamp"... y algunos nuevos.

» OCTOCAMO: ASÍ FUNCIONA EL CAMUFLAJE PERFECTO

Snake siempre se ha caracterizado por dominar el arte del camuflaje. Y *MGS4* da un nuevo paso en esta disciplina gracias al Octocamo, un traje creado por Otacon gracias al cual Snake puede mimetizar las texturas y los colores de lo que le rodee para pasar desapercibido frente a sus enemigos. Suelos, paredes, objetos... Podemos copiar cualquier cosa.



¿DÓNDE ESTOY? Imitar una textura y quedarnos quietos evitará que los enemigos puedan detectarnos de forma inmediata aunque estén cerca.



SÉ SIGILOSO. Rodeando al enemigo y andando despacio para no hacer ruido evitaremos que nos detecte y podremos sorprenderle por la espalda.



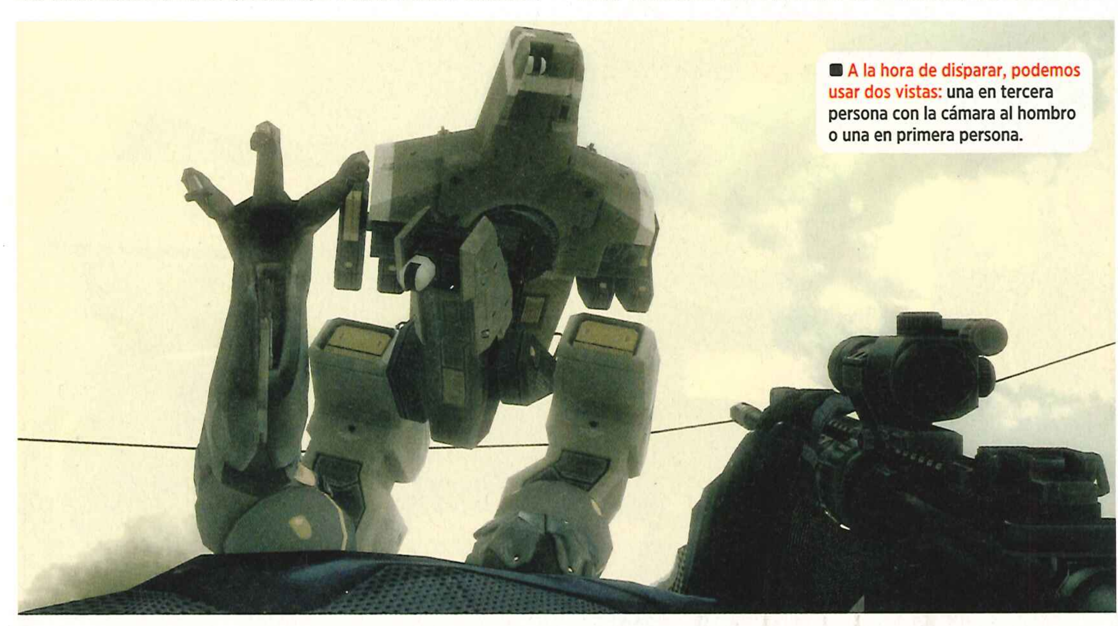
¡SORPRESA! Podemos apuntarle con nuestra arma, cachearle, estrangularle... Algo ideal para no hacer ruido ni atraer más atención.



La unidad "The Beauty & Beast" está formada por 4 letales enemigos con características animales que dan lugar a espectaculares combates.



Snake comienza su aventura en Oriente Medio, aunque a lo largo del juego visitaremos otros lugares por todo el mundo, como Sudamérica.



A la hora de disparar, podemos usar dos vistas: una en tercera persona con la cámara al hombro o una en primera persona.





cional. Y por si el modo principal nos deja con ganas de más, *MGS4* cuenta con un multijugador Online para 16 jugadores con diferentes modos de juego.

Técnicamente *MGS4* lleva a PS3 al límite, dando como resultado un espectáculo visual y jugable alucinante.

Si pasamos al apartado técnico, sólo podemos hablar maravillas. Kojima y su equipo han llevado al límite la capacidad de PS3, algo que se nota en prácticamente todo: animaciones, luces y sombras, escenarios enormes y detallados y, sobre todo, en la IA de los enemigos. Y el sonido no se queda atrás, con un espectacular Dolby Digital 5.1. en el que oiremos silbar las balas a nuestro alrededor y una épica banda sonora que rescata además temas de anteriores entregas. Eso sí, al final nos hemos quedado sin doblaje al español, aunque al menos oiremos la voz de David Hayter con subtítulos en castellano. En fin, que después de terminar *Guns of the Patriots*, la sensación que nos queda es la de haber disfrutado de uno de esos pocos juegos que quedan para siempre en la memoria. Los que hayan disfrutado de títulos como *Final Fantasy VII* conocerán esa sensación. Y para los que no la han vivido, gracias a *MGS4* van a tener la oportunidad de probar la experiencia. Un título imprescindible



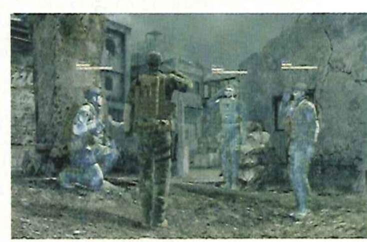
El argumento se desarrolla en vídeos realizados con el motor del juego, algunos de ellos interactivos, que nos desvelan muchos detalles.



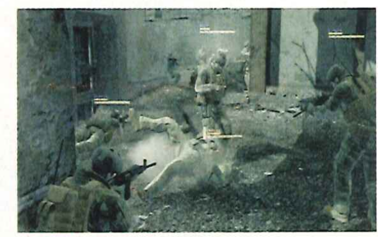
MGS4 cuenta con 5 modos de dificultad. Dependiendo de cómo juguemos obtendremos un rango, armas, trajes... y alguna sorpresa.

» LA GUERRA LLEGA HASTA LA **RED**

Como extra de lujo, *MGS4* incluye un modo Online donde podremos enfrentarnos hasta a 16 jugadores de todo el mundo.



PERSONAJES. Creamos nuestro propio personaje, pudiendo modificar numerosos apartados: aspecto, voz, ropa, habilidades...



ESCENARIOS. Serán todos clásicos de la saga y bastante reconocibles, así como las melodías, que podremos cambiar.



MODOS. Habituales como deathmatch o escolta VIP y otros nuevos, en el que cada equipo cuenta con un "Snake".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
TODO: ambientación, historia, música, jugabilidad, calidad técnica...

» LO PEOR
Que aparentemente sea el final de la saga... y que no te guste el cine. Las cargas.

Te gustará + que... MGS 3 (PS2)



Te gustará + que... SPLINTER CELL DA

98	**» GRÁFICOS** Kojima ha "exprimido" PS3 al máximo, y eso se nota en todo.
97	**» SONIDO** Destaca la música, magistral, aunque no está doblado.
96	**» DIVERSIÓN** Engancha de principio a fin gracias a la historia y la jugabilidad.
94	**» DURACIÓN** Supera la media, tiene replay y cuenta con el multijugador online.
NOTA 96	Imprescindible para fans de *Metal Gear* y para todo aquel que quiera emocionarse con una aventura única.



■ Basado en la película, *Iron Man* es un juego de acción en el que nos convertimos un ejército de un solo hombre gracias a una poderosa armadura de combate.

Género	ACCIÓN
Desarrollador	SECRET LEVEL
Editor	SEGA
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio PS3	59,95 €
Precio PS2	44,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO
Guardar partidas	AL FINALIZAR MISIÓN
Página web	SEGA-EUROPE.COM/IRONMAN/ES/INDEX.HTML

LOS **HÉROES** NO NACEN... SE CONSTRUYEN

Iron Man

Tras haber sido invitado en otros juegos, Iron Man se estrena en solitario en cine y consola con una aventura "de altos vuelos".

Se acerca el buen tiempo y los "blockbuster", o películas palomiteras, se van perfilando en el horizonte cinematográfico. "Hulk", "Hellboy", "Indiana Jones" o "Speed Racer" son sólo algunos ejemplos de lo que nos espera en la gran pantalla... y que también contarán con versiones consoleras. Y el primero en la lista es "Iron Man".

Tony Stark es un egoísta multimillonario que se ha hecho rico construyendo y vendiendo armamento para el ejército norteamericano. Dado su talento armamentístico, un grupo radical le secuestra para que fabrique para ellos armas nucleares. Pero en lugar de ello, Tony crea una poderosa armadura para escapar de su cautiverio. A su vuelta, y espabilado por la experiencia, se da cuenta de que no sólo el ejército hace uso de sus armas y tecnología, por lo que decide enmendar su error. Así, usando su nueva armadura, perseguirá y combatirá a todos aquellos que usan sus armas para fines malvados, convirtiéndose en el superhéroe Iron Man.

■ Iron Man es un personaje de Marvel que estrena peli y juego llenos de acción.

» ASÍ SE FORJA UN VERDADERO **SUPERHÉROE**

1 LIBERTAD DE ACCIÓN. Podemos movernos libremente, a pie o volando, por los enormes escenarios en los que transcurre la acción.

2 EL PODER DEL METAL. Helicópteros, tanques, soldados... Todos caerán ante nuestro arsenal de combate: rayos repulsores, agarres...

3 A TU GUSTO. Podemos mejorar y personalizar la armadura en diferentes apartados para hacerla más poderosa: velocidad, resistencia, ataque...


El juego recrea algunos momentos de la peli, aunque ofrece misiones nuevas.


Tenemos libertad de acción y podemos atacar desde el aire o bajar a suelo firme.





Las habilidades de Iron Man son numerosas: lanzarse en picado, usar su armamento, atrapar y devolver misiles...

» VERSIÓN PS2: UNA ARMADURA NO TAN BRILLANTE

Escenarios, objetivos, habilidades... La versión para PS2 es prácticamente igual en desarrollo a la de PS3, aunque cambian algunos detalles a lo largo de las misiones para darle un toque distinto. Así que, si aún no tienes PS3, esta versión te permitirá disfrutar igual usando todo el poder de la armadura de Iron Man, aunque gráficamente es bastante más discreto que en PS3. Eso sí, divertido y a buen precio.

NOTA 80


DESARROLLO. Con pequeños cambios, todo transcurre igual que en la versión de PS3.


DIVERSIÓN. Asegurada si eres fan de los superhéroes, aunque es menos espectacular.

***Iron Man* gustará tanto a los fans de los superhéroes como a los que quieran disfrutar de acción sin tregua.**

Este es a grandes rasgos el argumento que comparten película y videojuego, aunque el juego desarrolla tramas exclusivas aprovechando los más de 50 años de historia del personaje, incluyendo a enemigos de los cómics, como la organización criminal Maggia, el Hombre de Titanio...

El juego se estructura en 10 misiones, a lo largo de las que tenemos que cumplir diversos objetivos en enormes escenarios abiertos mientras nos enfrentamos, ya sea a pie o desde el aire, a hordas de helicópteros, tanques, ametralladoras, defensas antiaéreas o soldados. Para combatirlos contamos con el arsenal tecnológico de la armadura, ya sea atacando con los rayos repulsores y el rayo pectoral, o defendiéndonos con cargas de calor para confundir a los enemigos. Podemos volar a toda velocidad, atrapar aviones en el aire para estrellarlos, devolver los misiles que nos manden... Antes de empezar cada misión podemos ajustar las diferentes habilidades de nuestra armadura, que se pueden mejorar con el dinero obtenido en anteriores fases. Así, podemos modificar la placa pectoral para que recupere energía más rápidamente o aguante más impactos; los rayos repulsores para que sean más potentes o más rápidos; las jetbotas para tener más velocidad o maniobrabilidad en el aire... Y lejos de ser un mero ajuste estético, saber configurar bien nuestra armadura será vital para superar las numerosas hordas de enemigos a los que habrá que vencer.

Este derroche de acción se respalda en un apartado gráfico espectacular, en el que destacan el modelado, la animación y los movimientos de Iron, sobre todo cuando atrapa aviones o tanques enemigos y los destruye. También los enormes escenarios »


Los escenarios son enormes y los podemos recorrer a pie o volando.


La acción nos llevará a lugares desérticos, zonas heladas, ciudades llenas de rascacielos, fortalezas aéreas sobre el mar...


Algunas misiones tienen jefes finales, y averiguar cuál es su punto débil será la clave para poder derrotarle.


Los actores de la peli han puesto su voz e imagen en los vídeos del juego.


Podemos usar ataques especiales, aunque nos restarán vida.



Algunas misiones cuentan con objetivos secundarios. Cumplirlos o no afectará a la historia y a nuestra recompensa final.





resultan atractivos, en especial porque podemos movernos libremente por ellos. Por suerte, el control en vuelo es bastante acertado y, aunque cuesta un poco hacerse con él, enseguida seremos capaces de realizar alucinantes maniobras en vuelo, tanto de ataque como de defensa. Y el apartado sonoro no se queda atrás, ya que cuenta con sonido 5.1. y con un doblaje en castellano con las voces de la película, algo de agradecer y que nos ayuda a meternos de lleno en la piel del personaje.

Toda la aventura es un constante derroche de acción que no permite ni un segundo de respiro.

Sólo algunos fallos, como el no contar con puntos de control en las misiones, la poca variedad de enemigos, ligeras ralentizaciones cuando aparecen demasiados en pantalla o que termine por ser demasiado repetitivo en cuanto a desarrollo y localizaciones le hacen bajar puntos. Pero después de haberlo jugado a fondo os diremos que pocos juegos de superhéroes os harán disfrutar tanto como *Iron Man*, sobre todo si la película te ha dejado con ganas de más aventuras del "cabeza de lata".


Cada armadura tiene sus ventajas e inconvenientes, así que saber modificarlas será vital para superar con éxito cada misión del juego.


Diversos detalles gráficos, como los daños en la armadura o las animaciones del personaje, nos dejarán alucinados.

» MODO SUPERVIVENCIA

Superando misiones abriremos estos retos contrarreloj gracias a los cuales conseguiremos nuevas armaduras.


AGUANTE. El objetivo en este modo es derrotar a un número determinado de enemigos dentro de un plazo de tiempo.



ESTRATEGIA. Antes de empezar, podemos elegir armadura y modificar sus parámetros a nuestro gusto.


RECOMPENSA. Superando estos retos con éxito conseguiremos nuevas y más poderosas armaduras para usar.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La libertad de acción, los enormes escenarios y la recreación del poder de Iron Man.

» LO PEOR
Que no tenga checkpoints, la poca variedad de enemigos y que sea muy repetitivo.

Te gustará + que... SPIDER-MAN 3 | Te gustará + que... TRANSFORMERS



86	**» GRÁFICOS** Modelos muy bien hechos, enormes escenarios detallados...
87	**» SONIDO** Cuenta con las voces en castellano de la peli y sonido 5.1.
85	**» DIVERSIÓN** Las habilidades de Iron Man molan, aunque es muy repetitivo.
85	**» DURACIÓN** La falta de checkpoints hace que el juego dure... Si tienes paciencia.
NOTA 86	Divertido y espectacular, te lo pasarás en grande convertido en superhéroe, aunque podía haber dado más de sí.


Wii
¡Tú eres el héroe,
y el mando de Wii™ tu legendaria espada!
SQUARE ENIX®
DRAGON QUEST
SWORDS
DRAGON QUEST SWORDS
La Reina enmascarada y la Torre de los Espejos™
14 GOLPES
1 GOLPE
YA A LA VENTA
12+
www.pegi.info
www.dragonquestswords.es
© 2007, 2008 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX © KOICHI SUGIYAMA DRAGON QUEST, DRAGON QUEST SWORDS, LA REINA ENMASCARADA Y LA TORRE DE LOS ESPEJOS, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Time Crisis 4 es una conversión de la recreativa, pero con una novedad: hay fases en las que movemos al personaje como en un shooter.

16+

Género
ARCADE DE PISTOLA
Desarrollador
NAMCO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
89,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
TRAS CADA FASE
Página web
WWW.TIMECRISIS-4.COM

VIEJOS PISTOLEROS... CON **NUEVO ARMAMENTO**

Time Crisis 4

En PS3, a *Time Crisis* no le basta con apuntar y disparar. La saga tiene que renovar su arsenal y entrar en el terreno de los shooters subjetivos.

Los juegos de pistola vivieron su auge en consola al final de los 90, gracias a sagas como *Time Crisis*, *Virtua Cop* o *House of the Dead*. Pero tras algunos éxitos en los inicios de PS2, el género fue decayendo hasta casi desaparecer.

Algo que quiere remediar Namco con este *Time Crisis 4*, que ofrece dos novedades: fases al estilo de los shooters subjetivos y una nueva y versátil pistola.

La flamante G-Con 3, que se vende inseparablemente con el juego, usa un nuevo sistema de detección de movimiento similar al de la consola Wii, bastante preciso siempre que recalibremos la pistola con cuidado cada vez que reiniciemos el juego. Con esta nueva "pipa" afrontamos un modo Arcade protagonizado por dos viejos conocidos de la saga: los agentes Giorgio Bruno y Evan Bernard. En solitario o junto a un amigo (a pantalla partida) nos enfrentamos a la organización terrorista W.O.L.F en 3 fases que conservan un desarrollo arcade clásico: nos desplazamos sobre raíles,

Los polis europeos Bruno y Bernard vuelven a enfrentarse a los terroristas... además de a un arma biológica llamada "Dentellada". Por que ellos lo valen.



» TRES FORMAS DE PASÁRSELO... "PIPA"



1 PIN PAN, PIN PAN. En el modo Arcade hacen falta reflejos, puntería... y memoria: los malos siempre salen por el mismo sitio.



2 ESTO ES OTRA HISTORIA. En el modo Historia nos desplazamos con un stick y al mover la pistola movemos el punto de mira. Mola todo.



3 SIEMPRE JUNTOS. Como en todos los *TC*, a dobles cada jugador sigue la acción desde puntos cercanos pero distintos. La pantalla se divide.



El atractivo del Arcade es su sencillez: apunta a la pantalla, dispara... y disfruta.



Tenemos cuatro armas: pistola, ametralladora, escopeta y lanzagranadas.



La gran cantidad de enemigos no nos permite tomarnos ni un segundo de respiro.



El juego tiene ligeros retoques gráficos con respecto a la recreativa... pero no aprovecha el poder de PS3.

G-CON 3: CON LAS DOS MANOS OCUPADAS

La pistola G-Con 3 es revolucionaria. Sustituye el sistema de infrarrojos (que funciona muy mal en las pantallas planas) por 2 sensores de movimiento que se colocan en la parte superior del televisor. Y además incluye los dos sticks y todos los botones del mando normal. Sólo le queda un rasgo del pasado: se conecta a la consola por USB, igual que los sensores.





Con la mano izquierda accedemos a dos botones laterales...



...Y al stick para desplazarnos en el modo Historia.

Con el pulgar de la derecha manejamos el segundo stick.

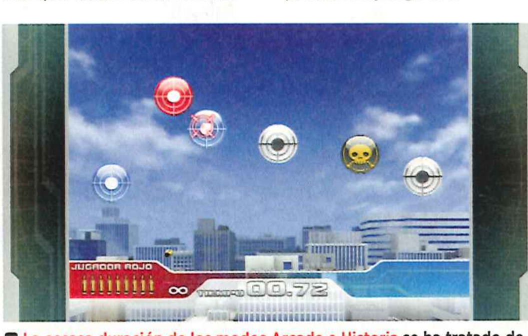
apuntamos y disparamos a la pantalla y podemos parapetarnos para eludir los disparos y recargar. Como los enemigos no dan respiro, tenemos que ser muy precisos al disparar y rápidos al cubrirnos, lo que hace el juego muy intenso. Pura diversión arcade... que sabe a poco: las 3 fases apenas duran 3 horas.

En el modo Historia se alternan las mismas fases del modo Arcade con otras protagonizadas por un nuevo héroe: el agente americano William Rush. En ellas nos movemos libremente (como en un shooter subjetivo normal) y elegimos entre dos sistemas de control: con el primero usamos un stick de la pistola para desplazarnos, el otro para girar, y al mismo tiempo que apuntamos a la pantalla para disparar. Un sistema cansado y complejo. Pero el segundo es mejor: nos desplazamos con un stick, pero para girar y apuntar usamos un punto de mira que se mueve según nosotros movemos la pistola. Es el sistema que usan los shooters de Wii y resulta intuitivo y preciso. La pena es que sólo haya 6 fases de este tipo y su desarrollo no está a la altura del control, ya que nos limitamos a avanzar y eliminar enemigos de escasa I.A., además con gráficos discretos. Aún así merece la pena probar *TC4*: su modo Arcade divierte y el nuevo control del modo Historia es muy bueno. Esperemos que le saquen más partido a la pistola en próximos juegos.

> ***Time Crisis* avanza: las fases del modo Historia tienen un nuevo control basado en el sensor de movimiento.**



¿Es ese Wild Dog? Pues sí. El malo más clásico de la saga vuelve a ser uno de los jefes finales. Cuidado con la ametralladora de su brazo...



La escasa duración de los modos Arcade e Historia se ha tratado de mitigar con minijuegos y algún extra sorpresa. Hombre, algo aportan.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus fases arcade son muy emocionantes... Y el control de las fases de la Historia mola.

» LO PEOR
Que sea cortito... y que las fases del Modo Historia no se hayan "currado" más.

Te gustará + que... VIRTUA COP ELITE ED. (PS2) | Te gustará − que... TIME CRISIS 3 (PS2)

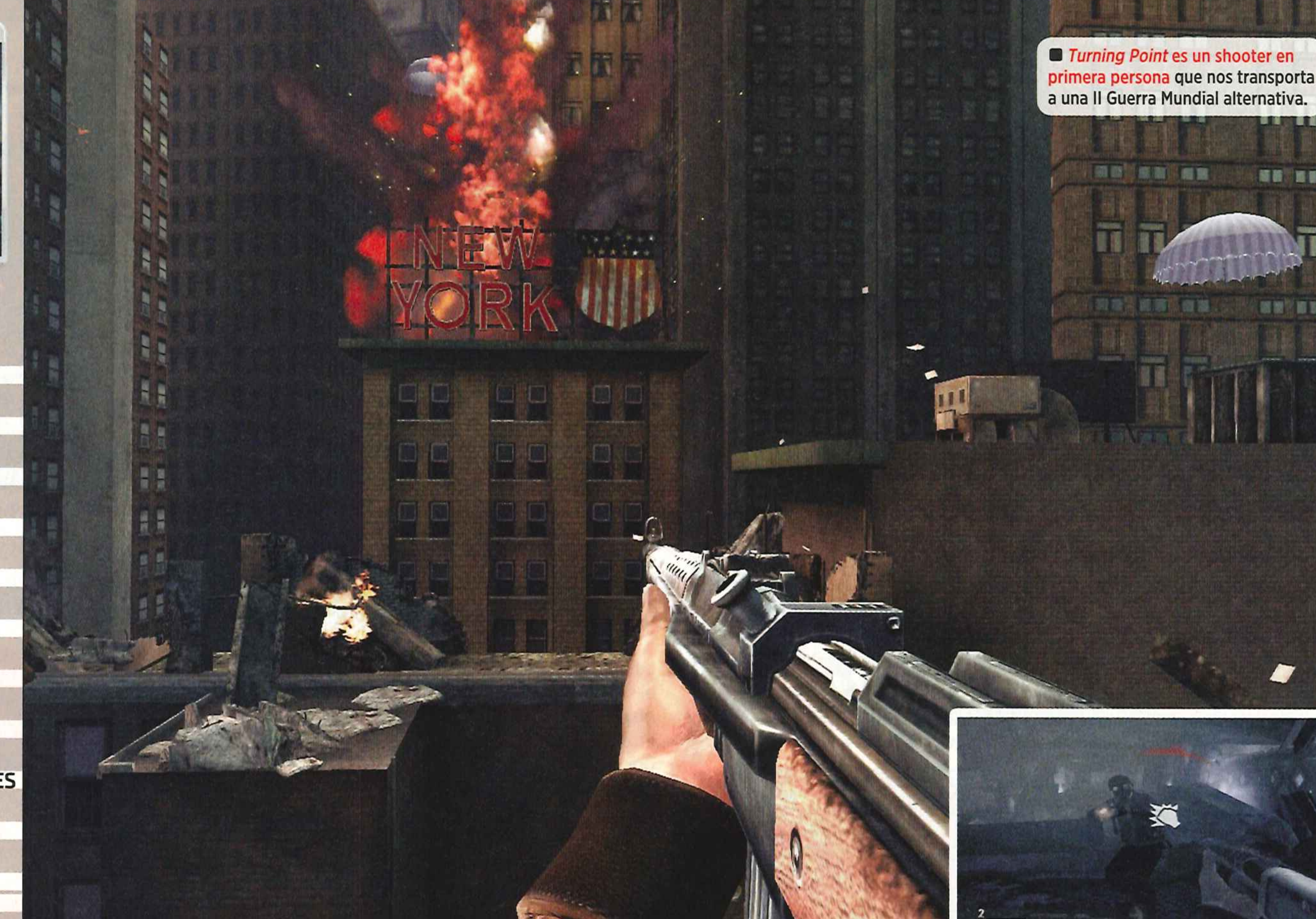


80	**» GRÁFICOS** Coloristas y vistosos, pero algunos escenarios son simples para PS3.
87	**» SONIDO** Buena banda sonora... y disparos estruendosos por doquier.
85	**» DIVERSIÓN** El Arcade divierte y vale la pena probar el control de la Historia.
72	**» DURACIÓN** Los modos Historia y Arcade son cortitos, demasiado cortos.
NOTA 80	Si te va el género, te divertirás. Tiene la emoción del arcade y la interesante novedad de las fases "a lo shooter". Pero dura poco.



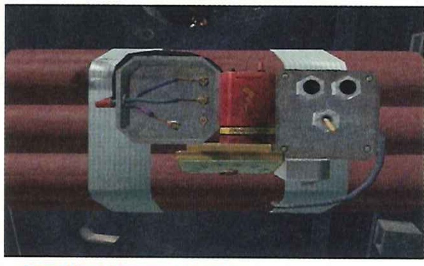
16+

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
SPARK UNLIMITED
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.CODEMASTERS.COM/TURNINGPOINT/



■ *Turning Point* es un shooter en primera persona que nos transporta a una II Guerra Mundial alternativa.

■ Podrás interactuar con los enemigos utilizándolos de escudo humano o eliminándolos cuerpo a cuerpo.



■ También colocaremos bombas donde tendrán que coincidir el color de los cables y los botones del mando.

UNA **GUERRA ALTERNATIVA** QUE NO LLEGA A CONVENCER

Turning Point Fall of Liberty

La II Guerra Mundial vuelve a PS3 con un interesante título que no llega a destacar por sus múltiples fallos...

Tras un pequeño retraso llega *Turning Point*, un shooter inspirado en la II Guerra Mundial pero con un planteamiento distinto, en el que el ejército Nazi ha invadido los Estados Unidos. Tú, en el papel de un obrero americano, debes resistir la ofensiva nazi en lo que es otra vuelta de tuerca más a la II Guerra Mundial, aunque esta vez lucharás por las calles de Nueva York o Manhattan, con un arsenal basado en el armamento de la época.

Hasta aquí todo bien, pero... al empezar a jugar, se nota que algo falla: gráficos que parecen de la anterior generación, un control tosco, escenarios vacíos y poco detallados, enemigos con una IA de risa o tirones durante el juego dejan entrever que *TP* no está pulido. La guinda la pone un multijugador Online por debajo de lo habitual (sólo para 8 jugadores). Y es una pena, porque la acción tiene buen ritmo, aunque el resto no está a la altura de PS3.

■ *Turning Point* nos sitúa en una II Guerra Mundial alternativa, con los EE.UU. invadidos por los nazis.

» TIROTEOS CON SABOR **AÑEJO**



1 **DISPARA.** Eliminar a tus enemigos no es lo complicado: lo difícil es llegar a dominar el mejorable control y acertar con tus disparos en unos enemigos que... casi parecen de PSone.



2 **ONLINE PARA 8.** Como sucede en casi todos los shooters de PS3, no falta el juego Online. Es algo "deslucido" porque sólo soporta 8 jugadores, frente a los 16 o 32 de otros títulos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La historia y los pequeños grandes momentos de acción que encontrarás.

» LO PEOR
Gráficos, control, cuelgues... Está poco trabajado para ser un juego de PS3.

73	**» GRÁFICOS** Personajes poco trabajados, escenarios vacíos con pocos detalles.
80	**» SONIDO** Lo mejor del juego. Hará que te sientas dentro del conflicto.
72	**» DIVERSIÓN** Si te atraen los juegos de la II Guerra Mundial puede divertirte.
78	**» DURACIÓN** Cuando acabes la campaña, sólo te quedará un mejorable Online.
NOTA 74	*TP* nos lleva a una guerra alternativa que flojea técnica y jugablemente. Una pena porque la idea era buena...


CENTRAL PARK ESCONDE UN SECRETO...
...Y EL DETECTIVE EDWARD CARNBY
SERA EL UNICO CAPAZ DE DESCUBRIRLO.
"Un realismo sin precedentes."
Play
"Cuando el terror tiene nombre propio."
PlayStation
Revista Oficial - España
"Vuelve el miedo en estado puro."
MARCA
centraldark.com
ALONE IN THE DARK
JUNIO 08
18+
www.pegi.info
eden GAMES
PC DVD ROM
XBOX 360 LIVE
PlayStation 2
Wii
centraldark.com
ATARI
© 2008 Atari Interactive, Inc. All rights reserved. Developed by Eden Games SAS. Marketed and distributed by Atari, Inc. in North America and Atari Europe SASU in Europe. All trademarks are the property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. NINTENDO, Wii AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. and «PlayStation» are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



12+

Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
OMEGA FORCE
Editor
KOEI/VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.KOEI.COM/WHOISOROCHI/



■ Acción y batallas multitudinarias te esperan en este beat'em up inspirado en leyendas orientales.







EL ESPÍRITU *DYNASTY WARRIORS* GOLPEA TU PORTÁTIL

Warriors Orochi

Afila bien tus armas y prepárate para el combate en las más multitudinarias batallas que hayas presenciado en tu portátil.

La acción más vibrante llega a PSP con este beat'em up, en el que podemos manejar hasta 79 héroes distintos (de las sagas *Dynasty* y *Samurai Warriors*) para acabar con los malvados planes del demonio Orochi. Y una vez más, el modo Historia es el que tiene más chicha, con 4 tramas distintas en las que nos enfrentamos a decenas de enemigos en combates multitudinarios mezclando combos de golpes y magias.

Pese a su espectacularidad y a los toques estratégicos, todo se reduce a "machacar" los botones de ataque. Para compensar este repetitivo enfoque, podemos intercambiar el control entre 3 héroes en cualquier momento, personalizar sus armas y habilidades o jugar una partida cooperativa con un amigo vía Ad-Hoc. Lástima que esté en inglés, porque, sin revolucionar el género, la fórmula se adapta bastante bien a la portátil.



■ Pese a los toques estratégicos, el desarrollo se basa en los combates y la acción pura y dura.

» ACERO Y ESTRATEGIA EN EL CAMPO DE BATALLA



Aunque los multitudinarios combates son la base del juego, tampoco debes descuidar otros elementos, como la táctica, si quieres derrotar sin dificultad a los enormes ejércitos del demonio Orochi.



1 **GUERREROS.** Elige tu grupo combinando los tres tipos de luchadores existentes (poderosos, rápidos y hábiles).



2 **TOQUES DE ROL.** Gana puntos de experiencia para mejorar las habilidades y armas de tus luchadores.

■ La cantidad de personajes controlables es increíble: hasta 79 héroes con sus propios ataques y combos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Acción rápida, ideal para portátil, y una gran cantidad de personajes disponibles.

» LO PEOR
Desarrollo repetitivo, algunas batallas son confusas y que llegue sin traducir.

83	**» GRÁFICOS** Pese a niebla, impresiona el gran número de enemigos en pantalla.
80	**» SONIDO** Sugerentes melodías orientales y electrónicas y buenos efectos.
79	**» DIVERSIÓN** Frenética acción ideal para disfrutar en PSP, aunque es repetitivo.
83	**» DURACIÓN** No hay muchos modos, pero los que ofrece dan para bastante.
NOTA 80	Aunque su desarrollo está muy visto y es repetitivo, su filosofía de juego resulta ideal para partidas cortas en PSP.

■ *Everybody's Golf* es un completo simulador de golf, pero con un aspecto simpático y desenfadado.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
CLAP HANZ
Editor
SONY
Lanzamiento
28 DE MAYO
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
NO TIENE
Jugadores WI-FI
DE 1 A 8
Modo Online
DE 2 A 16 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/

DEMUESTRA QUIÉN TIENE EL **MEJOR SWING**

Everybody's Golf 2

Jugar al golf en PSP nunca había sido tan divertido como con este título repleto de campos, personajes y extras.

Jugar al golf es una delicia con este simulador donde podemos elegir entre 20 golfistas para afrontar variados modos de juego.

En el principal tendremos el aliciente de jugar para subir de nivel y desbloquear multitud de objetos. Pero además, también podemos practicar, participar en divertidos minijuegos o competir con otros jugadores, tanto em modo Ad Hoc como online.

El apartado técnico también es destacable, con personajes de buen tamaño en escenarios muy coloridos y detallados... Todo esto acompañado de un control facilísimo, pero cargado de posibilidades: habrá que controlar la fuerza y la zona en la que golpearemos la bola, tener en cuenta el viento y la inclinación del campo... Así, *Everybody's Golf 2* logra un perfecto equilibrio entre simulador de golf y divertido arcade, que te atrapará durante mucho tiempo.



■ La oferta se compone de 7 pistas nuevas y 6 clásicas mejoradas, con nuevos hoyos y nuevos obstáculos.

» COMPITE POR ALGO **MÁS QUE LA VICTORIA**

El juego nos propone distintos retos que tendremos que superar para conseguir el contenido extra, que será de tres tipos: ropa, complementos y tipos de pelo. En total hay unos 350 objetos y desbloquearlos llevará su tiempo.



① **GOLPEA.** Completa los hoyos en menos golpes que tus rivales para hacerte con la victoria en cada uno de los campos.



② **EXTRAS.** Personaliza a tu personaje con el contenido extra. También habrá potenciadores para pegarle más fuerte a la bola.

■ La saga ya había sido vista en PSP, pero esta entrega supera con creces la anterior.



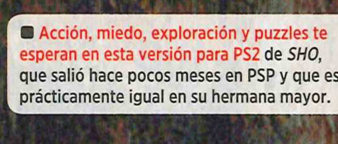
VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Su gran colorido y la cantidad de contenidos desbloqueables.

» **LO PEOR**
Que no te guste el golf. No tiene licencias de jugadores reales.

84	» **GRÁFICOS** Muy bien, escenarios variados y personajes bien moldeados.
80	» **SONIDO** Buenos efectos y melodías que acompañan al juego.
86	» **DIVERSIÓN** Muy divertido, el juego es de esos que enganchan.
90	» **DURACIÓN** Conseguir todos los objetos te llevará un buen rato.
NOTA 88	Un excelente simulador de golf, divertido, largo y fácil de jugar, que además se adapta perfectamente a PSP.






Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
CLIMAX
Editor
KONAMI
Lanzamiento
15 DE MAYO
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM



Acción, miedo, exploración y puzzles te esperan en esta versión para PS2 de *SHO*, que salió hace pocos meses en PSP y que es prácticamente igual en su hermana mayor.

DESCUBRE EL ORIGEN DEL **TERROR** TAMBIÉN EN PS2

Silent Hill Origins

Si quieres averiguar por qué Silent Hill es un lugar maldito pero todavía no tienes una PSP, no te preocupes. Konami se ha acordado de ti...

Después de *Syphon Filter: Dark Mirror*, los dos *GTA Stories* o el más reciente *Ratchet & Clank El Tamaño Importa*, el próximo juego exclusivo de PSP que termina saliendo en PS2 es *Silent Hill Origins.*

La trama de *SHO* tiene lugar antes de lo acaecido en los *SH* de PSone y PS2. A través de los ojos de Travis Grady, un atormentado camionero que llega al pueblo siguiendo a una misteriosa niña a la que casi atropella, descubriremos por qué este siniestro lugar está maldito.
El conservador desarrollo se ajusta a los esquemas del "survival horror" clásico y, en concreto, a las líneas maestras de esta saga, perfectamente trazadas desde el primer *SH* de PSone. Recorreremos las nebulosas calles de Silent Hill visitando sus principales edificios (un hospital, un manicomio, un teatro, un hotel...), en un desarrollo que combina exploración, acción y puzzles. Una vez más, la

Enfermeras demenciales, amasijos de carne vagamente humanos o diabólicos maniquíes vuelven a ser los enemigos.

» UNA NUEVA **PESADILLA JUGABLE** A LA ALTURA DE LA SAGA



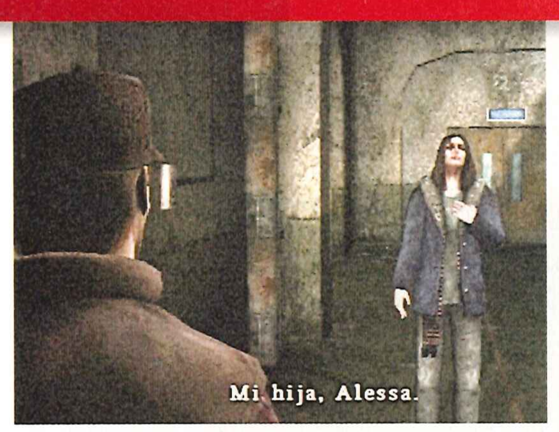


1 **EXPLORACIÓN.** Vital para encontrar objetos y pistas que nos permitan avanzar en la historia.



2 **ACCIÓN.** Cuerpo a cuerpo, con armas de fuego o incluso mediante los ya populares "quick time events".

3 **PUZZLES.** No suelen ser muy complicados si seguimos las pistas. Son idénticos a los vistos en PSP.



Protagonizado por el camionero Travis Grady, *SHO* narra hechos anteriores al primer *SH*. Salen personajes como Alessa, Dahlia, Lisa...



Estaremos a oscuras casi todo el juego, y al alumbrar con la linterna veremos atrocidades que pueden acabar con nuestra cordura...



¡Qué mala es la TV hoy en día! Por eso Travis la usa como arma, junto a katanas, martillos, pistolas...

» ¿MERECE LA PENA COMPRARLO EN PS2?

El desarrollo, resolución de puzzles... son iguales en PS2 y en PSP, aunque en los 128 bits se han mejorado algunas cosas.



"ASPECT RATIO". Elige 4:3 o formato panorámico original según cómo sea tu TV.



MEJORES EFECTOS. Escenarios algo más pulidos y detallados y niebla mejorada.



MODELOS. Han mejorado algo, pero están por debajo de lo que puede dar PS2.

linterna y la radio serán nuestros mejores aliados, junto a los espejos, con los que alternamos entre las dos "dimensiones" de Silent Hill... Aunque, créenos, no te apetecerá entrar en la dimensión oscura...
En cuanto a la acción, podremos usar un montón de armas cuerpo a cuerpo (de uso limitado y que acaban rompiéndose), armas de fuego y los "quick time events".

Silent Hill Origins en PS2 resulta tan espeluznante como el original de PSP, aunque no tiene mejoras significativas.

Resulta admirable ver cómo un desarrollo que sentó sus bases en 1999 sigue funcionando a la perfección. Y gran parte de la culpa la tiene la espeluznante ambientación, forjada gracias a unos tenebrosos escenarios, un espeluznante diseño de enemigos y un estremecedor apartado sonoro a cargo del siempre brillante Akira Yamaoka.

¿Y cuáles son las novedades en PS2? Pues pocas, la verdad. Los gráficos han mejorado un poco, con unos escenarios algo más pulidos y detallados, algunos efectos optimizados (como la niebla, que no el fuego) y modelos algo más vistosos que en PSP, (pero lejos de lo que puede ofrecer PS2). Y también podemos cambiar el formato para adaptarlo a nuestra tele. Por lo demás, es igual. Por ello sólo merece la pena comprarlo en PS2 si no lo disfrutaste en PSP.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación, la historia y el desarrollo siguen poniéndonos los pelos de punta...

» LO PEOR
No tiene añadidos ni mejoras importantes con respecto a la versión de PSP.

Te gustará + que... OBSCURE II — Te gustará − que... SILENT HILL 3



89	**» GRÁFICOS** Similares a PSP, aunque con leves mejoras. PS2 puede dar más de sí.
94	**» SONIDO** El sonido te pondrá los pelos de punta, en especial la música.
92	**» DIVERSIÓN** Aunque no innova, el desarrollo sigue funcionando de miedo...
87	**» DURACIÓN** Unas 7 horas, tres finales y extras desbloqueables. Como en PSP...
NOTA 90	Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena.



Recorremos las nebulosas calles de Silent Hill y entramos en sus principales edificios (hospital, teatro, hotel...). Pero no estamos solos...



No podían faltar los puzzles. No son demasiado difíciles, siempre y cuando explores bien los escenarios y sepas interpretar las pistas.

Género
MUSICAL
Desarrollador
SCEE
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio (sin micrófonos)
29,95 €
Precio (con micrófonos)
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO / INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINAL DE CADA CANCIÓN
Página web
WWW.SINGSTARGAME.COM

TIME 01:29
P1 02720
Un- der my um- br- el- la
El- la, el- la

■ *Summer Party* ofrece 30 nuevos temas, tanto en inglés como castellano, de artistas como Blur, Rihanna, Hombres G, Melendi...

■ Micrófono en mano, tenemos que cantar lo mejor posible cualquiera de los temas que elijamos.



■ Podemos jugar solos o en compañía, ya sea pasando el micro, haciendo duetos, compitiendo... Piques asegurados.

LAS FIESTAS VERANIEGAS SE ADELANTAN EN PS2

Singstar Summer Party

Los candidatos a "canción del verano" se reúnen en esta nueva entrega de *SingStar* dispuestos a hacerte pasar un buen rato.

El éxito de *SingStar* hace tiempo que dejó de sorprendernos. Y es que sólo hace falta una reunión de amigos, enchufar la consola y pasar un buen rato, micrófono en mano, interpretando temas de nuestros grupos o cantantes favoritos. *Summer Party* ofrece 30 nuevos temas, algunos de artistas españoles ya veteranos en *SingStar*, como La Oreja de Van Gogh, Melendi, Hombres G, Juanes o El Sueño de Morfeo, y otros en inglés como David Bowie, Amy Winehouse, Rihanna...

La mecánica del juego no ha cambiado, y sigue ofreciéndonos la posibilidad de cantar solo, haciendo duetos, contra un rival, pasando el micro... Ya sea disfrutando del videoclip original o viéndonos en pantalla gracias a la cámara EyeToy y sus divertidos efectos. En fin, una nueva y divertida propuesta, que añadirá más canciones a nuestro repertorio musical, ideal para cualquier fiesta.

» DENTRO DE TI HAY UNA ESTRELLA

Ya sea solo o jugando con más amigos, la diversión de *SingStar* no tiene fin. Gracias a la cámara EyeToy podrás verte en pantalla como una auténtica estrella de la música, jugar con los efectos que tiene, ensayar sin que el juego te puntúe, rapear...



1 ¡ERES TÚ! La cámara EyeToy nos permite vernos en pantalla mientras cantamos.



2 A MEDIDA. Podemos cantar sin ser puntuados, rapear algunas partes de canciones...



■ *SingStar* es un divertido karaoke ideal para cualquier fiesta o reunión de amigos.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
30 nuevos temas para cantar, 20 en castellano y casi todos bastante conocidos.

» **LO PEOR**
En la selección de temas hay de todo, algunos poco reconocibles.

80	» **GRÁFICOS** Vídeos originales, aunque los más antiguos no han sido "limpiados".
89	» **SONIDO** Canciones originales y buen reconocimiento de voz de los micros.
85	» **DIVERSIÓN** Pocos se atreverán con los temas en inglés, algunos poco conocidos..
84	» **DURACIÓN** Con amigos la cosa puede durar hasta las tantas de la mañana.
NOTA 84	Aunque la selección inglesa no es la mejor posible, contamos con nuevos temas en castellano para animar cualquier fiesta.



PS3 ■ +16 ■ ACCIÓN/ARCADE ■ SOUTHPEAK GAMES ■ ABRIL ■ 59,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-16 JUGADORES ■ WWW.MONSTER-MADNESS.COM

Monster Madness Grave Danger



En *Monster Madness* tendrás que sobrevivir en una ciudad infestada de criaturas, ya sea jugando solo, con 4 amigos o hasta 16 Online.

Monster Madness nos sumerge en una ciudad plagada de zombis y criaturas pintorescas, como payasos, gordos fétidos o gigantes, contra los que tendremos que enfrentarnos y cumplir objetivos (tipo encontrar llaves) para superar sus 18 niveles. Contaremos con un curioso arsenal: desatascadores, pistolas de clavos o escopetas hechas con tuberías, que podemos adquirir según avance la historia. Lo mejor es la posibilidad de disfrutar de la historia con 3 amigos, aparte de misiones cooperativas y modo Online para 16 jugadores. Recluta a tus amigos y sal a cazar zombis.







GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
76	82	79	81

NOTA **79** — Divertido y desenfrenado matamata al estilo de *Gauntlet*, con grandes opciones multijugador y una original estética retro.

PS2 ■ +12 AÑOS ■ BEAT'EM UP ■ KOEI ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95€ ■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.KOEI.COM

Samurai Warriors 2 Xtreme Legends



Continuación de la saga que ofrece lo mismo que anteriores entregas pero con más opciones y modos.

Secuela de *SW*, que ofrece nuevos niveles, misiones y personajes en un beat'em up de los de toda la vida, en el que tenemos que machacar los botones para acabar con enormes ejércitos en misiones muy largas, que podemos jugar solo o acompañado. La novedad es que, aparte de modo Historia, también ofrece modos como Mercenario, en el que debemos completar misiones cortas y con el dinero ganado comprar nuevas armas y movimientos. Una mecánica que no se aleja mucho de lo visto en *Dynasty Warriors*...



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
79	75	79	80

NOTA **79** — Un vibrante beat'em up rebosante de acción, que se acaba haciendo repetitivo, algo que perdonarán sus fans...

PS2 ■ +3 AÑOS ■ VELOCIDAD ■ XPLOSIV ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Land Rover Ford Off Road



Conduce los todoterrenos Ford y Land Rover desde el desierto hasta zonas heladas o incluso la selva.

Después de la versión en PSP, llega a PS2 este arcade basado en los todoterrenos de las marcas Ford y Land Rover a los que deberemos sacar el máximo partido para ganar las carreras y distintas pruebas para ganar dinero con el que comprar más coches. Gráficamente el juego no es malo y ofrece variedad de pruebas y modos, pero no es suficiente para un título de PS2, ya que existen juegos de velocidad de mayor calidad. Pero si amas los todoterrenos o estas marcas...



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
80	74	73	79

NOTA **76** — Correcto arcade de velocidad con pruebas variadas, pero que no sorprende en ninguno de sus aspectos técnicos.

Y ADEMÁS...

PS2 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ INCOGNITO ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ DE 1 A 2 JUG. ■ WWW.PLAYSTATION.ES

Twisted Metal Head On

Adaptación a PS2 del juego de PSP de combates entre vehículos, en los que podemos usar ítems, como misiles o sierras, para acabar con los rivales. No nos resulta especialmente divertido, y en su salto de PSP a PS2 ha perdido bastante espectacularidad.



NOTA **68** — Muy pobre en escenarios y gráficos, pero si te va esta clase de juegos, te molará reventar coches enemigos.

PSP ■ +7 AÑOS ■ PUZZLES ■ IVOLGAMUS ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ WWW.IVOLGAMUS.COM

Fading Shadows

Original juego de puzzles donde controlaremos la fuerza de un rayo de sol para guiar una pelota por 40 niveles distintos (10 en multijugador), en los que debemos activar distintos mecanismos para llegar al objetivo. Divertido, pero poco muy poco vistoso...



NOTA **86** — Divertido y original, con gran variedad de puzzles con una ajustada dificultad que va en aumento.

PSP ■ +12 AÑOS ■ RPG ■ ATLUS ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 € ■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.ATLUS.COM/RIVIERA

Riviera: The Promise Land

RPG lento, con combates por turnos donde no tendremos libertad de movimiento, sino que el juego nos ofrece distintos caminos a seguir dependiendo del escenario. Pruébalo sólo si te gustan los juegos de rol con toques tácticos y dominas el inglés.



NOTA **76** — Juego de rol con combates sosos y un sistema de movimientos que no convence por su poca libertad.

Estalla la fiebre Xbox 360

La reacción no se ha hecho esperar: la rebaja de precio de Xbox 360, ahora disponible desde 199,99€, ha sacudido el mercado. Xbox 360 vuela de las tiendas.

A por el trono de la nueva generación. Microsoft está dispuesta a ganar "la guerra de las consolas", y ya ha desvelado su primera baza para conseguirlo: rebajar los precios de las tres configuraciones de Xbox 360. La máquina es la consola de nueva generación con el mejor precio del mercado, gracias a una rebaja que Microsoft se puede permitir por las exitosas ventas de la máquina y sus juegos: por cada Xbox 360 se venden 7 juegos, más del doble que en las otras consolas "next-gen".

Un éxito que se ha ido cimentando poco a poco. Primero, Microsoft aprovechó su experiencia con la primera Xbox para que, desde el primer día, Xbox 360 tuviera el mejor servicio Online del mundo: Xbox LIVE. La mejor plataforma para jugar en red... y para descargarse demos, trailers, comunicarse con otros jugadores y, dentro de poco, hasta descargar películas. El segundo paso fue ir dotando a la máquina del mejor catálogo de juegos exclusivos del mercado. Xbox 360 es la única consola en la que puedes jugar a *Bioshock*, *Halo 3*, *Gears of War*, *Project Gotham Racing 4*, *Mass Effect*... a los que pronto se unirán títulos como *Ninja Gaiden II* o *Gears of War II*. Y además, también tienes los mejores juegos multiplataforma, como *Assassin´s Creed*, *Call of Duty 4*, *Pro Evolution Soccer 2008* o *GTA IV*... en su mejor versión.

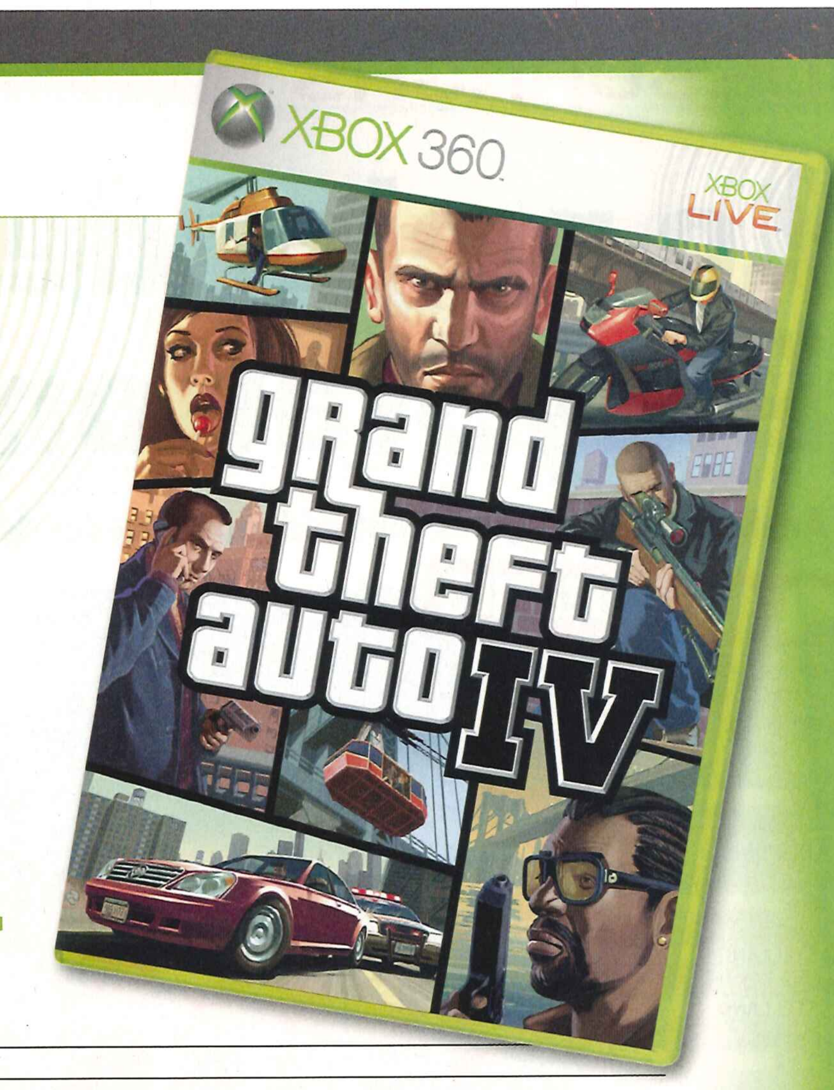
Y el éxito final ha sido que Xbox 360 no sólo se consolida como la consola más querida por los jugones expertos y con una comunidad de fans más fieles: también ha abierto su catálogo a todo tipo de público, con títulos como *Scene It*, *Viva Piñata* o Guitar Hero III. A día de hoy, Xbox 360 es LA consola. ¿Ya la tienes?



Xbox 360 para todos los gustos

Actualmente, Xbox 360 está presente en tres versiones. Para adaptarse a todos los públicos. La versión Premium de Xbox 360, con un disco duro de 20 GB y un mando inalámbrico, cuesta 269.99€. Xbox 360 Elite, con su disco duro de 120 GB para guardar cientos de horas de contenido descargable desde Xbox LIVE, cuesta 369.99€. Y Xbox 360 Arcade, es ideal para los que deseen un primer contacto con el universo Xbox: ¡por sólo 199.99€ es la consola de nueva generación más asequible!

Grand Theft Auto IV



El retorno del rey... del crimen

Compañía: **Rockstar** / Fecha de lanzamiento: **29 de abril** / Precio: **69,95 €**

¡Ya está aquí! GTA IV, el juego más deseado, llega también a Xbox 360 con capítulos exclusivos y un multijugador que hará historia. Es el momento de que formes tu banda... si quieres sobrevivir. Porque hay jugadores muy peligrosos ahí fuera.





La cuarta entrega de la saga de videojuegos más mítica de la década ya es una realidad, y ha logrado lo que parecía imposible: superar las expectativas y renovarse aprovechando todo el poder de Xbox 360.

La historia de Niko Bellic, el inmigrante que busca una nueva vida en Liberty City pero encuentra un mundo de crimen y perdición, es la mejor de la saga. La recreación de la ciudad, inspirada en Nueva York, quita el aliento y nos demuestra lo que quiere decir "nueva generación".

Y el juego es *GTA* en estado puro, con la libertad de siempre y más posibilidades que nunca, y con esa ambientación, ese humor negro y esa autenticidad que los demás intentan imitar.

Un montón de cualidades que brillan aún más en Xbox 360, porque es la única versión en la que podrás jugar dos capítulos en exclusiva, próximamente disponibles en Xbox LIVE, con multitud de misiones y 10 horas de juego extra.

Pero es que, además, *GTA IV* pasará a la historia por ser el primer capítulo de la saga con modo multijugador Online. Crea tu propio mafioso con un potente editor, y disfruta de partidas para hasta16 jugadores simultáneos en 14 modos de juego. Hay batallas "Deathmatch" en solitario o por equipos, carreras con todo tipo de vehículos en las que todo vale, hasta preparar emboscadas usando las armas a tu alcance...

Pero además, *GTA IV* incluye modos de juegos revolucionarios, que por primera vez en la historia te permiten formar parte de una banda con otros jugadores. Prepárate para integrarte en la Mafiya (la Mafia rusa) y cumplir todo tipo de misiones: robar deportivos, eliminar soplones, defender locales... O para participar en rudos enfrentamientos entre criminales y policías, o unirte a otros jugadores y ejercer de guardaespaldas del mafioso Kenny Petrovic. Una infinita variedad de posibilidades que se resumen fácilmente: ya no estás solo en el mundo de *GTA*. Ahora te acompañan un montón de jugadores, tipos tan peligrosos como tú. Es comer o ser comido. Tú eliges.

Lo mejor de la tienda PlayStation

Analizamos los mejores contenidos que puedes descargar en la PlayStation Store.

JUEGO DEL MES

Género
PUZZLE/ESTRATEGIA
Desarrollador
8 BIT GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
7,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2


Construir puentes y otras estructuras para guiar a tu manada hasta el punto de salida de cada nivel es el objetivo de este colorista puzzle.


Evita ratones y otros bichos que te entorpecerán.


Usa madera, metal y cuerda para preparar tu camino.


Ranking, multijugador... no faltan las típicas opciones.

SÉ EL ÚNICO "HÉROE" DE TU **MANADA**

Elefunk

Si tras los *Lemmings* y *PixelJunk Monsters* buscas un nuevo puzzle, prueba con este "peso pesado".

Algo tan sencillo como llevar a una manada de elefantes de un punto A a otro B es el objetivo de este colorido puzzle. Eso sí, en el camino nos esperan abismos, pantanos y peligros, que debemos superar construyendo puentes y otras estructuras haciendo uso de tres materias primas muy limitadas (madera, metal y cuerda). Además, al tiempo que construimos tendremos que evitar las molestias de otros animales a lo largo de 20 variados niveles.

Añade a la idea modos multijugador, ranking de jugadores y minijuegos y el resultado es divertido, pero poco más. Para fans de los puzzles...

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
73	80	75	79

NOTA **77**
Un puzzle que, sin ser el mejor de la tienda PlayStation, te sabrá entretener con su simple mecánica... Aunque sin alardes.

OTRAS NOVEDADES

Haze (Demo)

PS3 GRATIS UBISOFT

Desde principios de mayo está disponible la demo de este esperado Shooter, en el que podrás probar su estilo de acción tanto en solitario como jugando con tres amigos más de forma cooperativa. Sin duda un buen anticipo de lo que será el juego completo...



NOTA **89**
Una buena demo que nos permite probar el modo cooperativo de este gran shooter.

Rocketmen: the Axis of Evil

PS3 9,99 € CAPCOM

Si conoces el arcade *Gauntlet* ya sabes que ofrece *Rocketmen*: tiroteos sin descanso, cientos de enemigos... La idea se potencia con ítems y armas que mejoran a nuestro personaje. Resulta divertido jugando con 3 amigos más, ya que solo es flojete.



NOTA **78**
Un mata mata de los de antes, divertido si juegas con gente. Sus gráficos son algo flojetes...



Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
DELPHINE SOFTWARE
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
4,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1

Aventura y acción se mezclan en un título de corte fantástico que no ha superado muy bien el paso del tiempo... Al menos en PS3.

AVENTURAS **ALIENÍGENAS** DE HACE UNA DÉCADA

Fade to Black

Aliens invasores, un salvador humano... este "topicazo" de la ciencia ficción lo disfrutamos en PSone y ahora PSP y PS3.

En 1996 disfrutamos de la precuela de *Flashback*, un impresionante juego de acción en el que un humano se enfrentaba a una invasión alienígena. *Fade to Black* recogió el planteamiento del original y lo llevó a las 3D, dando mayor importancia a la acción. Así, tras despertar en una prisión alienígena, deberemos escapar de ella y sabotear la inminente invasión a la tierra. ¿Lo malo? Que el control es bastante tosco, los gráficos excesivamente poligonales y la dificultad presenta picos desesperantes. En dos palabras, ha envejecido mal, pero si como nosotros adoras *Flashback*, no te puedes perder los "orígenes"...



El control es bastante durillo, y a veces nos pone las cosas aún más difíciles.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
77	82	78	81

NOTA **79** Aunque ha envejecido bastante mal, no deja de ser un interesante juego de acción y aventura, si te acostumbras a su duro control...



NUEVOS COMPLEMENTOS

Este mes ha habido cambio estético en la tienda, y otras novedades...

Nuevo PSN

El interfaz de la tienda ha cambiado. Ahora es más vistoso.

Fondo MGS4

Pon a Snake en tu PS3 para recordar que *MGS4* está cerca...

EXPANSIÓN DEL MES



Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
SONY
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
9,95 €
Textos
CASTELLANO

Esta expansión de *EoJ* consta de 100 nuevas cartas y posibilidades estratégicas.

100 NUEVAS CARTAS PARA CONTINUAR LUCHANDO...

Eye of Judgment Biolith Rebellion Set 2

El genial juego de estrategia y primero en utilizar el PlayStation Eye recibe la primera expansión, que trae más cartas y opciones.

Biolith Rebellion Set 2 es el primer paquete de expansión de *EoJ*, el divertido juego de estrategia y combate que utiliza la cámara PS Eye. Con este nuevo pack se introducen 100 nuevas cartas y, con algunas de ellas, opciones tácticas, como resucitar criaturas caídas o repeler ataques mágicos. Sin duda una oportunidad para ampliar el juego. Aunque recuerda que la descarga sólo hace que el juego reconozca la cartas, que tendrás que comprar en tiendas especializadas. Si formas parte de la legión de fans del juego, esta expansión es imprescindible.



NOTA **89** 100 nuevas cartas, que hay que comprar por separado, añaden al juego nuevas posibilidades estratégicas.



LO MÁS DESCARGADO

1 **Gran Turismo 5 Prologue**
PS3 | SONY | VELOCIDAD
El rey de la velocidad lo es también de las descargas de la tienda y, hoy por hoy, es el juego que más se está comprando en la red PSN...



2 **Warhawk**
PS3 | INCOGNITO | COMBATE ONLINE

3 **Tekken Dark Resurrection Online**
PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA

4 **Bishi Bashi Special** N
PS3 Y PSP | KONAMI | PARTY GAME

5 **Theme Hospital**
PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD

LO MÁS NUEVO

1 **Bishi Bashi Special** N
PS3 Y PSP | CLÁSICO PSONE | KONAMI | PARTY GAME
Esta alocada recopilación de minijuegos es, sin duda alguna, una de las experiencias más divertidas de PSone. Más de 100 minijuegos para troncharte de risa.



2 **Haze** N
PS3 | DEMO | UBISOFT | SHOOTER

3 **Call of Duty 4 (Mapas)** N
PS3 | EXPANSIÓN | ACTIVISION | SHOOTER

4 **Command & Conquer** N
PS3 Y PSP | CLÁSICO PSONE | EA | ESTRATEGIA

5 **Warhawk (Expansión 2)** N
PS3 | EXPANSIÓN | SONY | ACCIÓN

NUESTROS FAVORITOS

1 **Gran Turismo 5 Prologue**
PS3 | SONY | VELOCIDAD
Carreras Online, más de 70 coches, una conducción deliciosa... *GT5P* nos sigue encantando con sus virtudes. Y eso que es sólo un anticipo...



2 **Pain**
PS3 | IDOL MINDS | HABILIDAD

3 **Tekken Dark Resurrection Online**
PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA

4 **Bishi Bashi Special** N
PS3 Y PSP | KONAMI | PARTY GAME

5 **Theme Hospital**
PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD

Descubre la tienda de PC

Si no tienes PS3 y quieres acceder a ciertos contenidos descargables de la tienda PlayStation para tu PSP, ya puedes hacerlo desde tu ordenador personal...

Desde el pasado mes de noviembre está en marcha la PlayStation Store para PC. Se puede acceder a ella desde la dirección **http://store.playstation.com/store/index.vm**, y en ella hay un montón de contenidos para descargar, desde demos de juegos de PSP a temas para personalizar tu portátil o trailers de futuros juegos. Además, hay contenido de pago, como los clásicos de PSone e incluso títulos exclusivos que sólo están disponibles en esta tienda, como juegos completos de PSP. Para comprarlos, puedes utilizar tu usuario de la red PlayStation o crear uno nuevo. Y para ir abriendo boca, este mes analizamos los mejores títulos exclusivos...

■ **La tienda de PC** es accesible desde cualquier navegador de Internet.

JUEGO DEL MES

Género	ACCIÓN MULTIJUGADOR
Desarrollador	SCEA
Editor	SONY
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio	9,99 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO



■ Hasta 8 jugadores pueden competir Online o ad-hoc, en un total de 5 modos de juego y 4 mapas que podemos modificar.




■ El magnífico control utiliza todos los botones de PSP.



■ Modifica tu personaje: aspecto, armamento...



■ Personaliza los mapas: tamaño, objetivos, ítems...

LA LUCHA **ANTITERRORISTA** SIGUE... ONLINE

Syphon Filter Combat Ops

La exitosa saga de espionaje regresa a PSP con un nuevo título centrado sólo en los modos multijugador.

Tras el genial *Logan's Shadow*, llega una nueva "entrega" centrada en el juego multijugador, tanto Online como ad-hoc para hasta 8 personas. Ofrece 4 mapas (una base militar, la jungla...) y 5 tipos de juego (deathmatch por equipos o en solitario, sabotaje, rescate y traidor), que podemos jugar tanto ad-hoc como Online. Si jugamos Online, vamos subiendo de rango, desbloqueando personajes ocultos... Tampoco faltan otras opciones habituales, como el uso de headset o chat de texto, y otras más originales, como un editor de mapas. Lo cierto es que apenas presenta retardo a la hora de jugar y gráficamente es atractivo.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
91	87	89	92

NOTA 90 — Si te gustan los juegos de acción Online o en red local, no hay nada que guarde mejor relación calidad precio: es divertido, espectacular...

OTRAS NOVEDADES

» Flow — PSP 9,95 € SONY

Adaptación a PSP del juego de PS3, inspirado a su vez en el clásico *Snakes*. Así, en este relajante título debemos movernos por entornos "acuosos" devorando todo tipo de organismos para crecer y evolucionar. Es tan simple como relajante... y "pica".



NOTA 83 — Un juego simple, como los de antes, pero visualmente muy atractivo y con capacidad para enganchar.

» Beats — PSP 7,99 € SONY

Si llevas tu memory stick llena de música, no debes perderte este *Beats*, con el que la oirás y, al mismo tiempo, disfrutarás de un juego en el que debes pulsar los botones en el momento correcto, o incluso combinar sonidos para crear melodías. Si te va mucho la música...

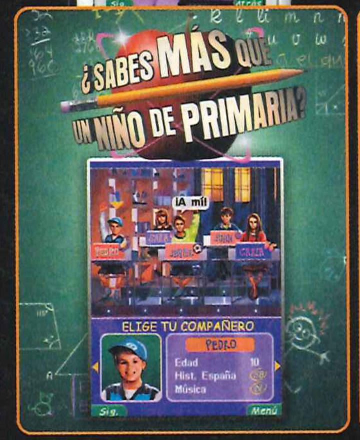


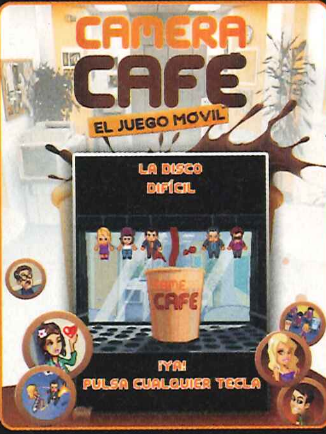
NOTA 80 — Amena variación del esquema típico de los juegos de música, y estéticamente muy atractivo.

¡grandes éxitos!

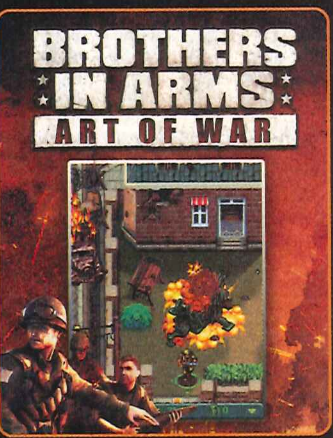
Para bajarte cualquiera de estos juegos manda un SMS gratuito con el código GRANDES al 222

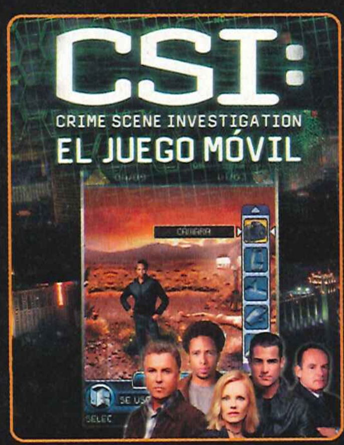
Sólo clientes Orange



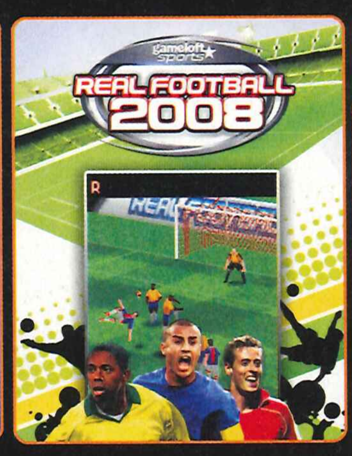


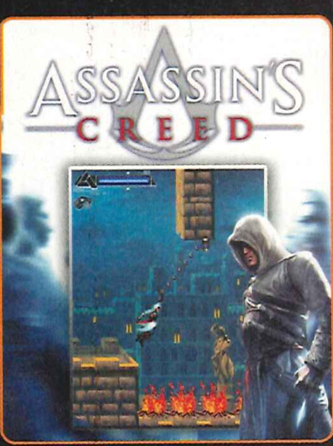












¡También puedes bajarte estos juegos a través de Orange World!

4 PASOS MUY SENCILLOS












Más juegos de Gameloft enviando GAMELOFT al 222



© 2007 Gameloft. Todos los Derechos Reservados. Publicado por Gameloft con licencia de Ubisoft Entertainment. Assassin's Creed, Ubisoft e el logo Ubisoft son marcas registradas de Ubisoft Entertainment en EE.UU y/o otros paises Gameloft y el logo Gameloft son marcas registradas de Gameloft en EE.UU y/o otros paises.© 2008 Bajo la licencia de Telecinco, Magnolia y Calt. Basado en "CAMERA CAFÉ", un programa original creado por Yvan LE BOLLOC'H, Bruno SOLO y Alain KAPPAUF Propietarios: CALT PRODUCTION – 121 Producciones. Licenciado en exclusiva en España a MAGNOLIA TV España S.L. por Calt Production International © 2008 Gameloft. Todos los Derechos Reservados. Publicado por Gameloft bajo licencia de Ubisoft Entertainment. Brothers in Arms es una marca registrada de Gearbox Software y es utilizada bajo licencia. Gearbox Software y el logo Gearbox son marcas registradas de Gearbox Software, LLC. 2008 CBS Broadcasting Inc. and Entertainment AB Funding LLC. Todos los Derechos Reservados. Game Software. © 2007 Màs reto Mental, Real Football y Block Breaker Deluxe son marcas registradas de Gameloft EE.UU y/o otros paises.

Precio de la descarga: 3€. PVP con IVA: 3,48€. Precio del tráfico de datos: 0,60€ PVP con IVA 0,7€. PVP válidos para Peninsula y Baleares. Consultar precios para Canarias, Ceuta y Melilla.



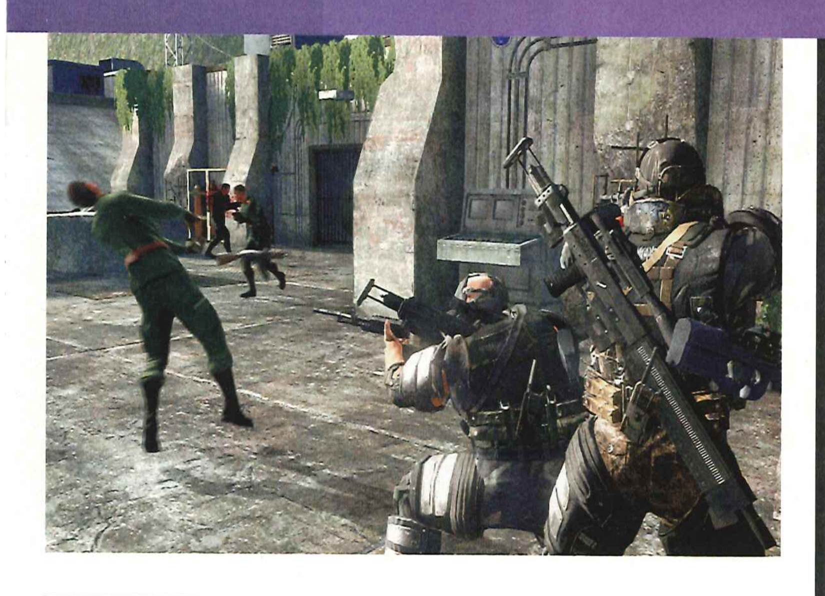
LOS MEJORES JUEGOS DE **ACCIÓN** EN TERCERA PERSONA, A EXAMEN

ENTRE TIROS ANDA EL JUEGO



Empuña tu arma y afina tu puntería, porque para esta comparativa hemos seleccionado los mejores juegos de disparos en tercera persona que hay disponibles en PS3. ¿Quieres saber cuál es mejor? Sigue leyendo...

- Army of Two
- Dark Sector
- Kane & Lynch: Dead Men
- Lost Planet. Extreme Condition
- Stranglehold
- The Club





CUANDO LA GUERRA ES **COSA DE DOS...** Y COOPERAN

ARMY OF TWO

Dos letales mercenarios protagonizan este derroche de acción en el que la cooperación con el compañero es tan importante como la puntería.

18+

Género
ACCIÓN

Compañía
EA

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

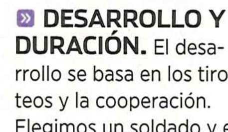
Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
DE 2 A 4

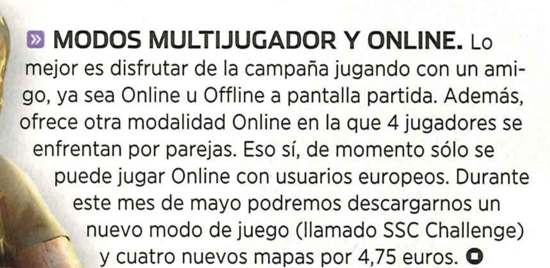
■ **Tyson Rios y Elliot Salem son dos mercenarios que trabajando juntos son capaces de llevarse lo que sea por delante.**

» ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. Rios y Salem son dos brutales mercenarios que trabajando codo con codo son tan eficaces como todo un ejército. Juntos se embarcarán en peligrosas misiones en países como China o Irak, bajo un sólido apartado gráfico en el que destacan el diseño de los protagonistas y la amplitud de los escenarios.

■ **La cooperación entre los dos soldados protagonistas es vital en los tiroteos.**



» DESARROLLO Y DURACIÓN. El desarrollo se basa en los tiroteos y la cooperación. Elegimos un soldado y el otro nos acompaña controlado por la CPU o por un amigo. Junto a él tendremos que hacer frente a oleadas de enemigos usando todo tipo de armas. La cooperación es muy profunda, pues a las opciones típicas (dar sencillas órdenes, superar desniveles con su ayuda...) se unen posibilidades realmente novedosas. La cantidad de recursos en combate es tal que el desarrollo no aburre pese a reducirse a disparar. Eso sí, es algo corto (unas 8 horas).



» MODOS MULTIJUGADOR Y ONLINE. Lo mejor es disfrutar de la campaña jugando con un amigo, ya sea Online u Offline a pantalla partida. Además, ofrece otra modalidad Online en la que 4 jugadores se enfrentan por parejas. Eso sí, de momento sólo se puede jugar Online con usuarios europeos. Durante este mes de mayo podremos descargarnos un nuevo modo de juego (llamado SSC Challenge) y cuatro nuevos mapas por 4,75 euros.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Es corto y poco variado, pero divierte gracias a sus múltiples recursos en los tiroteos. Y más jugando con un amigo.

AMENAZA DE **PELIGRO BIOLÓGICO** EN PS3

DARK SECTOR

Detener un virus mutante puede ser "pan comido" para un agente especial. O quizá la cosa se acabe complicando si ese virus nos infecta a nosotros...



18+

Género
ACCIÓN

Compañía
D3 PUBLISHER

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
DE 2 A 10

■ **Hayden Tenno es un agente secreto que se verá infectado por un virus que muta su cuerpo en metal.**

» ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. Hayden Tenno es un agente secreto que debe evitar que una amenaza biológica se propague. Lamentablemente, el propio Hayden acaba infectándose, lo que provoca que su brazo mute y genere una especie de bumerán con cuchillas llamado glaive. Este arma y muchas otras más nos acompañarán por los oscuros escenarios, que cuentan con detalles sobresalientes.

■ **Hay varias armas pero destaca el glaive, un afilado bumerán con distintas aplicaciones.**

» DESARROLLO Y DURACIÓN. *Dark Sector* es una intensa aventura de acción que "fusila" algunos elementos de los mejores juegos del género (como la cámara de *Resident Evil 4*) y los combina con aciertos propios, como los distintos usos del glaive. Además, podemos usar las típicas armas de fuego, parapetarnos tras paredes y trincheras, pilotar robots... Su desarrollo sorprende de primeras, pero a medida que jugamos va perdiendo gas. Te durará unas 10-12 horas.

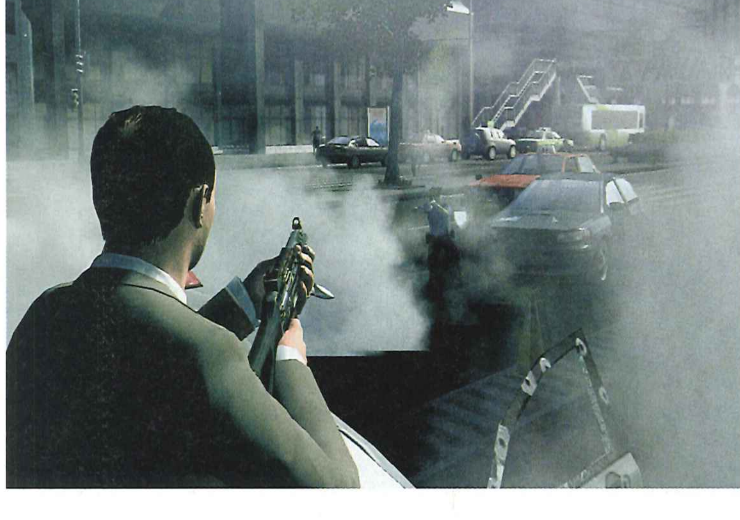


» MODOS MULTIJUGADOR Y ONLINE

La campaña es para un solo jugador, pero los modos Online admiten hasta 10 jugadores, con buenas opciones de configuración y 5 mapas. Destaca el modo "Infection", en el que un jugador asume el papel de Hayden y los otros nueve tienen que cazarle. Eso sí, en la comparativa hay juegos que presentan un Online más completo.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Un gran juego de acción, divertido y entretenido, aunque le falta variedad y no termina de sorprender.



DOS **MATONES** CONDENADOS A ENTENDERSE

KANE & LYNCH DEAD MEN



18+

Género
ACCIÓN

Compañía
EIDOS

Precio
64,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
DE 2 A 8

Un mercenario y un psicópata protagonizan este vertiginoso título lleno de tiroteos con una salvaje historia de venganza como telón de fondo.

» ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. Un mercenario de tormentoso pasado y un psicópata sin escrúpulos están condenados a entenderse en esta aventura de acción con un guión digno de una película de Hollywood. Eso sí, aunque la trama está bien hilada, el apartado técnico no es tan fino, con unos escenarios poco detallados (aunque enormes), animaciones poco trabajadas y una IA mejorable.

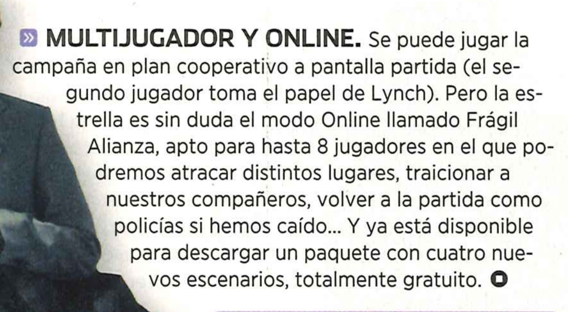
■ **Acción, cooperación y momentos de sigilo son la base del desarrollo de *Kane & Lynch*.**



■ **Kane y Lynch son dos antihéroes que nos sumergen en una espiral de acción digna de Hollywood.**

» DESARROLLO Y DURACIÓN. 16 misiones en las que predomina la acción, tanto a tiros como cuerpo a cuerpo y en las que no faltan opciones como dar sencillas órdenes a los aliados, usar escudos humanos... La campaña nos encomendará misiones como escapar de una cárcel, atracar un banco o meternos de lleno en una guerra en Cuba, aunque en el fondo no son muy variadas. Podrás terminarlo en unas 8 horas.

» MULTIJUGADOR Y ONLINE. Se puede jugar la campaña en plan cooperativo a pantalla partida (el segundo jugador toma el papel de Lynch). Pero la estrella es sin duda el modo Online llamado Frágil Alianza, apto para hasta 8 jugadores en el que podremos atracar distintos lugares, traicionar a nuestros compañeros, volver a la partida como policías si hemos caído... Y ya está disponible para descargar un paquete con cuatro nuevos escenarios, totalmente gratuito.



» VALORACIÓN: MUY BUENA
Tiene sus mejores bazas en su buen planteamiento y modos multijugador, pero técnicamente no está a la altura.



RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

ACCIÓN SIN TREGUA EN UN PLANETA **BAJO CERO**

LOST PLANET EXTREME CONDITION



16+

Género
ACCIÓN

Compañía
CAPCOM

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
DE 2 A 16

Un planeta helado habitado por monstruosos insectos es el marco perfecto para uno de los mejores juegos de acción de PS3 (y el más barato).

» ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. La acción se sitúa en el planeta helado D.N.E. III. y nos pone en la piel de Wayne, un joven que lucha junto a un grupo de piratas contra la corporación NEVEC (que intenta expoliar el planeta) y contra la raza de insectos gigantes que lo habitan. Es impresionante el diseño y fenomenal tamaño de los bichos y de las armas y robots que manejamos, pero los escenarios nos dejaron fríos...



■ **Las batallas Online son el complemento perfecto para el intenso modo principal.**



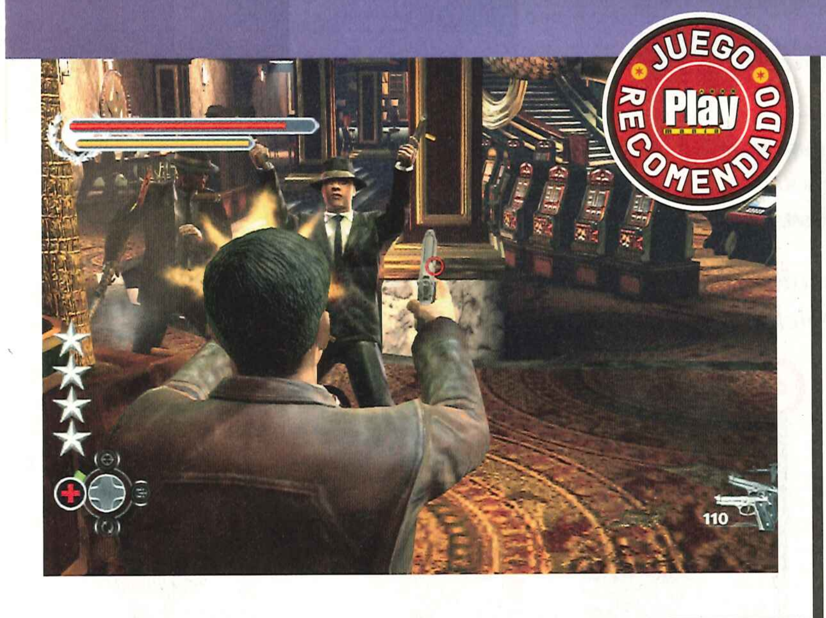
■ **Wayne tendrá que abrirse paso por un planeta hostil plagado de peligros.**

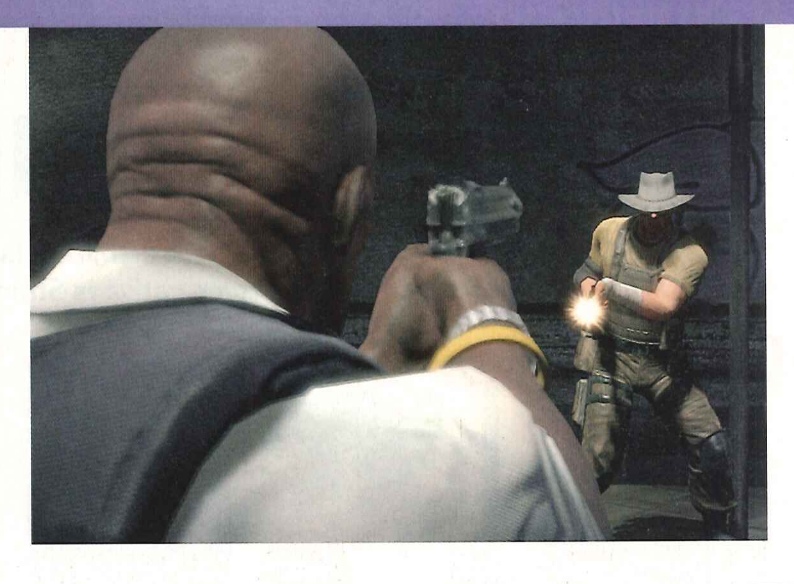
» DESARROLLO Y DURACIÓN. Bajo un control al estilo de los shooters subjetivos, disfrutamos de 11 intensas misiones que repiten el mismo patrón: avanzar disparando sin pausa a montones de enemigos hasta llegar a descomunal jefe de final. Un desarrollo directo que no concede tregua, ya que para sobrevivir al frío extremo debemos recoger la energía calorífica que dejan los enemigos al caer, lo que nos obliga a combatir sin parar. Te durará unas 10-12 horas.

» MULTIJUGADOR Y ONLINE. El multijugador Online alarga la vida útil del juego. Vibrantes partidas para 16 jugadores con 4 modos de juego donde tendrás que emplear distintas estrategias para vencer (aquí hay más chicha que en el modo Historia). Además, trae nuevos personajes e incluye gratis mapas multijugador por los que había que pagar en Xbox 360. ¡Y a qué precio!



» VALORACIÓN: EXCELENTE
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un gran Online y un precio irresistible.





TIROTEOS CON DENOMINACIÓN DE ORIGEN

STRANGLEHOLD

Esta secuela en videojuego de la película de John Woo "Hard Boiled" es un derroche de acción tan espectacular de ver como trepidante de jugar.

18+

Género
ACCIÓN
Compañía
MIDWAY
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 8

» ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. En el juego manejamos al mismo prota de la peli, el inspector Tequila, que se enfrentará a una red mafiosa internacional en un torrente de acción con el sello inconfundible de John Woo (palomas incluidas). Los detallados gráficos, los escenarios destructibles, la cámara lenta en los tiroteos... Puro espectáculo al servicio de la acción con nombre y estilo propios.

■ Todo tipo de espectaculares acciones se realizan con gran facilidad. Espectáculo puro.



■ El inspector Tequila ha vuelto, y el actor Chow Yun-Fat vuelve a darle vida.

» DESARROLLO Y DURACIÓN. Es un torrente de acción sin tregua. Durante sus 7 enormes niveles no pararemos de disparar desde cualquier postura realizando todo tipo de movimientos espectaculares (tiempo bala, duelos en plan "stand off", uso de elementos de los escenarios en los tiroteos...) bajo un control intuitivo. Las fases tienen objetivos sencillos (destruir fábricas de droga, poner explosivos...), pero nunca llegaremos a aburrirnos gracias a su vibrante ritmo, su gran jugabilidad y su espectacularidad. Dura unas 10-12 horas.

» MULTIJUGADOR Y ONLINE. No hay multijugador offline y los tiroteos Online son para 8 jugadores, con sólo dos modos Deathmatch, por lo que resulta más limitado que otros juegos de la comparativa. Pero al desarrollarse en escenarios bastante pequeños nos encontraremos casi todo el rato con nuestros rivales con lo que los tiroteos resultan igual de vibrantes.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Un título explosivo, espectacular y frenético que te atrapará sin remedio a poco que te guste "tirar de gatillo".

EL CLUB DE LA LUCHA, EN VERSIÓN **ARCADE** DE TIROS

THE CLUB

La gente puede divertirse de muchas maneras. Los integrantes de este club, por ejemplo, se divierten intercambiando balas en reducidos escenarios.

18+

Género
ACCIÓN
Compañía
SEGA
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
DE 2 A 8

» ARGUMENTO Y APARTADO TÉCNICO. La trama nos pone en la piel de uno de los ocho personajes que participan en un letal show en el que la premisa es cazar y no ser cazado. Se ambienta en pequeños recintos urbanos y nuestro objetivo es acabar con oleadas de enemigos de la forma más rápida y espectacular. No hay más historia que ralentice esta vibrante apuesta por el arcade. Se echa en falta más espectacularidad.

■ Armados hasta los dientes deberemos acabar rápidamente con oleadas de enemigos.



■ Puedes elegir entre 8 personajes (cada uno con sus habilidades) para participar en los tiroteos.

» DESARROLLO Y DURACIÓN. Bajo un preciso control y contando con un gran arsenal, deberemos eliminar raudos a decenas de enemigos que se cruzan en nuestro camino, superando además los retos de cada nivel (alcanzar una puntuación, salir de un laberinto en el tiempo fijado...). Por desgracia, este estilo de acción rápida y directa termina por hacerse repetitivo, al menos jugando solo. Y la campaña no es muy larga...



» MULTIJUGADOR Y ONLINE. El multijugador es su punto fuerte. Ofrece partidas para 4 jugadores a pantalla partida y vibrantes batallas Online para hasta 8 jugadores con bastantes modos, desde los clásicos Deathmatch o Captura la Bandera hasta otros más originales. Los escenarios suelen ser pequeños, lo que hace que las batallas ganen en dinamismo y emoción. El multijugador, tanto Online como Offline, es el mejor modo de disfrutar de la clara apuesta arcade de *The Club*.

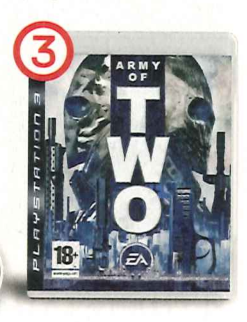
» VALORACIÓN: BUENA
Dispara, corre y vuelve a disparar es la propuesta de este directo juego de acción orientado al jugar en compañía.

» CONCLUSIONES

PS3 ya dispone de un buen puñado de juegos de acción con la suficiente calidad como para que sea complicado decidirse. De hecho, el único que se desmarca en esta comparativa es *Stranglehold*. Y sobre el resto, con cualquiera vas a divertirte...













Si de lo que se trata es de participar en vibrantes tiroteos, bajo un control de fábula y con un apartado técnico impresionante (tres características indispensables para que un juego de acción en tercera persona sea sobresaliente), nuestro ganador tiene que ser *Stranglehold*. Es un torrente de acción y espectáculo lleno de ritmo con todo el encanto de las películas de John Woo. No te concederá ni un segundo de respiro, al igual que *Lost Planet*, otro juego de acción sin tregua. Es menos espectacular en su conjunto pero ofrece buenas ideas bien aplicadas, un modo Online superior y enormes jefes finales (que nos encantan). Y con un precio irresistible. El tercero en discordia es *Army of Two*, otro juego de acción puro y duro pero más centrado en la cooperación. Si buscas jugar con un amigo, esta debe ser tu primera opción.

Por detrás, se coloca *Dark Sector*, un título que también ofrece buenas ideas, a lo que hay que sumar un arranque muy prometedor. Lamentablemente, según avanzas en el desarrollo va perdiendo gas y se echan en falta situaciones verdaderamente emocionantes. Aun así, si te gusta la acción no te va a defraudar.

Por detrás, a cierta distancia, se coloca *Kane & Lynch*, un juego muy disfrutable por su historia, planteamiento y original modo Online, pero que pincha en el apartado técnico. Cierra la comparativa *The Club*, la apuesta de Sega por la acción más directa. Su enfoque descaradamente arcade entretiene si lo disfrutas con amigos, pero jugándolo solo pronto te cansarás de él.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES											CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS								HABILIDADES DE COMBATE							COMPONENTES DE JUEGO							
	Nº jugadores Offline	Modos de juego Offline	Nº de niveles	Personajes controlables	Cooperativa Offline	Nº jugadores Online	Modos de juego Online	Cooperativa Online	Duración	Extras	VALORACIÓN	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Secuencias de vídeo	Música y efectos	Voces	VALORACIÓN	Botones de ataque/defensa	Número de armas de fuego	Combates cuerpo a cuerpo	Ataques especiales	Uso del escenario	Uso del Sixaxis	VALORACIÓN	Acción	Táctica	Plataformas	Conducción	Sigilo	Evolución armas y personajes	VALORACIÓN	TOTAL
Army of Two	1-2	2	6	2	Sí	2-4	2	Sí	B	MB	MB	B	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	3/1	29	Sí	Sí	Sí	Sí	E	Alto	Alto	Bajo	Bajo	Medio	Sí	MB	MB
Dark Sector	1	1	10	1	No	2-8	2	No	MB	B	MB	B	MB	MB	MB	MB	MB	B	MB	4/1	12	Sí	Sí	Sí	Sí	MB	Alto	Medio	Nulo	Bajo	Bajo	Sí	MB	MB
Kane & Lynch: Dead Men	1-2	1	16	2	Sí	2-8	2	Sí	B	B	MB	MB	B	B	B	B	MB	E	B	3/--	12	Sí	No	Sí	No	MB	Alto	Alto	Nulo	Bajo	Bajo	No	MB	MB
Lost Planet: Extreme Condition	1	2	11	1	No	2-16	4	No	MB	E	E	MB	B	E	MB	MB	E	B	MB	4/1	16	Sí	No	No	No	MB	Alto	Bajo	Medio	Medio	Nulo	Sí	E	E
Stranglehold	1	1	7	1	No	2-8	2	No	MB	E	E	MB	E	E	MB	MB	E	MB	E	3/1	8	Sí	Sí	Sí	No	MB	Alto	Nulo	Bajo	Nulo	Nulo	Sí	MB	E
The Club	1-4	3	8	8	No	2-8	4	No	B	E	MB	R	B	MB	MB	B	B	B	B	2/1	17	Sí	Sí	Sí	No	MB	Alto	Nulo	Nulo	Nulo	Nulo	No	R	B

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este mes, dado el precio de los juegos, no hemos elegido un ganado en relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego:
Personajes controlables: La cantidad de personajes que se pueden manejar en el modo principal, sin contar los "skins" de los modos multijugador.
Cooperativo Offline: Si se puede disfrutar de la campaña jugando con un amigo a pantalla partida.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Repasamos la calidad técnica y los factores que nos meten en el juego.
Escenarios: Juzgamos su calidad técnica y estética, y su interactividad.
Personajes: Evaluamos el diseño de personajes protagonistas y enemigos.
Voces: valoramos su calidad objetiva y que estén dobladas al castellano.

HABILIDADES DE COMBATE

Medimos las capacidades de combate de los protagonistas. Es importante señalar que valoramos tanto la amplitud de posibilidades como que sean útiles a la hora de jugar.
Ataques especiales: Si podemos realizar acciones que se salen de lo "normal", como ralentizar el tiempo.
Uso del escenario: Si podemos usar el entorno en nuestro beneficio.
Uso del Sixaxis: Valoramos si en el juego se pueden usar para algo los sensores de movimiento del Sixaxis.

COMPONENTES DE JUEGO:

Los "ingredientes" del desarrollo.
Táctica: Si hay que cooperar o dar órdenes a los aliados (si los hay)..
Plataformas: Si el desarrollo ofrece saltos, desniveles a superar, etc.
Conducción: Si podemos pilotar vehículos, sean del tipo que sean.
Sigilo: La posibilidad de pasar desapercibidos ante los enemigos..
Evolución armas y personajes. Si se pueden mejorar durante el juego.

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Guías: *MGS Portable Ops* y *Resistance: Fall of Man*
Reportaje: *Ninja Gaiden*
Comparativa: Aventuras de acción
Suplemento: PlayGuías Platinum



Reportaje: ¡¡¡Velocidad al límite!!!
Comparativa: PS2 Vs. PS3
Suplemento: Guías y Trucos



Reportaje: *Smackdown! Vs Raw 2008*
Comparativa: Shooters
Suplemento: Guías y Trucos



Reportaje: *Pro Evolution Soccer 2008*
Comparativa: Rol PS2
Suplemento: Guías y Trucos



Guías: *Obscure II*, *The Darkness* y *Heavenly Sword*
Reportaje: *Los Simpson*
Comparativa: Los nuevos héroes de acción
Suplemento: Superfichas de trucos



Reportaje: *Assassin´s Creed*
Comparativa: *FIFA 08* Vs. *PES 2008*
Suplemento: 5000 Trucos



Guías: *WWE Smackdown! Vs Raw 2008*, *PES 2008* y *Stranglehold*
Reportaje: *Uncharted: el Tesoro de Drake*
Vídeo CD: Los bombazos para esta navidad



Reportaje: Terror de nueva generación
Comparativa: Las mejores aventuras de PSP
Suplemento: Guías y Trucos



Guías: *DBZ Budokai Tenkaichi 3*, *Call of Duty 4 Modern Warfare* y *Need for Speed ProStreet*
Comparativa: Velocidad
Suplemento: Calendario 2008



Reportajes: *GTA IV*, *Gran Turismo 5 Prologue* y Juegos de Lucha
Comparativa: Shooters PS3
Suplemento: Guías y Trucos



Reportajes: *Alone in the Dark*, Los rivales de *GTA*, La Era Go! llega a PSP
Suplemento: Especial Guía *God of War Chains of Olimpus* + 4 Pósters



Reportajes: Hobby Premios, Los Mejores de Playmanía, *Dragon Ball Z Burst Limit*
Comparativa: Rol en PS2
Suplemento: Especial Guía *Gran Turismo 5*

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **PlayManía Guías & Trucos**!





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección C/ Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio".**
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

La Agencia busca espías

¿Me podéis explicar de manera más o menos sencilla cómo será *The Agency* para PS3? Es que aún no lo tengo claro...

@ David García García

Básicamente se trata de coger el típico juego de tiros multijugador y añadirle un mundo persistente en el que los objetivos pueden cambiar cada vez que te conectes. El primer paso será enrolarte en una agencia: la UNITE, para tomar el papel de superagente secreto, o la ParaGON, si prefieres el rol de un mercenario de métodos expeditivos. Las misiones incluirán elementos de acción o sigilo en función del objetivo, y completarlas con éxito añadirá opciones a tu personaje. También habrá vehículos y zonas con mini juegos. Un planteamiento innovador que se acerca a lo que sería un juego de rol, pero se aparta del clásico ambiente premedieval al que estamos acostumbrados.

■ *The Agency* será como un juego de rol, pero con ambiente actual y basado en la acción.

Un parche para asesinos

Tengo la PS3 de 40 GB y *Assassin's Creed* es el único juego con el que tengo problemas. Sin embargo, en la PS3 de 60 GB de mi hermano no pasa. Espero que me podáis echar un cable.

@ Miguel Ángel Castro Bertos

El remedio está en que inicies la sesión en PlayStation Network (es obligatorio) y dejes que el juego se descargue automáticamente un parche gratuito publicado por Ubisoft ex profeso para aquellos que sufren esos molestos bloqueos que obligan a reiniciar la consola. La actualización es totalmente efectiva y no volverás a padecer cuelgues aleatorios, lo que te permitirá disfrutar del juego en todo su esplendor. Ah, y que sepas que le podría haber pasado también a tu hermano: puede ocurrir en cualquier PS3.

¡Quiero ser un alien!

Hola playmaníacos. Os quería preguntar si en *Aliens: Colonial Marines* para PS3 podremos ser "aliens" en el modo multijugador.

@ Víctor Manuel de Sousa

Es de esperar que sí. Ponerse en la piel de un alien sería uno de los alicientes para probar esta nueva entrega del universo Alien en PS3. Pero, a día de hoy, no podemos confirmártelo. Sabemos que el juego será en primera persona y que formaremos parte de un pelotón de marines con la misión de hacer frente a una oleada de aliens. Sin embargo, entre todos los detalles que Sega ha desvelado hasta ahora, no figuran datos sobre el modo multijugador. A ver si nos ofrecen más información en los próximos meses.



■ *Aliens: Colonial Marines* nos convierte en marines. Aún no se sabe si podremos ser aliens en el multijugador.



■ La fecha de lanzamiento de *Rock Band* sigue siendo un misterio. El último anuncio de EA habla de después del verano. ¿Incluirá los instrumentos?

¿Qué pasa con *Rock Band*?

Dadme algún dato de la fecha de salida en España de *Rock Band*. He leído que puede ser en mayo, ¡o incluso en 2009!

@ Juan de la Torre

El mes pasado EA anunció que las versiones de PS2 y PS3 de *Rock Band* estarían listas para después del verano, sin dar una fecha más precisa. Sobre el precio, se habla de los 240 euros, incluyendo batería y guitarra, aunque esperamos que EA recapacite y lo rebaje... No sabemos aún si se venderán los instrumentos aparte.

La evolución del Sixaxis

Hola playmaníacos. Quería saber todas las diferencias entre el Sixaxis y el Dual Shock 3.

@ Miguel Felber

La única diferencia es que el Dual Shock 3 añadirá vibración. Por lo demás, conservará las características del Sixaxis, es decir, detección de movimiento, conexión inalámbrica y batería recargable. Aún no se sabe cuándo se pondrá a la venta o qué precio tendrá, pero lo cierto es que la tendencia será que con el tiempo sustituya al Sixaxis.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Se espera un verano muy frío?

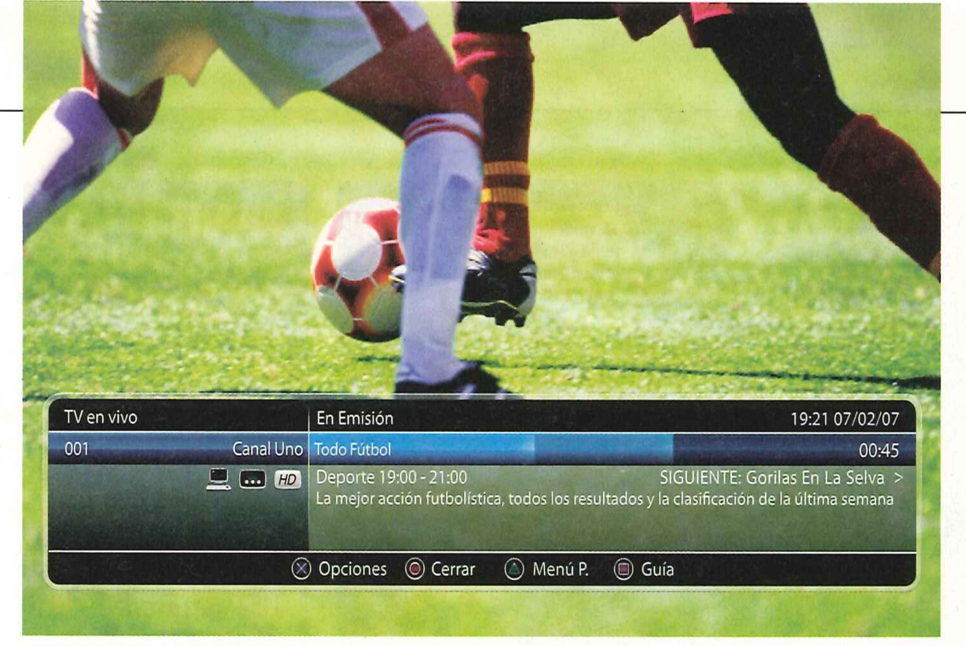
Con *GTA IV* recién lanzado y *Metal Gear Solid 4* ya a la vista, se me plantea una enorme duda. Tras el 12 de junio... ¿Qué grandes títulos exclusivos se preparan para PS3? Es que me da la sensación de que vamos a tener una gran "sequía" durante los próximos meses...

@ Ricardo Araujo

Esa sensación de "parón" no es nada nuevo. Todos los años, en verano, la maquinaria de los videojuegos se "frena" para coger fuerzas de cara a la campaña navideña. Por eso, julio y agosto suelen ser meses de suma tranquilidad. Eso sí, en septiembre la batería de juegazos que prometen ser la bomba, empezando por *Killzone 2, Resistance 2, Aliens: Colonial Marines, Midnight Club L.A., Mercenarios 2, Silent Hill Homecoming, Dead Space...* y eso es sólo el principio. Así que, disfruta de *GTAIV* y *MGS4*, (no te olvides de *GRID, LEGO Indiana Jones, Battlefield...*) porque la fiesta sigue en septiembre.



■ Después de verano llegarán juegos alucinantes. Y tampoco nos podemos quejar de la primavera...



Play TV es un sintonizador de TDT que nos permitirá grabar programas de TV en el disco duro de la consola.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Metal Gear Solid 4 será el juego a batir?

@ Dani Ballesteros

Tendrá que pelear duro contra juegos de la calidad de *GTA IV*, *Resistance 2*, *Killzone 2*, *FFXIII*...

¿*Rock Band* funciona con las guitarras de *Guitar Hero* y los micros de *SingStar*?

@ Daniel Ojeda Fernández

En la edición americana se pueden utilizar los micrófonos de *SingStar*, pero no las guitarras de *GH*.

¿Trae *Call of Duty 4* modo multijugador a pantalla partida o cooperativo?

@ Pedro Olivares

Tiene multijugador en red local, en PlayStation Network y a pantalla partida para 4 jugadores, pero no ofrece modo cooperativo.

¿Cuándo *Tekken 6* y *Resident Evil 5*?

@ Miguel Ángel López

RE5 entre finales de 08 o principios de 09. *Tekken 6* puede tardar más: la recreativa sale en verano.

La TDT llega a PS3

¿Qué sabéis de PlayTV? ¿Cuándo saldrá y cuánto valdrá aproximadamente?

@ Luis Galiz Martín

PlayTV es un receptor y grabador externo de televisión digital terrestre (TDT) para PS3. Al ser compatible con la TDT en alta definición te permitirá grabar la señal en 1080p (FullHD) en la consola. De entre todas las funciones anunciadas (pausar y grabar la emisión, guía de programación electrónica...) nosotros destacaríamos la de poder ver la tele en directo en PSP mediante el Acceso Remoto de PS3. Del precio no sabemos nada oficial, aunque se habla de unos 120 euros. La fecha de salida será en septiembre.

La mejor acción en PS3

Querría que me aconsejarais sobre cuál de estos dos juegos es mejor, *Army of Two* o *Lost Planet: Extreme Condition*.

@ David Gimeno

Bueno, pues todo depende de tus gustos y, en este caso, también de tu bolsillo. *Lost Planet* es un divertido juego de acción, a un precio muy económico. No es de lo mejor de la consola técnicamente, pero tampoco te va a defraudar gracias a su trepidante ritmo. *Army of Two*, por su parte, basa casi todo su atractivo en el modo cooperativo, tanto a pantalla partida como online. Si te gusta jugar acompañado esta sería sin duda nuestra recomendación. También es más sólido técnicamente... Y más caro, acuérdate.

Comprar en la red

Hola. Vivo en un pueblecito de Soria y me resulta muy difícil comprar juegos. Aprovecho viajes a Madrid, se los encargo a amigos... ¿Hay algún sitio online de fiar para comprar?

@ Juanjo Peña

Tus dos mejores opciones son www.game.es y www.centraldelvideojuego.com. Central del videojuego está orientada exclusivamente a la venta online y pertenece al mismo grupo que DVD Go o Casa del Libro, vamos, que te puedes fiar.

PS2 se queda sin Crypto

¿Cuándo saldrán *Destroy All Humans! Path of the Furon* para PS3 y *Big Willy Desatado* para PS2.

@ Marco Lehmann

Path of the Furon está previsto que salga en USA en septiembre, pero todavía no tiene fecha definitiva en Europa. Peor suerte ha corrido *Big Willy Desatado* para PS2, que ha sido cancelado definitivamente.



El nuevo *Destroy all Humans!* para PS2 se ha cancelado, aunque sí saldrá en PSP.



¿Qué prefieres: comprar los juegos en Blu-ray o mediante descarga del PS Store?





La respuesta ha sido casi unánime. Y la verdad, entendemos que prefiráis el Blu-ray si la descarga cuesta lo mismo. Nosotros estamos de acuerdo.

Prefiero tener los juegos en Blu-ray

Miguel Ángel Díaz

"No me gusta descargarlo de la tienda de PlayStation, porque si alguna vez tuviese que formatear la PS3 perdería el juego y sería un fastidio después de haberlo pagado."

Blu-ray siempre

Manuel Caballero

"Creo que es mejor tener un Blu-ray. Si lo tienes en disco se lo puedes prestar a un amigo y disfrutarlo más. Además, si quieres formatear el disco duro de la PS3, se te borraría el juego. Me quedo con el Blu-ray."

Vienen con caja...

Iñigo P.G.

"Sin duda alguna yo me compro y seguiré comprando los juegos en Blu-ray, ya que te vienen con la caja y es más práctico si se lo quieres prestar algún día a un amigo."

Reservo el disco duro

Avinash Sukhwani

"Prefiero comprar los juegos en Blu-Ray. No tardo nada en bajar y comprar lo que quiero. Las descargas desde el PS Store tardan mucho tiempo y la espera se hace desesperante. Además, descargándolo desde el PS Store ocupa memoria en el disco duro, prefiero meter otras cosas (música, fotos, vídeos y demos). Las demos son lo único que descargo del PS Store porque son gratuitas y para tenerlas en un Blu-Ray hay que pagar. Por último aunque sea una chorrada, me gusta tener la caja del juego y su manual físicamente, hace más ilusión..."

Depende

Abraham Bastida.

"Para algunos juegos que los quieres para toda la vida comprarlo, para los otros... descargar es una buena manera de no desplazarse. Eso sí, no debería costar lo mismo una descarga que un juego con su caja, su manual... "

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Descargarías los juegos si fueran más baratos que en Blu-ray? ¿Cuánto más baratos?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

El ninja de moda

Hola playmaníacos. ¿Cuándo saldrá *Naruto: Ultimate Ninja 3*? ¿Cuándo y cómo se podrá descargar la actualización 4.0 del firmware de PSP?

@ Luis Galiano Bastarrica

En lo que se refiere a la tercera entrega de *Naruto: Ultimate Ninja* para PS2, Atari ya ha confirmado que llegará en septiembre. Y nos extraña que el tengas ganas, porque es la entrega más completa y vistosa de las aparecidas en PS2. Paciencia, que aún falta un poco... Y en cuanto a la versión 4.0 de la PSP, sólo Sony sabe qué mejoras traerá y cuándo estará disponible. Quizá ahora que acabamos de estrenar nueva PS Store y que se acerca el Home para PS3, pronto recibamos una actualización con jugosas novedades.



Alone in the Dark para PS2 se pone a la venta en junio y en PS3 en septiembre. La versión PS3 será mucho más espectacular.

De aprendiz de Spielberg

¿Ha dejado Sony de fabricar las cámaras Go!Cam? Lo pregunto porque no la tienen en ningún centro comercial.

@ Alex Roldán

La Go!Cam de PSP sigue estando disponible en las tiendas, y ni por asomo Sony ha cesado la producción de la cámara. Seguramente habrás un pillado un momento en el que se hayan agotado las existencias, una situación que también vivimos con el adaptador de Memory Card de PS3 (se vendió como rosquillas). Así que te toca volver a patearte las tiendas habituales o buscarla en Internet. Cuando la consigas, recuerda que para descargarte el software oficial de la cámara tendrás que acceder a www.yourpsp.com/goedit/ desde tu PC con la PSP conectada al ordenador por el puerto USB.



Gracias a la Go! Cam podrás hacer fotos y grabar vídeo en tu PSP, aunque ahora es difícil de encontrar...

Solo ante la oscuridad

¿Podéis decirme la fecha de salida de *Alone in the Dark*? ¿Será igual para PS2 y PS3?

@ Lorenzo A. Martínez

A finales de junio se lanzará la versión de PS2. Después, a finales de septiembre, le tocará el turno a PS3. Como era de esperar, en esta plataforma los creadores del juego, Eden Studios, han puesto toda la carne en el asador hasta conseguir un apartado técnico prodigioso, con unos gráficos fotorrealistas que añadirán más realismo y tensión a una atmósfera ya de por sí tenebrosa (el juego es para mayores de 18). Eso sí, el sistema de juego altamente interactivo y la historia no variarán entre plataformas.

Reciclar tus viejos mandos

¿Se pueden conectar de alguna manera los Dualshock de PS2 a PlayStation 3?

@ Enrique López Ferrer

Sí es posible, aunque necesitarás un adaptador USB. En el mercado los hay de diferentes marcas y unos ofrecen mejor compatibilidad que otros con guitarras, volantes y alfombras de baile. Por haber, hasta hay uno que convierte tu antiguo mando en una especie de Sixaxis al añadirle un accesorio de lo más aparatoso para la detección de movimiento... Un adaptador puede ser una opción interesante si tienes varios mandos perdidos por casa. Eso sí, recuerda que seguirá sin funcionar la vibración.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Llegará el "pack" de *Crisis Core* con la PSP decorada? ¿Estará traducido?

@ Loreto Aroca López

No. Esta edición japonesa salió con muy pocas unidades. Para Europa está prevista una versión especial más modesta, con un libro. Y sí estará traducido.

¿Existe algún juego realista de kung-fu, judo o taekwondo?

@ Lourdes Ibáñez

En 2006 salió *David Douillet Judo* en PS2 en Francia. Otras artes marciales no tienen representación seria en ninguna consola.

¿Hay alguna forma de conectar la PSP-1000 a la TV? ¿Habrá Skype para ese modelo?

@ Isaac Bosca Canet

Por limitaciones de diseño, el primer modelo de PSP (la "gorda") no puede enchufarse a la tele directamente y tampoco es capaz de ejecutar Skype.

¿Cuándo estarán disponibles las impresoras en PS3?

@ David Miranda

Teniendo en cuenta que en PS3 la impresora sólo sirve para imprimir fotos (lo que puedes hacer en un PC), es poco probable que veamos una actualización de momento.

¿Se sabe algo de algún juego de *Saint Seiya* en PS3?

@ Daniel Valverde Crespo

De momento no hay ni rumores de que "Los Caballeros del Zodiaco" se vayan a estrenar en PS3.

PROBLEMAS TÉCNICOS

No puedo ver los vídeos de YouTube

Hola. ¿Es posible ver vídeos de YouTube en la PSP? Es que lo he estado intentando y no lo he conseguido.

@ Antonio Martos Escucha

No eres el único, todos los usuarios de PSP estamos en la misma situación. Se debe a que la versión del reproductor Flash de PSP es inferior a la requerida para ver los vídeos de YouTube.
Y tampoco tienes la opción de bajarte una nueva versión de Internet. Tendrás que esperar a que Sony "modernice" su reproductor Flash en una futura actualización del firmware.
Mientras llega, en webs como vixy.net (en inglés) puedes convertir de forma rápida y sencilla los vídeos de YouTube al formato de vídeo de PSP.

Un auricular Bluetooth bastante peleón

Hola playmaníacos. Tengo un "headset" Bluetooth que cuando lo enciendo hace que el Sixaxis deje de funcionar...

@ David Naranjo Aguirre

Es posible que el "headset" interfiera con el Sixaxis. Prueba a emparejar de nuevo el auricular con tu PS3. Primero elimínalo (menú Ajustes, Ajustes de accesorios, Administrar dispositivos Bluetooth) y luego vuelve a registrarlo (en esa pantalla, Registrar un dispositivo nuevo). Ahora pulsa el botón PS del mando unos segundos. Si tu Sixaxis no responde, deberás buscar otro headset. Marcas como Logitech, Javra o Motorola tienen modelos compatibles con PS3.

Error interno de pronóstico grave

Hola playmaníacos. Cada vez que "escaneo" redes con mi PSP me sale el mensaje "Se ha producido un error interno. 80410A0B". ¿Qué creéis que puede ser?

@ Cristian Luque Nuñez

Ese error indica que existe algún fallo de hardware con el adaptador inalámbrico de tu portátil. En otras palabras, seguramente tienes estropeada la conexión Wi-Fi de tu PSP. Al ser un error interno de la máquina, puede que las únicas soluciones sean reemplazar tu consola o sustituir la pieza defectuosa, por lo que te recomendamos que contactes con el servicio de atención al cliente de PlayStation en el 902 102 102 para darles cuenta de tu problema con pelos y señales.

AHORA con COMPUTER HOY JUEGOS ¡¡ un DVD de REGALO !!

REVISTA + DVD 3,99€

Computer Hoy Juegos

LA REVISTA DE JUEGOS

Práctica • Completa • Actual

1 DVD EN EL INTERIOR

2 Juegos completos GRATIS para PC

Disfruta de un juego de acción que te helará la sangre

Cold Fear

Viaja hasta el Ártico y descubre los misterios que esconde un terrorífico barco a la deriva

¡Vive los combates aéreos más divertidos!

Crimson Skies

Entra en el hangar, elige el mejor caza de combate y salva el mundo

Y además...

30 MINDUEGOS: el shareware más divertido • EXTRAS: COMPUTER HOY JUEGOS en PDF (nº 79 al 81) y mucho más • PARCHES, DRIVER Y UTILIDADES: ¡actualiza tu PC para jugar!

Mira al dorso

Nº 86 MAYO /

ARA PC MÁS … OPA

AHÓRRATE HASTA 5 EUROS En las últimas novedades para PC en Pág. 77

¡¡DESCUENTO SEGURO!!

REVISTA + DVD POR SÓLO 3,99€

EL JUEGO DEL MES

Así será la versión PC de uno de los juegos más esperados de 2008

Mass Effect

mejor rol de la galaxia

EN ESTE NÚMERO...

El DVD más completo para tu PC

con 2 Juegos originales, 30 divertidos minijuegos y mucho más...



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 15 AL 30 DE ABRIL. DATOS CEDIDOS POR GAME





GTA IV arrasa en las tiendas. Y no nos extraña nada...

1. GTA IV (PS3) N
2. Mario Kart (Wii) N
3. Wii Fit (Wii) N
4. God of War II (PS2) ↑
5. Brain Training (NDS) ↑
6. GT5 Prologue (PS3) ↓
7. God of War: Chains of Olympus (PSP) ↓
8. Iron Man (PS2) N
9. PES 2008 (PSP) ↓
10. Magia en Acción (NDS) N



Iron Man en PS2 está funcionando bien por el tirón de la peli.



AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA. NOTA **95**

GRAND THEFT AUTO IV ¡Nuevo!
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA **98**

METAL GEAR SOLID 4 ¡Nuevo!
» KONAMI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA **96**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. NOTA **94**



UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE
» SONY » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA **88**

VELOCIDAD

BURNOUT PARADISE
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA **91**



COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. NOTA **90**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA **89**



MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. NOTA **90**



NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... NOTA **91**

ACCIÓN

ARMY OF TWO
» EA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. NOTA **88**

DARK SECTOR
» VIRGIN PLAY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. NOTA **87**

DEVIL MAY CRY 4
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA **90**

DYNASTY WARRIORS 6
» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. NOTA **79**

HEAVENLY SWORD
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. NOTA **82**

IRON MAN ¡Nuevo!
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Divertido y espectacular, te lo pasarás en grande convertido en superhéroe, aunque podía haber dado más de sí. NOTA **86**



LOST PLANET: EXTREME CONDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. NOTA **89**



RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. NOTA **90**



STRANGLEHOLD
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. NOTA **92**



TIME CRISIS 4 ¡Nuevo!
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA **80**



VIKING: BATTLE FOR ASGARD
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. NOTA **83**

WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. NOTA **89**

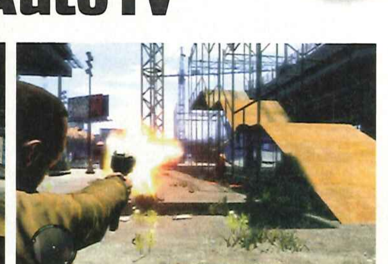




3 razones para tener...

Grand Theft Auto IV

Play ¡EL JUEGO DEL MES!



1. EVOLUCIÓN. Una ciudad inmensa y llena de vida, mejoras jugables (como en los tiroteos), gran apartado gráfico, novedades como el uso del móvil, GPS... Es un *GTA* de nueva generación.

2. DIVERSIÓN ONLINE MULTIJUGADOR. 16 jugadores pueden participar en un total de 15 modos de juego, tanto cooperativos como varios tipos Deathmatch, "Policías y Ladrones"...

3. ¡ES UN *GTA*! Los que habéis jugado en PS2 ya sabéis lo que conlleva: muchísimo humor negro, mala uva y multitud de pequeños detalles que son lo que hacen grande a un juego.

DEPORTIVOS



FIFA 08 — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. NOTA **91**



FIFA STREET 3

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA **89**



NBA 2K8

» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... NOTA **91**



NBA LIVE 08

» SONY » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. NOTA **91**



PRO EVOLUTION SOCCER 2008

» KONAMI » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. NOTA **90**



SEGA SUPERSTARS TENNIS

» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

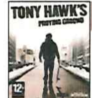
Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. NOTA **84**



SKATE

» EA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA **90**



TONY HAWK'S PROVING GROUND

» ACTIVISION » 55,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de skate, muy jugable, divertido y con muchísimos modos de juego, pero muy parecido a toda la saga. NOTA **89**



UEFA EURO 2008

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque similar a *FIFA 08* y centrado en selecciones europeas tiene recursos de sobra para atrapar a los "futboleros". NOTA **89**

LUCHA



SMACKDOWN VS. RAW 2008

» THQ » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. NOTA **91**



VIRTUA FIGHTER 5

» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA **88**

SHOOT'EM UP



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA **94**



CONDEMNED 2

» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. NOTA **86**



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX

» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA **92**



HAZE — ¡Nuevo!

» UBISOFT » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter con buenas ideas y un desarrollo entretenido y variado, pero le falta emoción para coger a los mejores. NOTA **89**



JERICHO — ¡Precio especial!

» CODEMASTERS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. NOTA **86**



RESISTANCE: FALL OF MAN

» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA **91**



TUROK

» ATARI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa. NOTA **85**

UNREAL TOURNAMENT 3

» MIDWAY » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. NOTA **90**



VARIOS





GUITAR HERO III + GUITARRA

» ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. NOTA **93**



SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. NOTA **91**



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)

» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA **85**



LO MEJOR DE PS3

LOS MÁS VENDIDOS

1. **GTA IV** (N) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



Suponemos que ya habrás contribuido a que *GTA IV* esté en lo más alto de la lista de ventas. Pero si aún no lo tienes... ¡corre a por él! No te lo puedes perder.

2. **GT 5 Prologue** (N) — SONY | VELOCIDAD
3. **Iron Man** (N) — SEGA | ACCIÓN
4. **Time Crisis 4** (N) — NAMCO BANDAI | ARCADE DE PISTOLA
5. **PES 2008** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

1. **Uncharted** El Tesoro de Drake (=) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



La aventura de Nathan Drake sigue estando en lo más alto de la lista, por encima del asesino Altair o los luchadores de *WWE vs Raw Smackdown 08*.

2. **Call of Duty4** (↑) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
3. **Smackdown! vs Raw 08** (↑) — THQ | LUCHA
4. **GT 5 Prologue** (N) — SONY | VELOCIDAD
5. **Ratchet & Clank** Armados hasta los dientes (=) — SONY | PLATAFORMAS

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **GTA IV** (N) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

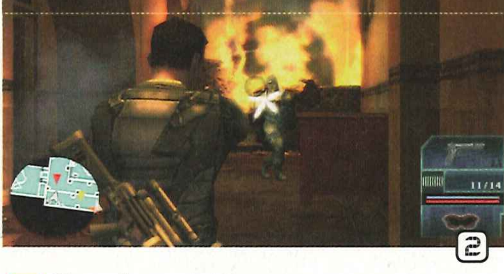


Menuda paliza nos hemos pegado para ofreceros la guía de *GTA IV*... Pero lo hemos disfrutado como enanos. Y es que el juego es brutal.

2. **Metal Gear Solid 4** (N) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Call of Duty 4** (=) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
4. **Time Crisis 4** (N) — NAMCO BANDAI | ARCADE DE PISTOLA
5. **Iron Man** (N) — SEGA | ACCIÓN



Las 4 mejores sagas de...



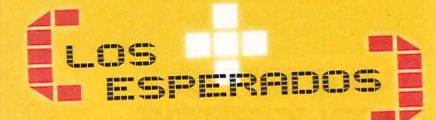
1 » Metal Gear Solid

Una de nuestras sagas más queridas. Desde sus inicios ha sido sinónimo de innovación técnica y jugable. Y lo más importante: nos ha dejado momentos que permanecerán en nuestra memoria para siempre. Y esperad a ver *MGS4*...

2 » Syphon Filter

Desde que arrancó en PSone en 1999 y con seis entregas ya a sus espaldas, el agente Gabe Logan siempre nos ha deleitado con un espectacular e intenso derroche de acción. Además, es exclusivo de las consolas de Sony.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



Los + Esperados

1 Resident Evil 5

» PS3 » CAPCOM » SURVIVAL HORROR

Es uno de los juegos que dará que hablar en los próximos meses y nosotros os hemos ofrecido sus nuevas imágenes en primicia.



2 Crisis Core: FFVII

» PSP » SQUARE ENIX » ROL

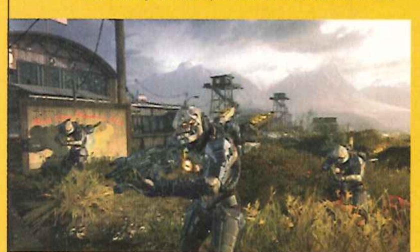
Cuanto más jugamos, más nos gusta. Si te gustó *FFVII* vas a alucinar y si no... también. Va a ser uno de los mejores juegos de PSP.



3 Resistance 2

» PS3 » SONY » SHOOT 'EM UP

La secuela de uno de los mejores shooters de PS3 tiene una pinta brutal. Iremos a verlo a Londres y el mes que viene os lo contaremos.



PSP

AVENTURAS



DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94



MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93



MGS PORTABLE OPS PLUS
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA 85



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93



TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA 90



ROL



FINAL FANTASY II
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Square publica por separado los dos primeros *FF*. Píllalos si quieres conocer el origen de un mito, pero están en inglés. NOTA 83



FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. NOTA 86

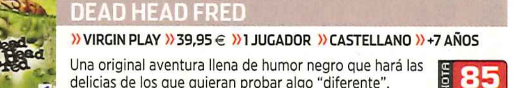


MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. NOTA 89

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Por fin está a la venta este mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente y con extras de lujo. NOTA 91



DEAD HEAD FRED
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

MEDAL OF HONOR HEROES 2
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Esta entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova.... NOTA 87

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

SOCOM FIRETEAM BRAVO 2 + HEADSETS
» SONY » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. NOTA 80

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON
» LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. NOTA 84

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91



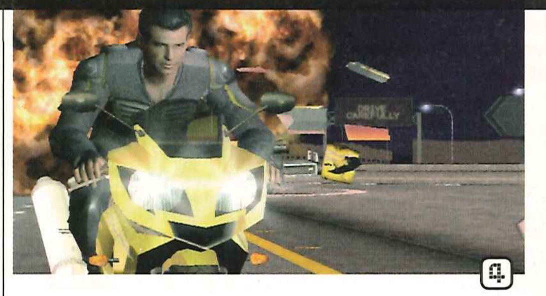
WARRIORS OROCHI ¡Nuevo!
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
El espíritu *Dynasty Warriors* golpea PSP con sus combates multitudinarios. Acción directa aunque repetitiva. NOTA 80

acción, sigilo y espionaje


3

Splinter Cell

Es la serie de espionaje que busca mayor realismo. Su prota, Sam Fisher, ha ido evolucionando en sus cuatro entregas principales, pero siempre a la sombra de los *MGS*. El nuevo *SC* no está anunciado para PS3... de momento.


4

James Bond 007

El espía más famoso ha saltado del cine a los videojuegos en multitud de ocasiones. Sus 4 entregas en PS2 fueron más que notables y esperamos su salto a PS3 de la mano de Activision (el juego de "Casino Royale" fue cancelado).

VELOCIDAD



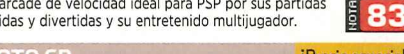
BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92



CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. NOTA 83



MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88



NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Tuning y carreras en circuitos tan vibrantes como siempre, aunque han perdido profundidad y espectacularidad. NOTA 83



RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92



SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86



WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA 85



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. NOTA 84



TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
» THQ » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La nueva edición de *SVR* tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos... NOTA 89

DEPORTIVOS



EVERYBODY´S GOLF 2 ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Un simulador de golf largo, profundo, fácil de jugar y muy divertido que se adapta perfectamente a la portátil. NOTA 88

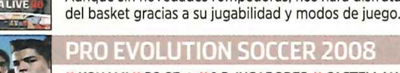
FIFA 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90



NBA LIVE 08
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85




PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 89



UEFA EURO 2008
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS



Vive la Eurocopa con este simulador completo en modos de juego y convincente en lo jugable. Similar a *FIFA 08*. NOTA 86

VARIOS



CRUSH
» SEGA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS



Un original y divertido reto a tu inteligencia, ya que sus puzzles juegan con la perspectiva alternando 2D y 3D. NOTA 79

LOCO ROCO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas distinto, tan sencillo como divertido, que te conquistará a poco que te guste su colorista estética. NOTA 84




LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS
» EA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Cuida a tus sims, pero esta vez en una isla desierta. Gracias a tu toque aventurero es el más divertido de la serie. NOTA 89

MIND QUIZ ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS



Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos... NOTA 85



PARAPPA THE RAPPER ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. NOTA 80



PATAPON
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. NOTA 91

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **GOW Chains of Olympus** (N) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



La primera aventura de Kratos en PSP ha sido toda una revelación. Un juego alucinante que nos desmerece respecto a los *God of War* de PS2.

2. **PES 2008** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
3. **GTA Vice City Stories** (↓) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **GTA Liberty City Stories** (↑) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **FIFA 2008** (↓) — EA | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown vs Raw 08** (=) — THQ | LUCHA



El wrestling más exitoso sigue ocupando el primer puesto en vuestra lista de favoritos de PSP. Disfrutadlo, que en unos meses recibiremos su nueva entrega.

2. **DBZ Shin Budokai 2** (↑) — NAMCO BANDAI | LUCHA
3. **PES 2008** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Ratchet & Clank El tamaño importa** (=) — SONY | PLATAFORMAS
5. **Silent Hill Origins** (N) — KONAMI | SURVIVAL HORROR

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Crisis Core: FFVII** (=) — SQUARE ENIX | ROL



Ya os estamos preparando el mejor análisis de *Crisis Core: FFVII*. Será el mejor juego de rol que vais a ver en PSP y si no nos creéis, leed nuestro avance.

2. **Echochrome** (↑) — SONY | PUZZLE
3. **Patapon** (=) — SONY | MUSICAL/ESTRATEGIA
4. **MGS Portable Ops Plus** (=) — KONAMI | ACCIÓN
5. **Everybody´s Golf 2** (N) — SONY | DEPORTIVO

LOS MEJORES PLATINUM


Ratchet y Clank son los protas de uno de los mejores juegos de PSP.

1. FIFA 08 (PS2, PS3, PSP) =
2. GTA San Andreas (PS2) =
3. God of War II (PS2) =
4. Ratchet y Clank
5. el tamaño importa (PSP) N
6. Gran Turismo 4 (PS2) ↑
7. Kingdom Hearts II (PS2) ↑
8. Resident Evil 4 (PS2) ↓
   Call of Duty 3 (PS2) N
9. Shadow of the Colossus (PS2) ↑
10. Tourist Trophy (PS2) N


Gran Turismo vuelve a estar de moda y os recomendamos su "versión con motos" para PS2.

PS2

AVENTURAS

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA 95

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

LOS SIMPSON
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una asequible aventura con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos. NOTA 89

PRINCE OF PERSIA TRILOGY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA 93

RESIDENT EVIL 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA 91

SHADOW OF THE COLOSSUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92

SILENT HILL ORIGINS

¡Nuevo!
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. NOTA 90

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. El mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA 89

SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Versión del juego para PSP con algunas novedades. Lo mejor es su trepidante ritmo: empuja a jugar y jugar. NOTA 87

TOMB RAIDER ANNIVERSARY — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA 90

VELOCIDAD

ATV OFFROAD FURY 4
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Emocionantes carreras todoterreno en un título muy variado y entretenido, aunque los expertos lo encontrarán fácil. NOTA 84

GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modificados con múltiples opciones de tuning. No impresiona. NOTA 87

MOTO GP 07
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. NOTA 89

NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo *NFS* es más realista y ofrece variadas pruebas y muchísimo tuning. Los fans del motor alucinarán. NOTA 90

TOURIST TROPHY — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA 90



LUCHA

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. NOTA 93

NARUTO ULTIMATE NINJA 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción, el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto. NOTA 85

SOUL CALIBUR III — ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA 95

TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA 95

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2008
» THQ » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. NOTA 91

¿Y tú cómo puntuarías a...

Formula One 2006

@ Raúl Tudela Parra

Para amantes de la F1

Un gran juego que, pese a no estar actualizado, nunca pierde su encanto. Toda persona amante de este deporte pasará horas jugando. Sólo se le pueden reprochar los escenarios vacíos y el poco realismo de rendimiento de los coches y los tiempos de carga.

NOTA 91 — Si queréis seguir viendo a Alonso con el coche azul o competir con "Schumi" o no queréis ver a Hamilton...

Perdidos

@ Nacho Garrido

Emocionante y divertido

Es un juego que contrasta una trama y apartado sonoro soberbios con unos pobres gráficos. No es muy largo, pero tampoco se hace corto. Es un gran juego. También es pobre en extras (sólo diseños e imágenes). A los fans les encantará y a los que no sigan la serie también les dejará un buen sabor de boca


NOTA 85 — Emocionante y divertido. Flojea en el aspecto gráfico y de extras del juego. Por lo demás es recomendable.

God of War Chains of Olympus

@ Íñigo Platero

Lo mejor en PSP

Uno de los mejores juegos a los que he jugado en la portátil. Gráficos excelentes, gran control, aventura muy intensa... Lástima que tenga una duración tan corta, aunque lo compensa con los diversos desafíos...

NOTA 94 — Si fuera más largo sería el mejor juego hecho nunca en PSP, por sus gráficos, historia y emocionante desarrollo.

DEPORTIVOS



FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia. NOTA 93

NBA 2K8 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego. NOTA 89

NBA LIVE 08
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket. NOTA 90

PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. NOTA 94

SEGA SUPERSTARS TENNIS
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un sencillo pero entretenido arcade de tenis protagonizado por los héroes de Sega. En PS2 no hay Online. NOTA 80



UEFA EURO 2008
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Logra que España gane la Eurocopa con este completo simulador. Convence a pesar de su parecido con *FIFA 08*. NOTA 87

ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94



FINAL FANTASY XII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA 97



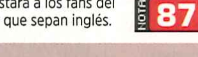
KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94



ODIN SPHERE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un bello juego de rol de acción de original desarrollo que encantará a los roleros que busquen nuevas experiencias. NOTA 87



PERSONA 3
» ATLUS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Mezcla de RPG y simulador social, gustará a los fans del género que busquen algo distinto... y que sepan inglés. NOTA 87





ROGUE GALAXY
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores. NOTA 88

ACCIÓN

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91



IRON MAN — ¡Nuevo!
» SEGA » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Buena recreación del film, que nos da gran libertad para movernos por escenarios abiertos. Gráficamente flojo. NOTA 80



LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA 84



NARUTO UZUMAKI CHRONICLES 2
» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un beat´em up que gustará a los fans de Naruto por su variedad de héroes y modos. El resto lo encontrará simplón. NOTA 79



SOCOM: COMBINED ASSAULT
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red. NOTA 90

PLATAFORMAS



ASTÉRIX EN LOS JJ.OO.
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Basado en la peli y en el cómic, Astérix regresa a PS2 con una aventura de acción sencillota en todos sus apartados. NOTA 74



CRASH: LUCHA DE TITANES — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Crash vuelve a PS2 con una nueva y entretenida aventura, aunque gráficamente "normalita" y no muy duradera. NOTA 80



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Tan divertido y variado como en PSP pero en esta versión de PS2 echamos de menos más calidad gráfica y duración. NOTA 85



SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. NOTA 88



SPYRO: LA NOCHE ETERNA — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un buen plataformas para los más pequeños o para fans del dragoncillo Spyro, pero hay opciones mucho mejores. NOTA 70

Gun

@ Pedro Fito

Aventuras en el salvaje Oeste



Es largo, con emocionantes y originales misiones secundarias y un buen argumento. Y lo mejor es su ambientación de western con todos los tópicos de las películas.

NOTA 91 Es una pena que un juego como éste quede en el olvido. Está demasiado volcado en la acción, pero es emocionante.

Uncharted: El tesoro de Drake

@ Sk8ordier

No podrás dejar de jugar



Desde que me lo he comprado no he podido dejar de jugar. Sus saltos, tiroteos, su historia... son alucinantes. Tiene una trama de película tremenda.

NOTA 95 Es una aventura perfecta, con un poco de todo. No os lo perdáis, porque es de esos juegos que no se pueden dejar.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LO MEJOR DE PS2

LOS MÁS VENDIDOS

1. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
No sabemos si es por su gran precio o por su reciente éxito en PSP, pero Kratos lleva ya unos meses intratable dominando la lista de ventas en PS2.



2. **Iron Man** — SEGA | ACCIÓN (N)
3. **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Rayman: Raving Rabbits** — UBISOFT | PARTY GAME
5. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown vs Raw 08** — THQ | LUCHA
Los luchadores de *Smackdown vs Raw* siguen dando caña de la buena y se mantienen un mes más en lo más alto de la lista de vuestros favoritos.



2. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
3. **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3** — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Final Fantasy XII** — SQUARE ENIX | ROL

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Samurai Warriors 2** — KOEI | BEAT´EM UP (N)
Aunque pueda pecar de repetitivo, como fans que somos de esto de repartir mamporros hemos disfrutado con *Samurai Warriors 2: Xtreme*



2. **UEFA Euro 2008** — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Odin Sphere** — SQUARE ENIX | ROL
4. **Silent Hill Origins** — KONAMI | SURVIVAL HORROR
5. **Land Rover Ford Off Road** — VIRGIN PLAY | VELOCIDAD (N)

MUSICALES

BOOGIE
» EA GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego musical en el que puedes cantar y bailar, aunque las canciones suelen estar en inglés y es repetitivo.


NOTA 78

GUITAR HERO II + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo.


NOTA 94

GUITAR HERO III
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online.


NOTA 92

GUITAR HERO ROCK DE LOS 80
» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*.


NOTA 87

HIGH SCHOOL MUSICAL (+MICRÓFONOS)
» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

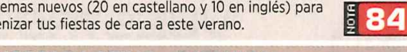
Canta con los protagonistas de "High School Musical" cerca de 30 canciones de las dos películas, la mayoría en inglés.

NOTA 78



SINGSTAR SUMMER PARTY
¡Nuevo! ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



30 temas nuevos (20 en castellano y 10 en inglés) para amenizar tus fiestas de cara a este verano.

NOTA 84



SINGSTAR LATINO + POP HITS (+MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Te gusta mucho el tema karaoke, puedes hacerte con un pack dos de los *SingStar* más exitosos a un gran precio.

NOTA 88



SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro.


NOTA 88

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS
¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota.


NOTA 86

LOS SIMS 2: NÁUFRAGOS
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gracias a su toque aventurero, es el juego de los Sims más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado.


NOTA 89

PES MANAGEMENT
¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*.

NOTA 81

SHOOT'EM UP

BLACK
¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum.


NOTA 92

CALL OF DUTY 3
¡Precio especial!

» ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2.

NOTA 92

COMMANDOS STRIKE FORCE
¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente.

NOTA 86

KILLZONE
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter futurista que, sin ser la revolución, resulta muy divertido y espectacular. Muy recomendable.

NOTA 89

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT
¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga.


NOTA 89

VARIOS



BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia.


NOTA 86

BUZZ!: HOLLYWOOD
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los amantes del cine tienen una cita obligada con este entretenido concurso que amenizará tus fiestas.


NOTA 85



BUZZ! JUNIOR DINOS
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidos minijuegos para los más pequeños de la casa, que se lo pasarán en grande sobre todo si juegan acompañados.

NOTA 78



EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA)
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.

NOTA 88



JACKASS: THE GAME
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará.

NOTA 77



RAYMAN: RAVING RABBIDS
¡Precio especial!

» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará.

NOTA 77

3 razones para tener...
Silent Hill Origins

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. ESTREMECEDORA HISTORIA. ¿Quieres conocer los orígenes de la pesadilla? Pues acompaña a Travis Grady por las nebulosas calles de Silent Hill...

2. AMBIENTACIÓN ESPELUZNANTE. Los lúgubres escenarios y retorcidos enemigos te pondrán los pelos de punta, casi tanto como el apartado sonoro.

3. DESARROLLO CLÁSICO. Ofrece la mezcla de acción, exploración y puzzles típica de la saga. Funciona tan bien como el primer día.

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Monster Hunter Freedom 2nd G (N)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN / ROL



La locura que desata esta saga de Capcom en Japón parece no tener fin. Esta "edición extendida" ha vendido casi dos millones de unidades en su primer mes en las tiendas. Ofrece mejoras como nuevas armas.

2 Musou Orochi Maou Sairin (N)
PS2 | KOEI | ACCIÓN

3 Pro Yakyuu Spirits 5 (N)
PS2 / PS3 | KONAMI | DEPORTIVO

4 Star Ocean: The Second Evolution (N)
PSP | SQUARE ENIX | ROL

5 Echochrome (↓)
PSP | SONY | PUZZLE

EE.UU.

1 Gran Turismo 5 Prologue (N)
PS3 | SONY | VELOCIDAD



GT5 Prologue llegó a las tiendas norteamericanas con algunas semanas de retraso con respecto a Europa (por una vez, salimos ganando nosotros). Aun así ha vendido casi 150.000 en su primera semana.

2 Crisis Core: FFVII (↓)
PSP | SQUARE ENIX | ROL

3 Rock Band (↑)
PS3 | EA | MUSICAL

4 Call of Duty 4 (↑)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

5 Army of Two (↓)
PS3 | EA | ACCIÓN

EUROPA

1 Gran Turismo 5 Prologue (=)
PS3 | SONY | VELOCIDAD



El rey de la conducción en PS3 sigue siendo el rey de las listas de ventas del viejo continente por segundo mes consecutivo. ¿Logrará mantenerse en lo más alto el mes que viene, con *GTA IV* ya en las tiendas?

2 Time Crisis 4 (N)
PS3 | NAMCO BANDAI | ARCADE DE PISTOLA

3 PES 2008 (↑)
PSP | KONAMI | DEPORTIVO

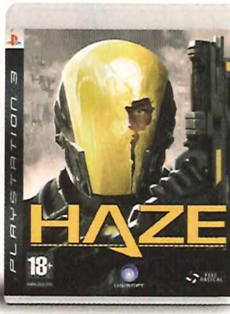
4 Call of Duty 4 (↑)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

5 UEFA Euro 2008 (N)
PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO

PS3



Dragon Ball Z: Burst Limit

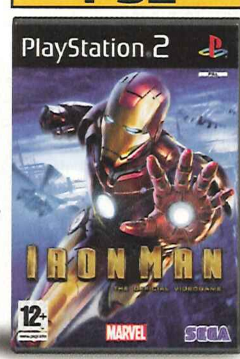


Haze



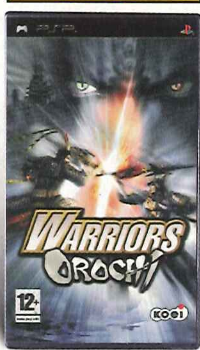
Time Crisis 4 + Pistola

PS2



Iron Man

PSP



Warriors Orochi

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de junio de 2008.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso.......... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono.................... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Dragon Ball Z: Burst Limit	69,95 €	64,95 €	
❍ Haze	69,95 €	64,95 €	
❍ Time Crisis 4 + Pistola	89,95 €	84,95 €	
❍ Iron Man	44,95 €	39,95 €	
❍ Warriors Orochi	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)



Invocaciones como Odín o Bahamut están a nuestro alcance a lo largo de la aventura.

Crisis Core: FFVII

EL HEREDERO PORTÁTIL DEL REY DEL ROL

PSP | ROL DE ACCIÓN | SQUARE ENIX | 27 DE JUNIO

Parece mentira que hayan pasado 11 años desde el lanzamiento para PSone de *Final Fantasy VII*. Pero el juego de rol que popularizó el género en occidente sigue muy vivo en nuestros corazones. Y Square Enix nos devolverá pronto a su universo y de paso borrará el agridulce sabor de boca que nos dejó el año pasado *Dirge of Cerberus*. Así, *Crisis Core* para PSP será un juego de rol de acción a la altura del mito.

La trama se desarrollará cuatro años antes de *FFVII* y nos contará la historia de algunos de sus protagonistas (Sefirot, Aeris, Cloud...) a través de los ojos de Zack, el miembro de SOLDADO amigo de Cloud. Siguiendo su aventura conoceremos hechos claves que acabarían desembocando en la historia de *FFVII*. Y el desarrollo será muy especial: al explorar los escenarios afrontaremos combates aleatorios, pero en tiempo real. Y en ellos el toque original lo pondrá el DMW o Digital Mind Wave: una ruleta que producirá aleatoriamente efectos beneficiosos sobre las batallas, como aumentar nuestra destreza o fuerza. Y por supuesto, no faltarán las invocaciones, las tareas opcionales... Todo con un apartado técnico que tendréis que ver para creer: el diseño de personajes, la belleza de los escenarios, unas escenas de vídeo a la altura de *FFVII Advent Children*... Ya queda poco para poder disfrutarlo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Tiene todo lo que hace falta para convertirse en el mejor juego de rol de acción de PSP... Y encima ambientado en el universo de *FFVII*.

Zack, un miembro de SOLDADO, amigo del prota de *FFVII*, protagoniza este nuevo RPG, el debut de la saga en PSP.

Las secuencias de vídeo serán espectaculares, fiel a la tradición de la saga, y gracias a la pantalla de PSP se mostrarán de manera impresionante.



Los combates serán en tiempo real. Con tan sólo pulsar el botón L o R cambiaremos entre ataques físicos, hechizos, utilizar ítems...



Crisis Core nos trasladará al universo de *FFVII*. Cuatro años antes, el joven miembro de SOLDADO Zack, vivió una gran aventura.



Técnicamente el juego será una delicia: personajes muy detallados, escenarios preciosistas, buena traducción al castellano...



SE PARECE A...



FINAL FANTASY (PSP)

Objetos, invocaciones, estilo narrativo... comparte muchas cosas, aunque *Crisis Core* está más orientado a la acción... Y es más bonito.



VALHALLA KNIGHTS

Sus combates también están orientados a la acción, aunque la puesta en escena y el desarrollo del juego quedan muy por detrás de *Crisis Core*.





Combates profundos, gráficos de ensueño y una trama maravillosa. El digno sucesor de *FFVII* se acerca... y lo hace explotando al máximo el potencial técnico de la portátil.

Sefirot, el "villano" de *FFVII* es uno de los viejos conocidos que veremos en esta entrega para PSP.

UN SISTEMA DE COMBATE **RENOVADO** POR COMPLETO

Crisis Core se ambientará en el universo de *FFVII*... y así visitaremos muchos lugares conocidos, aunque a la hora de jugar las cosas no serán iguales. ¿Un ejemplo? Pues sin ir más lejos, el sistema de combate. Habrá Materia, hechizos, habilidades... pero todo ello bajo un sistema de combate más cercano a la acción que al rol, aunque igualmente repleto de posibilidades y con la profundidad típica de la saga.



COMBATES CON ACCIÓN

Los combates no serán por turnos, como en *FFVII*, si no que podremos movernos y atacar cuando queramos.



RULETA DMW

Utiliza tus recuerdos para conseguir efectos de todo tipo, desde subir de nivel a invocar a una criatura.



Acción directa y sin tregua es la propuesta de este *Bad Company*, segunda incursión de la saga *Battlefield* en las consolas de Sony.

PS3 | ELECTRONIC ARTS | SHOOT'EM UP | 26 DE JUNIO

Battlefield Bad Company

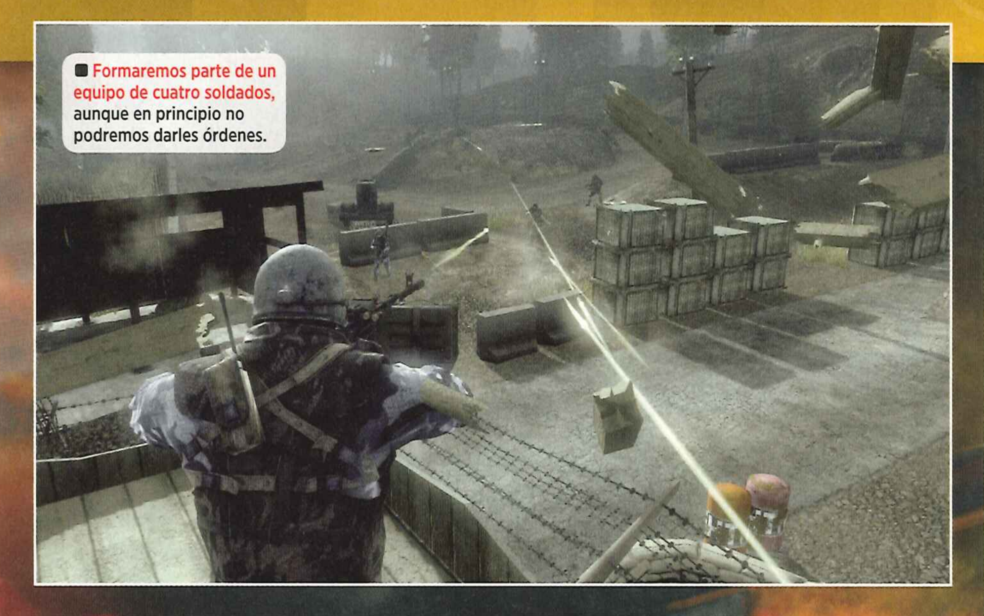
LA GUERRA MÁS DESTRUCTIVA

El género de los shooters bélicos está dominado por *Call of Duty 4*. Situación que puede cambiar con *Battlefield: Bad Company*. Ambientado en un futuro cercano en la zona que separa Europa de Asia, *Bad Company* nos hará formar parte de un escuadrón de cuatro soldados renegados que han decidido hacer la guerra por su cuenta. Junto a ellos nos embarcaremos en una aventura en la que la acción directa será la protagonista. Además de poder manejar multitud de armas y vehículos (la seña de identidad de *Battlefield*), el 90% de los escenarios del juego serán destruibles, lo que resultará fundamental a la hora de encarar los tiroteos, por ejemplo, dejando sin cobertura a un tirador enemigo destrozando la pared con la que se protege... Imaginaos las posibilidades de estos escenarios interactivos en las batallas multijugador para hasta 24 jugadores... Lo dicho, acción directa y espectacular para un juego que va a dar mucha guerra.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Si estás buscando un sustituto para *Call of Duty 4*, no pierdas de vista este *Battlefield*: tiene armas de sobra para convencer.

Podremos manejar montones de vehículos y armas y además usarlos para destruir unos escenarios muy interactivos.



Formaremos parte de un equipo de cuatro soldados, aunque en principio no podremos darles órdenes.

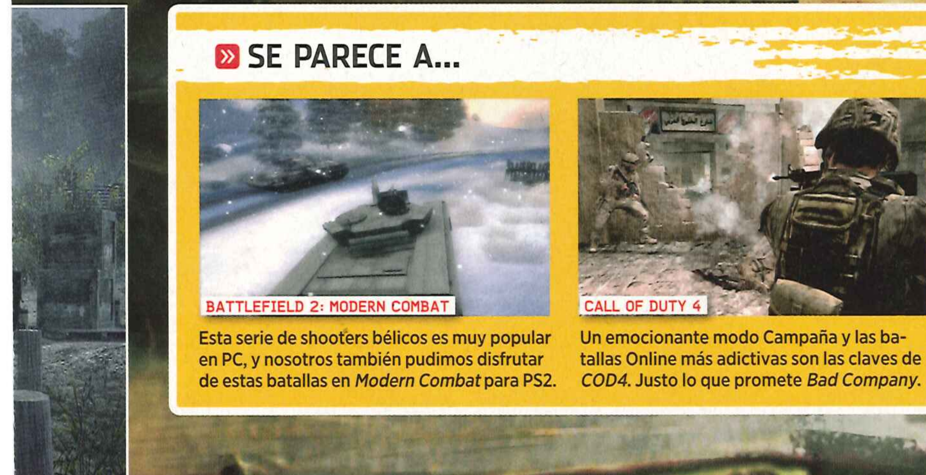






Además de un genial modo historia, *Bad Company* ofrecerá un frenético multijugador online para 24 jugadores.

Battlefield Bad Company nos pone en la piel de soldados renegados que harán la guerra por su cuenta en escenarios destruibles en un 90%.



» SE PARECE A...

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

Esta serie de shooters bélicos es muy popular en PC, y nosotros también pudimos disfrutar de estas batallas en *Modern Combat* para PS2.

CALL OF DUTY 4

Un emocionante modo Campaña y las batallas Online más adictivas son las claves de *COD4*. Justo lo que promete *Bad Company*.

PS3 | SONY | CONCURSO | MAYO

Buzz! El Multiconcurso

EL REY DE LOS CONCURSOS

Si con los *Buzz!* de PS2 pudimos participar por separado en divertidos concursos de preguntas y respuestas basados en el cine, la música, el deporte o la cultura general, en su salto a PS3 el popular juego de Sony va a tener todo esto reunido en un único disco. Así, *El Multiconcurso* estará dividido en varios canales, cada uno de un género (cine, música, deportes...) y podremos jugar contra otros 7 amigos usando preguntas de uno o varios canales a lo largo de diferentes pruebas, como "El dedo más veloz" o "Pasa la bomba", todas ellas cargadas con mucho humor. Pero las dos novedades más destacables del juego serán el cambio de los pulsadores y su modo Online. En PS3 los pulsadores serán inalámbricos (aunque necesitarán pilas, incluidas junto a los mandos), por lo que ya podremos decir adiós a los incómodos cables. Y en cuanto al modo Online, nos permitirá jugar contra otros 4 jugadores a través de la red, pudiendo además formar equipo con tus amigos para competir todos juntos desde casa. Y eso no es todo, porque poco a poco irán apareciendo en la Store nuevos packs con más preguntas, personajes, pruebas... Es más, incluso podrás crear tus propias preguntas.

» SE PARECE A... **BUZZ!: EL MEGACONCURSO**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**



El Multiconcurso nos invitará a participar en un divertido concurso con 5000 preguntas de diferentes géneros: cine, deportes, música...



Algunas preguntas incluirán vídeos, fotos, secuencias, clips de sonido...

El juego contará con rondas nuevas, mandos inalámbricos y modo Online para 4 jugadores.

PS3 | VIVENDI | AVENTURA DE ACCIÓN | 27 DE JUNIO

La Conspiración Bourne

SU NOMBRE ES **BOURNE,** JASON BOURNE

Solid Snake, James Bond, Gabe Logan, Sam Fisher, Ethan Hunt... y a partir del mes que viene, Jason Bourne se unirá a la nómina de agentes que muestran sus dotes para el espionaje en las consolas de Sony, dando el salto del cine y la literatura a los videojuegos con un espectacular juego de acción e infiltración. *La Conspiración Bourne* va más allá de las novelas de Robert Ludlum y de las tres pelis protagonizadas por Matt Damon (de hecho, el actor no prestará su imagen al juego). La historia está escrita por el guionista de los filmes y narrará los orígenes del personaje mediante "flashbacks", que se alternarán con misiones en el presente. En estas misiones habrá mucha acción (tanto tiros como cuerpo a cuerpo), sigilo (con momentos de infiltración, huidas...) e incluso conducción. Y todo ello bajo un enfoque muy cinematográfico, ya que en el desarrollo habrá multitud de "quicktime events" (ya sabes, pulsa el botón correcto en el momento justo o si no...). Además, podremos eliminar a los enemigos de la forma más espectacular cuando tengamos llena la barra de adrenalina (esto se llama Takedown). Los habrá de distintos tipos (con múltiples enemigos, usando los escenarios...) y se ejecutarán con sencillez. En fin, que si te gustan los juegos de acción y sigilo, tienes una cita el mes que viene con Jason Bourne.

» SE PARECE A...



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Otro espía en PS3 que maneja la acción y el sigilo. Además, en esta entrega Sam muestra dos caras, como Bourne en su juego.



JAMES BOND 007

En cualquier *007* de PS2 disfrutamos de un desarrollo vibrante con tiroteos, peleas, conducción... Eso mismo ofrece *Bourne*.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

El estreno de Bourne en PS3 nos va a dejar un juego intenso, variado y con un enfoque muy cinematográfico. Esperemos que no se pasen mucho con esto último...



Las peleas cuerpo a cuerpo serán habituales. Los combos se realizarán con dos botones. También podremos realizar un brutal movimiento, llamado Takedown, si tenemos la barra de adrenalina llena.



■ **Acción, infiltración y conducción** se darán la mano en el desarrollo. Ya hemos pilotado un Mini por las calles de París, bajo un control arcade.

■ **Gráficamente se verá espectacular.** El desarrollo será muy cinematográfico, con muchísimos "quicktime events".

Espectaculares combates cuerpo a cuerpo, tiroteos, sigilo, persecuciones... El juego de Bourne será tan vibrante como sus películas.

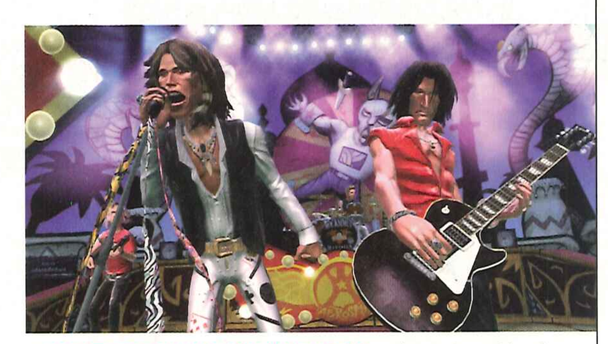
PS3 Y PS2 | ACTIVISION | MUSICAL | JUNIO

Guitar Hero Aerosmith

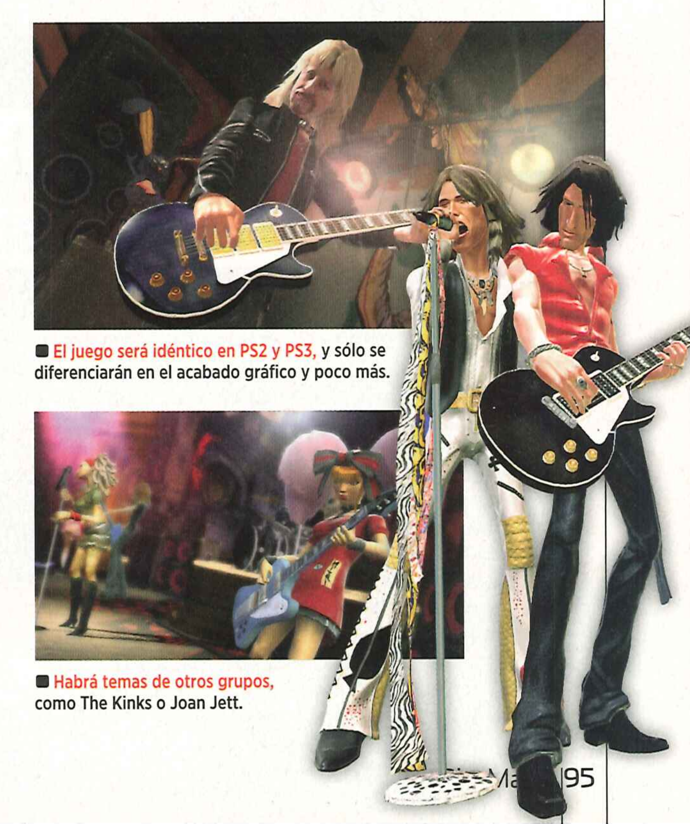
STEVEN TYLER **CANTA** AHORA EN PS2

El imparable éxito de *Guitar Hero* ha propiciado ya tres entregas y un título centrado en el rock de los 80. Y el mes que viene, la saga volverá a ampliar sus horizontes con la primera entrega centrada en un único grupo, Aerosmith. Este atrevido movimiento, si funciona, puede ser el origen de que veamos más entregas centradas en otros grupos, algo sin duda muy atractivo. Y razones para que *GH Aerosmith* funcione no van a faltar: más de 40 canciones repartidas en varios niveles de dificultad, la adictiva jugabilidad conocida por todos, modos multijugador, unos gráficos que nos transmiten las sensaciones de estar en un concierto, extras que podemos desbloquear... La buena noticia es que las 40 canciones no van a ser todas de Aerosmith, y así habrá canciones de otros grupos y solistas del mismo "palo" o que inspiraron a Aerosmith a la hora de componer algunos de sus éxitos, como Cheap Trick, Joan Jett & The Blackhearts o The Kinks, entre otros. Del mismo modo, ya podemos confirmaros algunos de los títulos de Aerosmith que podremos interpretar: "Make It", "Draw the Line" o "Sweet Emotion". Sin duda una buena forma de desempolvar la guitarra... Si te va Aerosmith, claro está.

» SE PARECE A... **GUITAR HERO III**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



■ **Los componentes y la música de Aerosmith** son los protagonistas de esta nueva entrega, en la que podemos tocar 40 temas distintos.



■ **El juego será idéntico en PS2 y PS3,** y sólo se diferenciarán en el acabado gráfico y poco más.

■ **Habrá temas de otros grupos,** como The Kinks o Joan Jett.

Echochrome nos invitará a jugar con la perspectiva y las 3D, para ocultar o unir partes del escenario que nos molestan o que necesitamos para avanzar

Las columnas y otros elementos pueden ser utilizados para ocultar agujeros y así poder pasar. Si no se ve, no está.

En algunos niveles tenemos que recoger estos hombrecillos para salir del laberinto.

La versión de PSP ofrece 100 niveles, mientras que en PS3 hay la mitad. Ambas tienen editor de niveles.

Estos agujeros negros nos permiten caer a un nivel inferior... o lo que es peor, al vacío.

Los agujeros blancos nos hacen saltar a un nivel superior. Podemos mover la cámara para aterrizar en otros lugares...

Cada puzzle tendrá varios modos: contrarreloj, sencillo (recoge a unos hombrecillos) o doble (los hombrecillos están emparejados por color)...

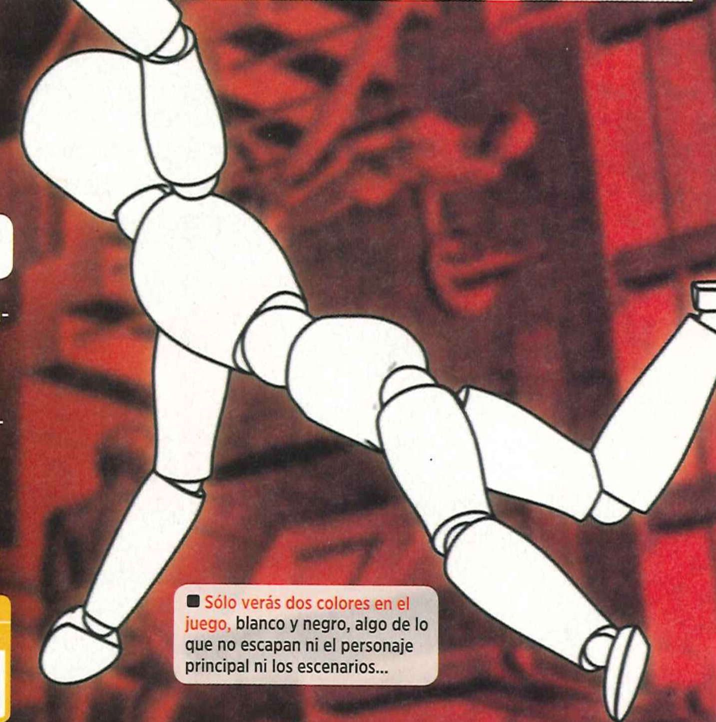
PS3 Y PSP | SONY | PUZZLE | JUNIO

Echochrome

JUGANDO CON... LA **PERSPECTIVA**

Maurits Cornellis Escher es el nombre de un artista holandés famoso por sus pinturas, en las que la perspectiva y el espacio nos ofrecían visiones imposibles. Y eso es básicamente lo que tendremos que hacer en *Echochrome*, un original puzzle en el que tendremos que jugar con "lo que vemos" en pantalla para superar 100 enrevesados laberintos. Para ello, nosotros no controlaremos al personaje, que avanza "sin control" y al que sólo podemos detener pulsando ▲. Lo que nosotros controlamos es la cámara, de forma que si, por ejemplo, la movemos de manera que una columna tape un agujero en el suelo, nuestro personaje pasará por encima como si no existiera. Suma otros efectos ópticos y el resultado es un puzzle tan distinto como refrescante, en el que también habrá un editor de puzzles y retos como recoger hombrecillos que hay por el escenario. Y eso por no hablar de su elegante y simplista apartado gráfico y clásica banda sonora. Todo esto estará disponible en las dos versiones para PS3 y PSP, aunque la primera sólo contará con 50 puzzles y sólo se podrá comprar a través de la tienda PlayStation.

» SE PARECE A... CRUSH
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Ingenioso, diferente, divertido, estéticamente atrevido... *Echochrome* es un puzzle que no te dejará indiferente a poco que te guste el género.



Sólo verás dos colores en el juego, blanco y negro, algo de lo que no escapan ni el personaje principal ni los escenarios...



Regalamos 10 Juegos PS3

HAZE

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo:
Play113 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play113 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazos: del 15 de mayo al 15 de junio.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play113 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *HAZE* para PS3 que Ubisoft y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

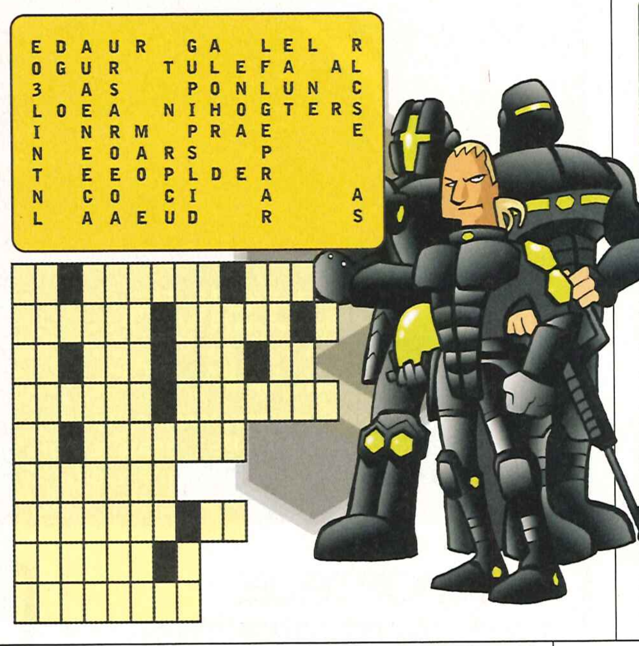
» Sopa de Números

Sumérgete ahora en nuestra sopa de letras y dinos cuál de las tres diferentes que aparecen se repite más veces. ¿A qué esperas para llevarte por la cara uno de los mejores shooters para PS3?



» Columnas Movedizas

He aquí un mensaje de importancia clave si quieres conocer algo más sobre el juego. Aunque leerlo no va a ser fácil, ya que las columnas que componen el texto están desordenadas. Si colocas las columnas en su sitio podrás leer el mensaje con normalidad, de derecha a izquierda. Una pista: empieza por las columnas que sólo tienen una colocación posible...



» Humor









» Haze-Puzzle

Era normal que con tanto disparo y explosión la imagen haya terminado por saltar en pedazos... o piezas de puzzle. Ahora se trata de afinar puntería y resolver el puzzle, indicándonos en el cuadrante el orden correcto de las piezas.



» GANADORES

PLAYMANÍA Nº 111: CONSOLA PS3 + JUEGO *GRAN TURISMO 5* PROLOGUE PARA PS3
- Héctor Vidal (Barcelona)
- Cristian Argüello (León)
- José Ramón Romero (Madrid)
- Carlos Santillana López (Málaga)
- Gustavo Mangas (Valladolid)

JUEGO *GRAN TURISMO 5 PROLOGUE* PARA PS3
- Sergio Rouco (A Coruña)
- Álvaro Nogueira (A Coruña)
- Ismael Sánchez (Badajoz)
- Jordi Suriñach (Barcelona)
- Rubén Rueda Gamarro (Barcelona)
- Roberto Ruiz Fernández (Burgos)
- Jacinto Durán García (Cáceres)
- José Vedeli Gutiérrez (Cádiz)
- David Díaz Ravaliente (Córdoba)
- Enrique Lucas (Cuenca)
- Luciano Jiménez (Granada)
- Carlos Fornieles (Huelva)
- Laura Barrios Rodríguez (Huesca)
- Víctor Ceniceros (La Rioja)
- David Gallego Sampere (Madrid)
- Alejandro Hernández (Madrid)
- Ginés López Jiménez (Murcia)
- Rubén Méndez (Navarra)
- Bernabé Sequeiros (Pontevedra)
- Carlos Maquieira (Pontevedra)
- Borja Mosqueda (Sevilla)
- José Luis Camarero (Soria)
- Aitor Del Saz Gallego (Toledo)
- Inhar Eguzkiza Miguel (Vizcaya)
- Francisco Sancho (Zaragoza)

PLAYMANÍA Nº 111: JUEGO GOD OF WAR PARA PSP + FIGURA
- Tomás Samper (Alicante)
- Rafa Pérez (Alicante)
- Sergio Parrondo (Asturias)
- Andrés Andrino (Ávila)
- Daniel Cancho (Burgos)
- José Manuel Martínez Martínez (León)
- Javier Rojo Agenjo (Madrid)
- Jorge Medina Muñoz (Palencia)
- David Reina (Valencia)
- Guillermo Gallego (Zaragoza)

PASATIEMPOS Nº 111: JUEGO PERDIDOS PARA PS3
- Daniel Calero (Ávila)
- Jesús Romero Vargas (Huelva)
- Arturo Espinosa (Huesca)
- David Rodríguez (Jaén)
- César Soto (La Coruña)
- Santiago Manteca (Pontevedra)
- Marcel Salvador Ferré (Tarragona)
- Oscar Moreno Martines (Valencia)
- Pablo Niño (Valladolid)
- José Roberto Berrojalbiz (Vizcaya)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, J. C. Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf

playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2008

Printed in Spain

PLAYMANÍA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE JUNIO

» EXCLUSIVA
PRINCE OF PERSIA

El mes que viene os desvelaremos todos los detalles sobre el debut de la saga *Prince of Persia* en PS3, una aventura que captará toda la magia de Oriente con una espectacular mezcla de acción, plataformas y puzzles.

» REPORTAJE
LO ÚLTIMO DE SONY

Viajamos a Londres para asistir al "PlayStation Day", un evento en el que podremos probar por primera vez algunos de los títulos más importantes de Sony para 2008, como *Killzone 2, Resistance 2, LittleBigPlanet, MotorStorm 2* y algún título más... Sony aprovechará el evento además para mostrar algunos de sus futuros títulos para la portátil, como *Secret Agent Clank* y puede que alguna sorpresa para PS2... No estaría mal, ¿verdad?



» COMPARATIVA
JUEGOS COOPERATIVOS

A todos nos gusta jugar acompañados, ya sea en la misma consola o a través de Internet. Por eso, el mes que viene repasaremos los mejores títulos para jugar con amigos cooperando, entre los que no faltarán juegos del calibre de *Lego Indiana Jones, Army of Two, Haze, Kane & Lynch: Dead Men...*

» GUÍA COMPLETA
METAL GEAR SOLID 4

¿Atrancado en algún sitio? ¿Te has perdido alguna curiosidad? ¿Dificultad para derrotar a algún enemigo de la unidad "The Beauty & The Beast"? El mes que viene todas estas preguntas y otras muchas más tendrán respuesta con nuestra completa guía de la última aventura de Snake. ¡¡¡No te la pierdas!!!



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



Club zed™

TODO A 0,30 € SMS Recibido+IVA

ENVÍA ALTA PS AL 5544 SUSCRÍBETE

SALVAPANTALLAS

↘ Envía ALTA PS+número al 5544 Ej.: ALTA PS4649 al 5544







ALTA PS4649	ALTA PS3575	ALTA PS5745	ALTA PS4543	ALTA PS4087	ALTA PS4098	ALTA PS12138	ALTA PS5813	ALTA PS4231
ALTA PS12582	ALTA PS55435	ALTA PS4825	ALTA PS4821	ALTA PS5133	ALTA PS7376	ALTA PS4511	ALTA PS16022	ALTA PS4646
ALTA PS11175	ALTA PS4217	ALTA PS5137	ALTA PS3609	ALTA PS53679	ALTA PS4246	ALTA PS4296	ALTA PS5150	ALTA PS4368
ALTA PS4420	ALTA PS11288	ALTA PS3677	ALTA PS14031	ALTA PS4101	ALTA PS14026	ALTA PS14029	ALTA PS10412	ALTA PS3897

↗ Envía ALTA PS10694 al 5544

TRAGAPERRAS











¡Apuesta tu dinero virtual y disfruta los cuerpos de las chicas más guapas!

ACCIÓN/DEPORTES

↘ Envía ALTA PS+número al 5544 Ej.: ALTA PS12363 al 5544




ALTA PS12363 Juega en las mejores ligas del mundo y conviértete en uno de los grandes



ALTA PS11484 ¡Disfruta de lo último en carreras de coches!



ALTA PS12226 ¡El clásico juego, renovado para los más atrevidos!



ALTA PS12280 Juego ONLINE MULTIJUGADOR. Lidera tu propia banda y hazte con el poder



ALTA PS16952 Agarra tu móvil con fuerza y pilota los coches más rápidos del mundo

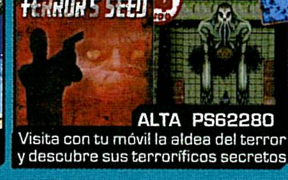


ALTA PS10300 Afina tu puntería y acaba con tus enemigos



ALTA PS12892 ¿Te gustan los bolos? ¡Consigue la máxima puntuación!

ALTA PS10508 ¡Ha estallado la Segunda Guerra Mundial!

ALTA PS62280 Visita con tu móvil la aldea del terror y descubre sus terroríficos secretos



ALTA PS58528 ¿Hombre o lobo? ¡Elige cómo combatir!



ALTA PS9204 Practica el snowboard en tu móvil



ALTA PS42432 Derrota al ejército y recupera los diamante



ALTA PS8286 Coge la tabla y demuestra lo que vales



ALTA PS8218 La mejor pista en tu móvil. ¡Enfréntate a los mejores!

ALTA PS14174 Lidera tu tribu y evoluciona en la historia

ALTA PS29523 ¡Conviértete en espía y acaba con tus enemigos!

ALTA PS21502 Juega al Volleyball en las mejores playas del mundo!

ALTA PS9081 La estrategia será clave para tu victoria

ALTA PS6340 Eres el capitán Salva al mundo...¿te atreves?

ALTA PS11095 Pilota con destreza y conviértete en el grande

PASATIEMPOS

↘ Envía ALTA PS+número al 5544 Ej.: ALTA PS64177 al 5544



ALTA PS26417 Block Twist Drop ¡El Tetris más moderno!

ALTA PS64177 ¡NUEVO! Pon a prueba tu inteligencia y compite contra rivales de todo el mundo ¡Únete a la comunidad 4online!

ALTA PS11226 ¡El póker más atrevido en tu móvil!



ALTA PS12710 Llega KAKURO!! Ejercita tu mente

ALTA PS64490 ¡NUEVO! Viaja a Pumpetland y compite con jugadores de todo el mundo por conseguir el mejor jardín

ALTA PS14037 Haz amigos, liga y pásalo en grande en las fiestas



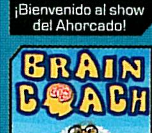
ALTA PS12793 ¡Apunta y lanza! Pásalo en grande en la jungla más loca

ALTA PS14238 ¡Hazte con la última versión del juego de cartas chinas más famoso!

ALTA PS11878 ¡Romper bloques nunca había sido tan divertido!



ALTA PS30600 ¡El póker más atrevido en tu móvil!



ALTA PS14116 ¡Bienvenido al show del Ahorcado!



ALTA PS4808 Tu objetivo, acabar con todas las bolas mágicas



ALTA PS5966 Fíjate en todo y encuentra las 6 diferencias

ALTA PS6464 ¡Tu juego de cartas preferido en tu móvil!




ALTA PS24890 ¿Qué edad tiene tu cerebro?

ALTA PS5969 Encuentra las parejas y elimínalas

ALTA PS12565 Tendrás que acabar con todas las burbujas

ALTA PS18104 ¡Toda la emoción de las clásicas en tu móvil!

ALTA PS16537 ¡Demuestra que eres el mejor resolviéndolos!

NOVEDADES MUSICALES

Envía ALTA PS +número al 5544 Ej.: ALTA PS63001 al 5544





TITULO	REFERENCIA	TITULO	REFERENCIA
ERES TONTO	ALTA PS61341	EUROPA	ALTA PS63001
PUEDE SER	ALTA PS63000	LA DESPEDIDA	ALTA PS63004
EL BOLSILLO DEL REVES	ALTA PS63002	LLEGARA LA TORMENTA	ALTA PS62999
BAILA MI CORAZON	ALTA PS62970	ME GUSTARIA	ALTA PS61344
4 MINUTES	ALTA PS63372	SIN TI	ALTA PS63373
BACK TO BLACK	ALTA PS63009	SUPERNATURAL SUPERSERIOUS	ALTA PS63374
CHOCAR	ALTA PS62971	TEARS DRY ON THEIR OWN	ALTA PS63010
COSAS DE LA VIDA	ALTA PS62972	MERCY	ALTA PS64123
EN BOCA DE TANTOS	ALTA PS62996	NO ESTAMOS SOLOS	ALTA PS64155

TOP DESCARGAS



TITULO	REFERENCIA	TITULO	REFERENCIA
TROMPETAS (DESTINATION...)	ALTA PS44340	CAL Y ARENA	ALTA PS50068
BUCOVINA	ALTA PS52202	LABIOS COMPARTIDOS	ALTA PS11575
DON'T STOP DE MUSIC	ALTA PS42607	GRACE KELLY	ALTA PS14233
REHAB	ALTA PS56391	UMBRELLA	ALTA PS22746
COMO UN LOBO	ALTA PS39563	TODO IRA BIEN	ALTA PS33498
SAY IT RIGHT	ALTA PS48431	ME ENAMORA	ALTA PS32912
PAPELES MOJADOS	ALTA PS43173	PA MADRID	ALTA PS56392
NO ONE	ALTA PS36856	GOTAS DE AGUA DULCE	ALTA PS56353
ESTRELLA POLAR	ALTA PS50066	NADA QUE PERDER	ALTA PS10511



blanco y negro

Club zed. Servicio de suscripción. Sólo móviles compatibles. Coste de alta y alerta 0,30 €+IVA por sms recibido. Máx 60 sms/mes. Atención al Cliente en el teléfono 902 11 94 98 o a soluciones@zed.com. Para baja envía baja al 5544. Consulta la compatibilidad de tu móvil. Condiciones Generales y Política de Protección de Datos en www.zed.es. Club zed no es compatible con teléfonos i-mode, ni TSM. Para acceder a los servicios multimedia o al portal wap es necesario tener configurada y activada la conexión wap. Coste conexión wap según operador y a coste del usuario. Al solicitar el alta en el Club zed su nº de teléfono se incorpora a un fichero responsabilidad de Zed Iberia, S.A., con domicilio en calle Rozabella 4, Edificio Bruselas, Complejo Europa Empresarial 28230 Madrid, para la prestación de los servicios solicitados y el envío de información comercial relativa a promociones, concursos y productos o servicios similares al Club. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición puede dirigirse a Zed Iberia, S.A., a la dirección indicada.

www.zed.es



CARLO CAVALLONE — *Milan, 29 de Junio de 2008* — *Sin palabras, tras la derrota de Italia a manos de España.*

CAPITANEA ESPAÑA ~ FULMINA ITALIA



WWW.EURO2008GAME.EA.COM

Videojuego Oficial de la UEFA EURO 2008™



















© 2008 ELECTRONIC ARTS INC. THE UEFA WORD, THE UEFA EURO2008™ OFFICIAL LOGO, THE OFFICIAL MASCOTS AND THE UEFA EUROPEAN FOOTBALL CHAMPIONSHIP™ TROPHY ARE PROTECTED BY TRADEMARKS AND COPYRIGHT. ALL RIGHTS RESERVED. EA, EA SPORTS AND THE EA SPORTS LOGO ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF ELECTRONIC ARTS INC. IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRIES. ALL RIGHTS RESERVED. THE USE OF REAL PLAYER NAMES AND LIKENESSES IS AUTHORISED BY FIFPRO FOUNDATION AND NATIONAL TEAMS. MANUFACTURED UNDER LICENSE BY ELECTRONIC ARTS INC. MADE IN EU. ALL SPONSORED PRODUCTS, COMPANY NAMES, BRAND NAMES AND LOGOS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. "PLAYSTATION", "PLAYSTATION", THE "PS" FAMILY LOGO AND "PSP" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. MICROSOFT, XBOX, XBOX 360, XBOX LIVE AND THE XBOX LOGOS ARE TRADEMARKS OF THE MICROSOFT GROUP OF COMPANIES. ALL OTHER TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.